

Денис Колисниченко

Microsoft® Windows 8

первое знакомство

Основные
нововведения
Windows 8



Особенности
использования
системы на планшете

Метро-интерфейс и
Метро-приложения

Резервирование
файлов File History

Internet Explorer 10

Нестандартные
способы установки



Денис Колисниченко

Microsoft[®]
Windows 8
первое знакомство

Санкт-Петербург

«БХВ-Петербург»

2012

УДК 681.3.06
ББК 32.973.26-018.2
К60

Колисниченко Д. Н.

К60 Microsoft® Windows 8. Первое знакомство. — СПб.: БХВ-Петербург, 2012. — 176 с.: ил.

ISBN 978-5-9775-0694-6

Описаны основные нововведения в Windows 8. Рассмотрена установка системы как на физический компьютер, так и на виртуальный (VMware, VirtualBox). Приведено описание нового интерфейса системы Metro, стандартных Metro-приложений, новой версии браузера Internet Explorer 10. Объясняется, как работать в Windows 8 на планшете (без наличия клавиатуры). Рассмотрены новое загрузочное меню, функция резервирования файлов File History, почтовый клиент Почта Windows Live, удобное управление экранами Metro-приложений с помощью функции Snap и другие новинки.

Для широкого круга пользователей

УДК 681.3.06
ББК 32.973.26-018.2

Группа подготовки издания:

Главный редактор	<i>Екатерина Кондукова</i>
Зам. главного редактора	<i>Евгений Рыбаков</i>
Зав. редакцией	<i>Григорий Добин</i>
Компьютерная верстка	<i>Ольги Сергиенко</i>
Корректор	<i>Зинаида Дмитриева</i>
Дизайн обложки	<i>Марины Дамбиевой</i>
Зав. производством	<i>Николай Тверских</i>

Подписано в печать 30.11.11.

Формат 70×100^{1/16}. Печать офсетная. Усл. печ. л. 14,19.

Тираж 3000 экз. Заказ №

"БХВ-Петербург", 190005, Санкт-Петербург, Измайловский пр., 29.

Санитарно-эпидемиологическое заключение на продукцию № 77.99.60.953.Д.005770.05.09 от 26.05.2009 г. выдано Федеральной службой по надзору в сфере защиты прав потребителей и благополучия человека.

Отпечатано с готовых диапозитивов
в ГУП "Типография "Наука"
199034, Санкт-Петербург, 9 линия, 12

ISBN 978-5-9775-0694-6

© Колисниченко Д. Н., 2012
© Оформление, издательство "БХВ-Петербург", 2012

Оглавление

Введение	5
Глава 1. Что нового в Windows 8?	7
1.1. Основные возможности новой версии Windows	7
1.2. Новые системные требования: готовьтесь к апгрейду системы	9
1.3. Где скачать Windows 8?	11
1.4. Факты и слухи. История разработки	12
1.5. Windows 8 и планшеты. Порассуждаем.....	12
Глава 2. Установка и обновление системы	17
2.1. Установка Windows 8 на стационарный компьютер или ноутбук	17
2.2. Установка Windows 8 в VMware.....	26
2.3. Установка Windows 8 в Oracle VirtualBox	36
2.4. Установка Windows 8 на нетбук и планшет.....	42
2.5. Обновление Windows 7 до Windows 8	44
Глава 3. Интерфейс новой версии Windows	45
3.1. Вход в систему и завершение работы	45
3.2. Знакомство с Metro	54
3.2.1. Что такое Metro?.....	54
3.2.2. Рабочий стол Windows 8 и стандартное меню <i>Пуск</i>	55
3.2.3. Комбинации клавиш, которые нужно помнить.....	57
3.2.4. Работа с элементами стартового экрана Metro	57
3.2.5. Поиск приложений, настроек и файлов	60
3.2.6. Меню <i>Charms</i>	60
3.2.7. Несколько мониторов.....	63
3.3. Экран блокировки Windows 8.....	64
3.4. Запуск приложений в Windows 8.....	67
3.5. Встречаем новый Проводник.....	68
3.6. Metro и разделение файлов	73
3.7. Обновленная панель управления	77
3.8. Новый диспетчер задач	85
3.9. Замена фона Metro	90
3.10. Обновление и сброс компьютера.....	91

Глава 4. Internet Explorer 10	95
4.1. Новый интерфейс	95
4.2. Что нового в 10-й версии IE?	100
4.3. Подключение к Интернету	101
Глава 5. Почта Windows Live.....	105
5.1. Загрузка и установка программы.....	105
5.2. Интерфейс программы	112
5.3. Создание нового сообщения	116
5.4. Изменение параметров учетной записи	117
Глава 6. Стандартные приложения Windows 8	121
6.1. Приложения для работы в социальных сетях.....	121
6.1.1. Tweet@rama.....	121
6.1.2. Socialite	125
6.2. Игры и развлекательные приложения	128
6.3. Полезные приложения.....	130
6.3.1. News	130
6.3.2. Ink Pad.....	132
6.3.3. Stocks	132
6.3.4. NearMe	133
6.3.5. Alarms	134
6.3.6. MeasureIt.....	135
6.3.7. Notespace	136
6.3.8. Picstream	136
Глава 7. Приложения мультимедиа	139
7.1. Воспроизведение музыки	139
7.2. Воспроизведение фильмов.....	143
7.3. Монтирование образов дисков	145
7.4. Запись образов дисков.....	146
7.5. Запись файлов и папок на CD/DVD	149
Глава 8. Интересные особенности Windows 8.....	151
8.1. Загрузка системы и загрузочное меню Windows 8.....	151
8.1.1. Ускорение за счет гибернации.....	152
8.1.2. Новое загрузочное меню.....	152
8.1.3. Включение системы восстановления Windows 8.....	155
8.1.4. Создание точки восстановления.....	158
8.1.5. Создание диска восстановления системы.....	158
8.2. File History: система резервирования и восстановления отдельных файлов	161
8.3. Включение скрытой функции Snap	166
8.4. Файловая система Protogon.....	168
Вместо заключения.....	171
Предметный указатель	173

Введение

Когда готовится книга по новой версии программного продукта, традиционно во введении вкратце описываются все изменения, появившиеся в новой версии. Однако в случае с Windows 8 изменений столько много, что введение получилось бы весьма затянутым, и мало кто из читателей дочитал бы его до конца. Поэтому обо всех нововведениях Windows 8 вы прочитаете в *главе 1*, а далее мы будем рассматривать каждое новшество подробно.

Так, из *главы 2* вы узнаете, как установить Windows 8 на компьютер, планшет или нетбук. Мы рассмотрим и установку системы в виртуальную машину (VMware и VirtualBox) — не всегда хочется рисковать собственным компьютером ради эксперимента, поскольку никогда наперед не известно, как поведет себя система при установке.

Глава 3 посвящена интерфейсу пользователя Windows 8. Вы узнаете, что в новой версии Windows окон стало меньше. Да, так и есть — согласно концепции интерфейса, названного Metro, каждое приложение запускается в полноэкранном режиме, и окон, как таковых, уже нет. Однако традиционные Windows-приложения будут запускаться как обычно.

Главы 4 и 5 расскажут о работе в Интернете. Вы познакомитесь с новой версией Internet Explorer 10 и с новой версией почтового клиента Почта Windows Live, пришедшего на смену устаревшей программе Outlook.

В *главе 6* мы рассмотрим стандартные приложения интерфейса Metro. По сути, они и являются изюминкой новой операционной системы. Удивило отсутствие кнопки закрытия Metro-приложения. То есть, после запуска Metro-приложения закрыть вы его уже не сможете. А как же процессор и память? Приложение переходит в приостановленный режим и совсем не использует ресурсов процессора, но зато расходует память.

Глава 7 посвящена работе с мультимедиа: вы узнаете, как смотреть фильм, слушать музыку, записывать информацию на CD/DVD. Если средства воспроизведения мультимедиа остались такими же, как в Windows 7, то работа с ISO-образами в Windows 8 стала удобнее — вы сможете не только записать ISO-образ на болванку, но и открыть его, чтобы просмотреть содержимое и скопировать необходимые файлы на диск. Все это освобождает пользователя от необходимости установки сторонних программ эмуляции DVD-привода типа Virtual CD или Daemon Tools.

В *главе 8* рассмотрен ряд различных интересных особенностей Windows 8: ее новое загрузочное меню, система резервирования файлов File History, скрытая функция интерфейса пользователя Snap.

Да, в книге всего восемь глав, но этого будет достаточно, чтобы познакомиться с новой операционной системой.

Забегая вперед, скажу, что в целом система мне понравилась. Установил абсолютно все приложения, с которыми и работаю. Почему-то отказался функционировать WebMoney Keeper, но это проблема отдельного приложения, а не системы. Не возникло проблем и с драйверами — и для моего стационарного компьютера, и для ноутбука система автоматически загрузила все необходимое, что не может не радовать.

Как уже было отмечено, длинные введения читатели не жалуют, поэтому предлагаю сразу перейти к чтению *главы 1*, в которой вы найдете информацию о новых возможностях Windows 8.

ГЛАВА 1



Что нового в Windows 8?

1.1. Основные возможности новой версии Windows

Прежде, чем решать вопрос о переходе на Windows 8, хорошо бы определиться, что же в ней нового. Вообще, в новой версии детища от Microsoft очень много изменений. Первое, что бросается в глаза, — это интерфейс Metro, представленный на рис. 1.1. Удобен он или нет, покажет время. Одно могу сказать — он непри-
вычен.

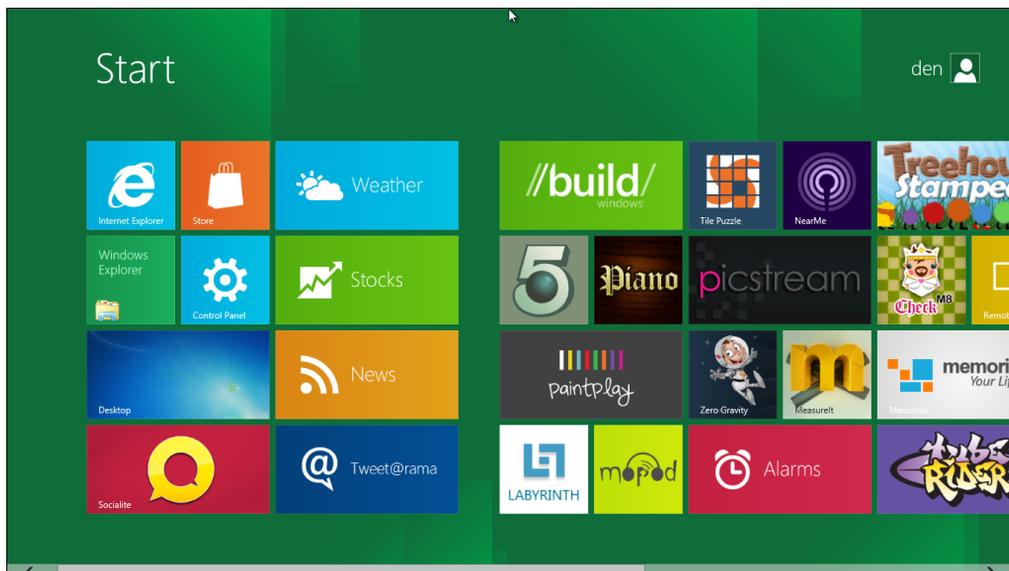


Рис. 1.1. Интерфейс Metro

Изначально интерфейс Metro (полное название Metro UI, User Interface) создавался для операционной системы Windows Phone 7, устанавливаемой на продвинутые смартфоны. Но потом принципы, заложенные в основу Metro, перекочевали в ин-

терфейс игровой приставки Xbox 360, а теперь и операционной системы Windows 8. Если вы хоть раз использовали Xbox, то, взглянув на Windows 8, поймете, что "где-то это вы уже видели". Впрочем, новому интерфейсу посвящена вся *глава 3* этой книги, так что у нас еще будет возможность о нем поговорить.

Кроме нового интерфейса, нужно отметить следующие особенности "восьмерки":

- ❑ *поддержка процессоров ARM* — без этого не прорваться на рынок супермодных сейчас планшетных компьютеров, в основном ориентированных на архитектуру ARM;
- ❑ *уменьшенное время загрузки* — это уже реально можно почувствовать на физическом компьютере. Кстати, над процессом загрузки в Microsoft поработали тоже благодаря ориентации системы на планшеты — пользователь планшета не будет ждать минуту, пока загрузится система;

ПРИМЕЧАНИЕ

Если вы ради интереса установите Windows 8 в виртуальной машине, то загружаться она будет вечно. Так что — или устанавливаем систему на физический компьютер и наслаждаемся ее загрузкой примерно за 10 секунд (в зависимости от конфигурации компьютера), или же не говорим, что система загружается медленно...

- ❑ *улучшенное использование оперативной памяти* — достигается за счет меньшего числа работающих системных процессов. Тем не менее для полноценной работы с системой нужен 1 Гбайт ОЗУ для 32-битной версии и 2 Гбайт — для 64-битной. Не стоит надеяться, что Windows 8 будет запускаться на стареньком компьютере с 256 Мбайт памяти;
- ❑ *новый интерфейс Проводника и других стандартных программ* — теперь стандартные программы (Блокнот, Paint и т. д.) оснащены интерфейсом Ribbon (Лента) — как у всем уже хорошо знакомого MS Office 2007/2010. В самом Проводнике тоже есть ряд улучшений — оптимизирован процесс копирования файлов и добавлена возможность работы с ISO-образами;

ПРИМЕЧАНИЕ

Необходимо, однако, отметить, что новый интерфейс в Проводнике не всегда удобен и уже вызвал массу нареканий со сторон пользователей. К счастью, его можно отключить, и в *главе 3* мы в этом убедимся.

- ❑ *панель задач и обои* теперь разворачиваются на несколько мониторов, если таковые подключены, — эта возможность должна была появиться еще лет 10 назад. Даже не знаю, почему ее до сих пор не было;
- ❑ *новый диспетчер задач* — возможности диспетчера задач в "восьмерке" были полностью пересмотрены, и теперь они существенно шире: он может отслеживать использование приложениями ресурсов, перезапускать Проводник, отключать автоматически загружаемые приложения и т. д. Новый диспетчер задач также будет рассмотрен в *главе 3*;
- ❑ *проверка орфографии* теперь работает во всех приложениях с интерфейсом Ribbon;

- ❑ *открыт интернет-магазин приложений Windows Store* (видимо, по аналогии с App Store от Apple), в котором можно приобрести различные приложения для Windows 8;
- ❑ *технология виртуализации Hyper-V* стала частью операционной системы — теперь создание виртуальных машин будет проще, не понадобится устанавливать сторонние программы;
- ❑ *интеграция учетной записи Windows Live в панель задач* — теперь вы можете синхронизировать данные Sync, Mail, Skydrive (файлы, почту, фотографии) между несколькими компьютерами.

На самом деле в "восьмерке" гораздо больше изменений, но прочие для нас не столь существенны, и по возможности мы познакомимся с ними в других главах этой книги.

1.2. Новые системные требования: готовьтесь к апгрейду системы

Предварительные системные требования (официальными они станут после окончательного выхода системы) Windows 8 следующие:

- ❑ процессор 32- (x86) или 64-разрядный (x64) с частотой 1 ГГц или более быстрый;
- ❑ 1 Гбайт оперативной памяти для 32-разрядной платформы или 2 Гбайт для 64-разрядной;
- ❑ 16 Гбайт (или 20 Гбайт для 64-разрядной платформы) свободного пространства на жестком диске;
- ❑ графическое устройство, совместимое с DirectX 9 (с драйвером WDDM 1.0) или выше);
- ❑ минимальное разрешение экрана — 1024×768.

Впрочем, на первый взгляд системные требования не заоблачные, и любой современный компьютер должен им соответствовать. Давайте проанализируем требования к каждому компоненту системы.

- ❑ Начнем с *процессора*. Вряд ли сейчас встретишь компьютер (имеется в виду стационарный или ноутбук) с более медленным процессором. 1 ГГц на сегодняшний день — это не много. Как вы думаете, почему была выбрана планка именно в 1 ГГц? Зайдите в любой интернет-магазин, сделайте выборку по всем планшетам и посмотрите на частоту процессора. В большинстве случаев — 1 ГГц. Это еще одно свидетельство того, что Windows 8 сильно ориентирована на планшеты. Да, у некоторых моделей частота процессора ниже — порядка 800 МГц. Но, по отзывам пользователей, даже ОС Android на них притормаживает. Так что если у вас такой планшет, можете и не помышлять о Windows 8...

Вообще-то, похоже, Windows 8 хотели сделать универсальной, чтобы ее можно было установить в любое устройство: от холодильника (шутка, но в скором вре-

мени, думаю — это реально) до ноутбука. Сказать, что она ориентирована только на планшеты нельзя, поскольку развита поддержка и других платформ, но интерфейс у нее больше планшетный, чем тот, к которому мы привыкли на обычных РС.

- Переходим к *оперативной памяти*. 1 Гбайт тоже не много для стационарного компьютера. Сужу по своему домашнему компьютерному парку — добавлять оперативку не придется. А вот для планшетов — это очень высокое требование. Бюджетные модели (даже с процессором 1 ГГц) оснащаются памятью объемом от 256 до 512 Мбайт. Windows 7 могла запускаться на компьютере с 512 Мбайт оперативной памяти, "крутилась" не очень шустро, но работать было можно (в офисных приложениях, прогулках по Интернету).

Прикинем. Самый дешевый планшет малоизвестного китайского производителя с 1 Гбайт "на борту" стоит порядка 10–12 тыс. рублей, а вообще самый дешевый на рынке планшет (256 Мбайт, ОС Android) — порядка 5–6 тыс. рублей. За более или менее приличный планшет, типа 7-дюймового HTC Flyer (процессор 1,5 ГГц, 1 Гбайт ОЗУ) или 10,1-дюймового Samsung Galaxy Tab (двухъядерный процессор 1,0 ГГц, 1 Гбайт ОЗУ), придется выложить свыше 20 тыс. рублей. Стоит ли переплачивать? Тут решать только получателю. Или обрести полную совместимость с Windows 8 для настольных компьютеров и заплатить 20–25 тыс. рублей (причем, как будет работать Windows 8 на планшетах — пока не известно, хорошо хоть на презентации она не зависла...), или побережь деньги. Я знаком с Android и могу заявить, что с планшетом на этой ОС обделенным вы себя чувствовать не будете. Если нужен планшет для его прямых функций: работа с почтой, путешествия по Интернету, просмотр фотоснимков и видео, офисные приложения и заметки — не вижу смысла переплачивать. Другое дело, если есть желание установить именно Windows 8...

Впрочем, окончательные системные требования именно для планшетов еще не объявлены — возможно, к официальному выходу системы требования к оперативной памяти будут пониже.

- С местом на *жестком диске* тоже не все так ясно, если говорить о планшетах. Не у каждого планшета имеется накопитель на 16 Гбайт. Даже, если ваш планшет и будет оснащен SSD-диском такого объема, полагаю, на нем вам захочется хранить еще что-либо, кроме самой системы. А более емкий SSD тоже весьма недешев.
- А теперь о самом "узком" месте в системных требованиях Windows 8 — о *разрешении дисплея*. Сказано, что минимальное разрешение (типа, прожиточный минимум) — 1024×768 пикселей. Я пробовал запускать Windows 8 с таким разрешением. Сказать честно, работать очень неудобно. Более подходящий вариант — 1366×768. Да, чувствуется ориентация на планшеты! Даже если у вас 19-дюймовый монитор с ориентацией сторон 4:3 (разрешение 1280×1024), все равно для более комфортной работы его придется заменить монитором с ориентацией сторон 16:9...

Что же говорить тогда про нетбуки, у которых разрешение экрана, как правило, редко превышает 1024×600? Похоже, что их владельцам о вкусах интерфей-

са Windows 8 придется забыть. На таком разрешении (1024×600) система будет запущена в классическом стиле — как обычная Windows 7. Поэтому владельцам нетбуков вообще нет смысла устанавливать новую версию Windows.

То же и с ноутбуками. Мой ноутбук, например, не поддерживает разрешение 1366×768 — только 1280×800. Так что и на большинстве современных ноутбуков комфортной работой с "восьмеркой" тоже можно не озабочиваться.

Со стационарным компьютером проще — можно заменить монитор, а в некоторых случаях еще и видеокарту. Ведь если вы обзаводитесь новым монитором, поддерживающим даже большее разрешение, чем 1366×768, наверняка вам захочется испытать все его возможности. Однако со встроенной видеокартой об этом не может быть и речи. Так что придется раскошелиться и на новую видеокарту.

Таким образом, переход на Windows 8 обойдется вам минимум в 5–6 тыс. рублей, не считая стоимости самой "восьмерки". Калькуляция проста — примерно 3 тыс. рублей за самый простой монитор, поддерживающий разрешение 1366×768, и 1,5 тыс. рублей за видеокарту. Возможно, придется докупить еще одну планку оперативной памяти — примерно еще 1000 рублей. Конечно, если у вас 2 Гбайт оперативки и экран 16:9, то вам повезло, и ваша система готова к запуску Windows 8. Но повезет не всем пользователям...

1.3. Где скачать Windows 8?

Правильнее всего загружать Windows 8 с официального сайта (пока не вышел официальный релиз): <http://msdn.microsoft.com/en-us/windows/apps/br229516>.

СОВЕТ

Не следует скачивать образы Windows 8 с торрент-трекеров, где домашние умельцы создают собственные ее сборки. Я даже видел "восьмерку" с русским интерфейсом, но на момент написания этих строк русской версии еще не существовало в природе, — просто энтузиасты частично перевели на русский язык интерфейс системы. Повторю: не загружайте такие версии! Во-первых, вы не можете знать, что еще в них "неродное" кроме языковых файлов, — может, встроен "черный ход" или троян, ворующий ваши пароли. Во-вторых, такая "русификация" все равно будет отличаться от официальной, да и перевод, как можно видеть, выполнен лишь частично. Все это испортит впечатление от новой системы. Если вы вообще не знаете английского, дождитесь выхода официального релиза.

Итак, по приведенной здесь ссылке вы можете скачать 32- и 64-битную версию Windows 8, а также 64-битную "восьмерку" с утилитами разработчика (Developer Tools). Какую выбрать — зависит от вашей платформы. При наличии 64-битного процессора лучше выбрать 64-битную версию. Что же касается утилит разработчика, то если вы таковым не являетесь и не собираетесь разрабатывать приложения Metro, можете сэкономить место на диске и выбрать версию без Developer Tools.

На сайте Microsoft имеется одна неточность: указано, что 28 приложений Metro, представленных на конференции BUILD, доступны только в версии с Developer

Tools. Однако это не так. Ради интереса я установил обычные (без Developer Tools) версии (64-битную и 32-битную) и обнаружил, что приложения Metro в них присутствуют. Поэтому выбор, действительно, зависит только от вашей платформы и желания заняться разработкой приложений Metro.

1.4. Факты и слухи. История разработки

Первые сведения о новой операционной системе (имеется в виду Windows 8) появились еще в апреле 2009 года — именно тогда в отделе вакансий Microsoft были размещены предложения для разработчиков и тестеров новой системы. На тот момент еще и Windows 7 не было окончательного релиза, но разработка новой системы уже началась.

В том же 2009-м поползли слухи, что новая версия Windows будет только 64-битной, что у нее будет полностью другой интерфейс без меню **Пуск** и т. п. Частично эти слухи подтвердились: например, интерфейс у "восьмерки" действительно другой, меню **Пуск**, конечно, есть, но оно предельно видоизменено. Что же касается разрядности платформы, то, как уже стало ясно на сегодняшний день, будут версии как для 32-разрядных, так и для 64-разрядных процессоров.

Еще один распространенный вымысел о Windows 8 — ее кодовое имя. Чаще всего "восьмерку" называли Midori, хотя она не имеет ничего общего с этим проектом. Midori — название исследовательской операционной системы, разрабатываемое Microsoft Research — одним из подразделений Microsoft. Так что, Midori — это совершенно другая операционная система. Предполагается, что почвой для слухов стал список поддерживаемых платформ — он идентичен для обеих систем (x86, x86/64 и ARM).

Новой разработке, кроме Midori, приписывали и другие имена, например Orient, Mojave и др. Но несостоявшиеся кодовые имена — это еще не все. В конце весны 2009 года появились первые поддельные снимки экрана Windows 8 — были представлены рабочие столы, различные системные окна якобы новой ОС, но на всех снимках экрана были найдены следы обработки Photoshop'ом.

1.5. Windows 8 и планшеты. Порассуждаем...

Динамика разработки планшетов просто огромная, на рынке чуть ли не каждый день появляются их новые модели. Понятное дело, Microsoft не может оставаться в стороне и тоже хочет откусить свой кусок пирога — долю рынка планшетов. Поэтому в Windows 8 и делается ставка на планшеты. Конечно, чтобы при этом не упустить из виду и обычные компьютеры (стационарные и ноутбуки), да и расходы свои сократить. Ведь раньше было несколько версий Windows: одна для обычных компьютеров, другая — для смартфонов и коммуникаторов (Windows Mobile или Windows Phone), а сейчас — будет одна универсальная Windows 8. Ее можно установить на ноутбук, на стационарный компьютер, на планшет и любое другое устройство с процессором x86/x64/ARM. Но сделано это не для заботы о нас, пользо-

вателях, а элементарно для экономии средств на разработку и поддержку — одну систему проще разработать и поддерживать, чем две или три.

Итак, в Microsoft понимают, что планшеты — очень важная ниша, и нужно бороться за место под солнцем, не жалея инвестиций. А экономить нельзя, ведь на пятки наступает Google со своей Android, тем более, Google и Intel договорились об оптимизации ОС Android для архитектуры x86. Что из этого получится — покажет время, но сейчас подавляющее большинство планшетов выпускаются как раз под управлением Android.

В далеком 2001 году Microsoft выпустила спецификацию Microsoft Tablet PC, в которой были описаны планшетные компьютеры. Специально для планшетов была разработана особая версия Windows XP Tablet PC Edition, умеющая работать с сенсорными экранами. В 2002 году появились такие устройства — первые прототипы планшетов. Их общее число — около сотни, но вы ничего о них не слышали, поскольку эти устройства не получили популярности, на которую рассчитывала Microsoft. Причин тому много. Все мы видели гибридные модели, когда в обычный ноутбук добавляли поворотный сенсорный дисплей. Но наличие сенсорного дисплея существенно увеличивало стоимость таких устройств, да и непонятно было — зачем сенсорный дисплей, если есть клавиатура?

Однако Microsoft, инвестировавшая огромные деньги в Windows Tablet PC, старалась что-то придумать, чтобы увеличить спрос на планшетные компьютеры. Появились экзотические модели ноутбуков, в которых сенсорный экран сделали съемным. Пользователь мог работать только с сенсорным экраном — без клавиатуры, когда она ему была не нужна. Но и такие продукты не нашли своего потребителя, очевидно, время для них еще не пришло (то ли дело сейчас — планшеты Asus EeePad Transformer на Android разбирают как горячие пирожки). Тогда же покупатели не видели преимуществ таких устройств перед обычными ноутбуками, и когда вставал выбор между ноутбуком и планшетом, обычно покупали ноутбук.

И вот появился Apple iPad. Да, со времени Tablet PC прошло примерно восемь лет, за которые все производители забыли о планшетах. Видимо, неудачный опыт Microsoft отпугнул многих. Но в Apple не побоялись рискнуть, и оказалось, что игра стоила свеч. И пусть iPad часто критикуют, то за проблемы с Wi-Fi, то за высокую цену и т. п. Однако, в целом, проект оказался весьма успешен. Теперь засуетились остальные производители, готовые создать что-либо, похожее на планшет и стоящее дешевле iPad. К тому же вовремя подросла Google со своей мобильной платформой Android. Однако у многих планшетов с Android есть один недостаток — довольно низкое качество. Тут речь идет и о качестве сборки (у дешевых моделей), и о стабильности работы Android и приложений, написанных сторонними разработчиками. Зато выбор планшетов с Android просто огромен: от 5 тыс. рублей за устройство малоизвестного китайского производителя до 27 тыс. рублей за топовую модель от Samsung. Любопытно также, что Samsung перестаралась, и ее Galaxy Tab 10.1 стоит почти столько же, сколько и iPad 2.

Понятно, что Microsoft не хочет упустить и свой шанс. Но традиционно у Microsoft сначала ничего не складывается. Почему? Да потому что до сих пор в Microsoft

используют спецификацию, разработанную еще в 2001 году. И вот основные ее проблемы.

- Планшет не является полноценным компьютером. А в Microsoft считают иначе. Там под планшетом подразумевают обычный компьютер (пусть и уменьшенных размеров) с сенсорным экраном. Отсюда главная "идеологическая" проблема — Microsoft пытается дать пользователю больше, чем того следует. Пользователю не нужен еще один компьютер, пусть и с сенсорным дисплеем. Ему нужно "легкое" (в программном плане) устройство с ограниченным набором функций: почта, Интернет, просмотр мультимедиа и т. д. По сути, планшет — это мобильное устройство (он ближе к КПК, чем к ноутбуку), поэтому важен моментальный запуск, длительное время автономной работы, работа с легковесными приложениями, а не с тяжелыми настольными, которые потребляют огромное количество системных ресурсов.

Вы можете со мной спорить, но посмотрите, сколько моделей представлено на рынке с ОС Android и сколько — с Windows 7 Tablet Edition (рис. 1.2). Соотношение говорит само за себя. Чем планшеты с Windows 7 хуже? Начнем с времени запуска — приходится ждать, пока его величество Windows загрузится, устройства же на iOS/Android запускаются практически моментально — примерно как мобильный телефон.



Рис. 1.2. Lenovo IdeaPad P1 — один из немногих планшетов под управлением Windows 7

ПРИМЕЧАНИЕ

Справедливости ради надо отметить, что из режима сна обе системы выходят практически одновременно. Другое дело, что долго (неделями) держать в режиме сна Windows-систему из-за ее высокого энергопотребления не получается, приходится ее выключать, а потом, когда надо работать, загружать по-новой, планшеты же на iOS/Android вообще не требуют выключения/загрузки и практически все свое "нерабочее" время проводят в режиме сна, из которого просыпаются мгновенно.

- Затем отсутствие поддержки планшетов на уровне железа (той же пресловутой архитектуры ARM), что ведет к построению планшетов под управлением Windows 7 на обычном железе (процессоры Atom и Core). Отсюда — высокая цена, небольшое время автономной работы, большой вес и размеры, а производительность остается на уровне обычных ноутбуков, с которыми работать все же удобнее.
- Частично эти проблемы решены в Windows 8 — сокращено время загрузки и добавлена поддержка ARM, что позволит устанавливать Windows 8 на обычные планшеты. Как это получится — покажет время, но, учитывая системные требования Windows 8, одинаковые как для планшета, так и для обычного компьютера, думаю, что поначалу, пока железо планшетов еще не слишком далеко ушло от продвинутых смартфонов, ничего хорошего не будет. В Microsoft создали новую версию настольной операционной системы, сделали небольшую "косметику" и считают, что она может конкурировать с изначально мобильными системами. Это заблуждение. Windows 8 станет хорошей настольной операционной системой, но лично я не верю в ее победу на рынке планшетов.

ПРИМЕЧАНИЕ

Косвенно это мнение подтверждается информацией, пришедшей буквально на днях¹. Сообщается, что Windows 8 станет едва ли не самой маложивущей ОС в истории семейства, ибо уже в 2014 году ее заменит Windows 9, которая будет призвана серьезно расширить возможности платформы. Итак, Windows 8 — в августе 2012 года, а Windows 9 — в ноябре 2014. Вполне логичное решение, учитывая весьма быстрое развитие мобильных продуктов и сильную ориентацию следующей ОС на планшеты и другие подобные портативные устройства.

- Но и это еще не все. Вернемся к приложениям. В Microsoft считают, что на планшете необходимо иметь возможность запускать настольные приложения. Вам нужны MS Word/Excel, Photoshop или AutoCAD в вашем мобильном устройстве? Мне — нет (нужна возможность просмотра документов MS Word и MS Excel, но не их редактирование). Даже если все это каким-то чудодейственным образом туда поместить, вряд ли работа с такими приложениями будет на мобильном устройстве с сенсорным дисплеем удобной. Для настольных приложений нужен настольный компьютер — стационарный или хотя бы ноутбук.
- Большинство пользователей планшета удовлетворит минимальный набор программ: почтовый клиент, интернет-браузер, текстовый редактор (процессор), проигрыватель видео. И совсем не обязательно, чтобы эти приложения были по мощности подобны "тяжелым" настольным — как по размеру файлов и библиотек, так и по количеству используемых ресурсов. Вот тогда можно было бы смело пытаться запустить Windows 8 на ARM с частотой 800 МГц. Как показывает опыт Apple и Google, такой подход более рационален и правилен. Пользователю не важно, как будет называться то или иное приложение и как оно будет выглядеть, — главное, чтобы с ним было удобно работать.

¹ См. <http://www.3dnews.ru/software-news/618822?topblock>.

ПРИМЕЧАНИЕ

Впрочем, и в самой Microsoft это начинают понимать. Мухи, как говорится, отдельно, а котлеты — отдельно. Не зря же на финансовой встрече Microsoft с аналитиками президент подразделения Windows и Windows Live Стивен Синофски (Steven Sinofsky) заявил: "...если что-то работает на ПК с Windows 7, оно сможет исполняться и на Windows 8". И далее: "...с самых первых демонстраций на CES и в последующее время мы вполне ясно указывали на то, что продукты ARM не будут поддерживать никакие x86-приложения"¹.

Таким образом подтверждено, что все приложения, которые запускались на машинах с Windows 7, будут работать и на машинах с Windows 8. А также — очень важно! — в версии Windows 8, поддерживающей процессоры ARM, приложения, разработанные для архитектуры x86, запустить будет нельзя. Дословно: ARM-версия Windows 8 не будет поддерживать приложения x86.

Отсюда следует весьма интересный вывод: все-таки не будет единой Windows 8, работающей как на x86, так и на ARM.

При этом обещано, что в следующем году на рынке появятся продукты с Windows 8, которые будут работать на чипах ARM. Они будут иначе работать, исполнять другое программное обеспечение и получать отдельные обновления.

- Вот еще что интересно. В последнее время Microsoft, как и ряд других гигантов в области программного обеспечения, активно разрабатывает облачные технологии. Суть таковых: все, с чем вы работаете (ваши файлы, запускаемые программы), хранится в "облаке", т. е. где-то в Интернете, а ваш компьютер лишь отображает его содержимое. Даже разработана версия MS Office для облака — MS Office 365 (хотя все новое — это хорошо забытое старое, вам облачная технология не напомнила случайно концепцию "тонкого" клиента?). Но в случае с планшетами об облаке почему-то забыли. А оно было бы тут весьма кстати. Ведь в любом случае планшет — это мобильное устройство, и планшет без Интернета — это все равно, что мобильный телефон без SIM-карты. Можно было бы использовать облачную концепцию и на планшетах — системные требования к ним были бы гораздо ниже.
- Но не будем делать преждевременных выводов. Посмотрим, что получится в конечном итоге — ждать появления планшетов с Windows 8 на борту осталось совсем недолго.

В главе 2 мы поговорим об установке Windows 8 на физический и виртуальный компьютер.

¹ См. <http://www.3dnews.ru/software-news/617065>.

ГЛАВА 2



Установка и обновление системы

2.1. Установка Windows 8 на стационарный компьютер или ноутбук

В *главе 1* мы разобрались с системными требованиями и узнали, откуда можно скачать Windows 8, поэтому сейчас можем сразу приступить к установке системы. Но прежде — несколько рекомендаций:

- ❑ если есть возможность, не устанавливайте Windows 8 на свой основной компьютер. Лучше всего, если имеется компьютер для экспериментов, на котором нет никаких важных данных. Как-никак, релиз Windows 8 пока еще не вышел, поэтому разработчики не могут гарантировать 100-процентную стабильность работы системы;
- ❑ если "экспериментального" компьютера у вас нет, предлагаются два альтернативных варианта: либо сделайте резервную копию всех важных данных, либо установите Windows 8 в одной из виртуальных машин. Здесь рассматривается установка "восьмерки" в VMware и в VirtualBox — выбирайте ту машину, которая вам больше нравится. В Интернете проскальзывали сведения о невозможности установки Windows 8 в VMware, однако это не так, в чем вы вскоре убедитесь. Для знакомства с основными возможностями новой системы виртуальной машины вполне достаточно;
- ❑ в некоторых случаях установка Windows 8 в виртуальной машине невозможна, поскольку конфигурация основного компьютера оставляет желать лучшего. Тогда хотя бы не устанавливайте Windows 8 в раздел, в котором установлена ваша основная операционная система, и обязательно сделайте резервную копию всех важных данных.

Итак, приступим к установке. Скачайте ISO-образ и запишите его на болванку — эту операцию можно выполнить с помощью стандартных средств Windows 7. Загрузитесь с болванки. Первое, что вы увидите после черного экрана и некоторого времени ожидания — экран выбора языка системы. Пока, увы, доступен только английский язык (рис. 2.1).

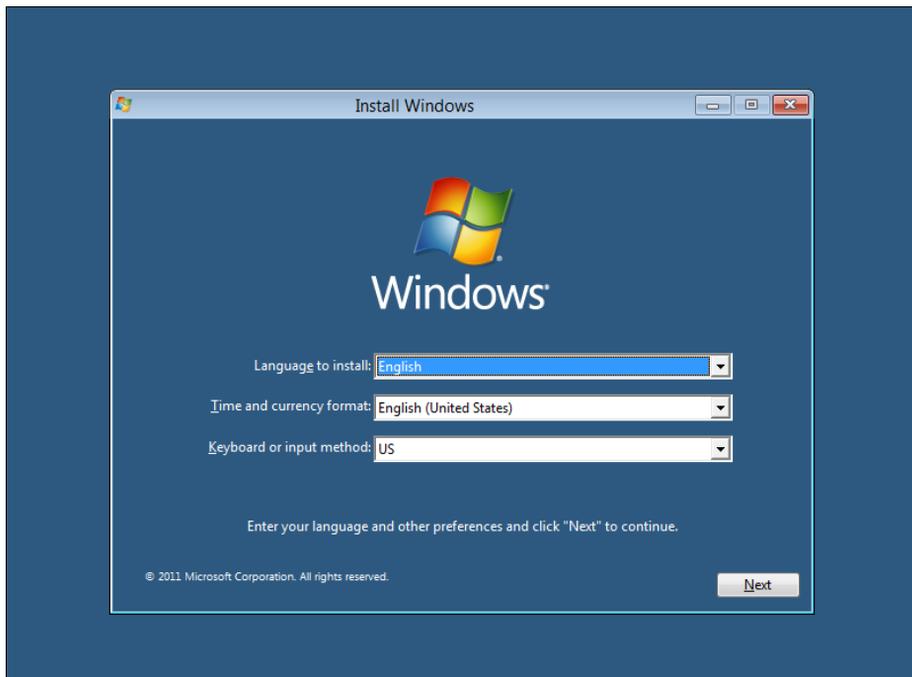


Рис. 2.1. Выбор языка

Далее, как обычно (если вы, конечно, знакомы с установкой Windows 7 — инсталлятор "восьмерки" похож на инсталлятор предыдущей версии) — нажмите кнопку **Install now** (рис. 2.2).

Теперь нужно согласиться с лицензионным соглашением (рис. 2.3), а затем — выбрать тип установки (рис. 2.4): **Upgrade** (обновление) или **Custom** (полная установка).

Я рекомендую выбрать тип установки **Custom** — ведь вы еще не знаете, понравится вам новая операционная система или нет. А об обновлении Windows 7 до Windows 8 мы еще поговорим в этой главе далее.

Следующий шаг — выбор диска (или раздела), на который вы будете устанавливать систему. В моем распоряжении целый жесткий диск, поэтому можно просто нажать кнопку **Next** (рис. 2.5). Еще раз не советую устанавливать Windows 8 на раздел, где уже установлена предыдущая версия Windows, во избежание возможных конфликтов.

Начнется процесс копирования и извлечения установочных файлов — собственно, это и есть сама установка системы. Вам ничего делать не нужно, только ждать. Сколько ждать, зависит от сообразительности вашего компьютера. На современном компьютере вся установка Windows 8 вряд ли займет более 20 минут (рис. 2.6). Если вы устанавливаете "восьмерку" в виртуальной машине, приготовьтесь ждать примерно раза в два больше.

По завершению установки откроется диалоговое окно перезагрузки (рис. 2.7) — можно просто подождать 10 секунд, а можно нажать кнопку **Restart now**.

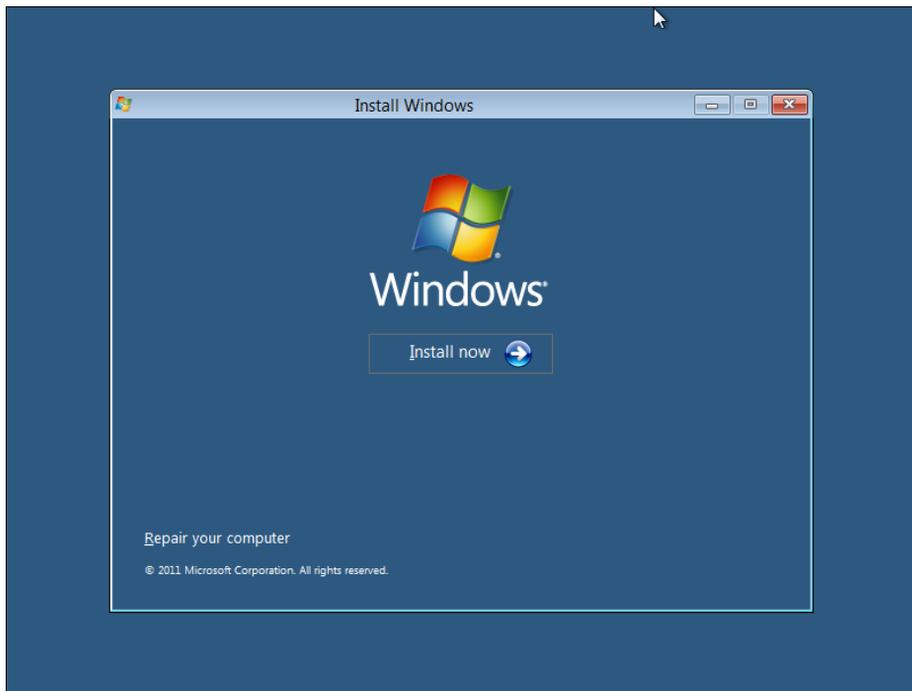
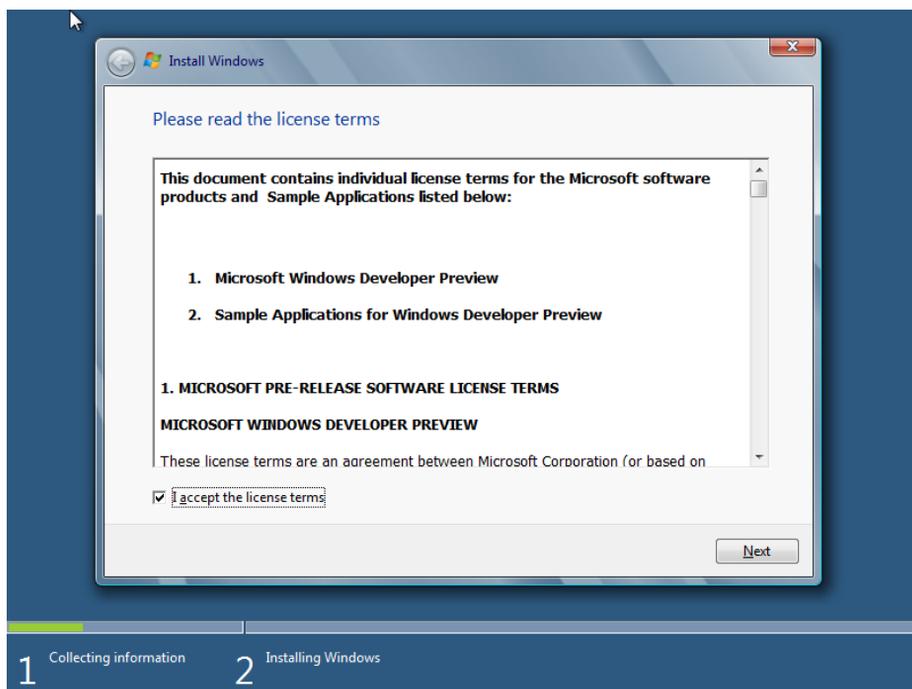
Рис. 2.2. Нажмите кнопку **Install now**

Рис. 2.3. Лицензионное соглашение

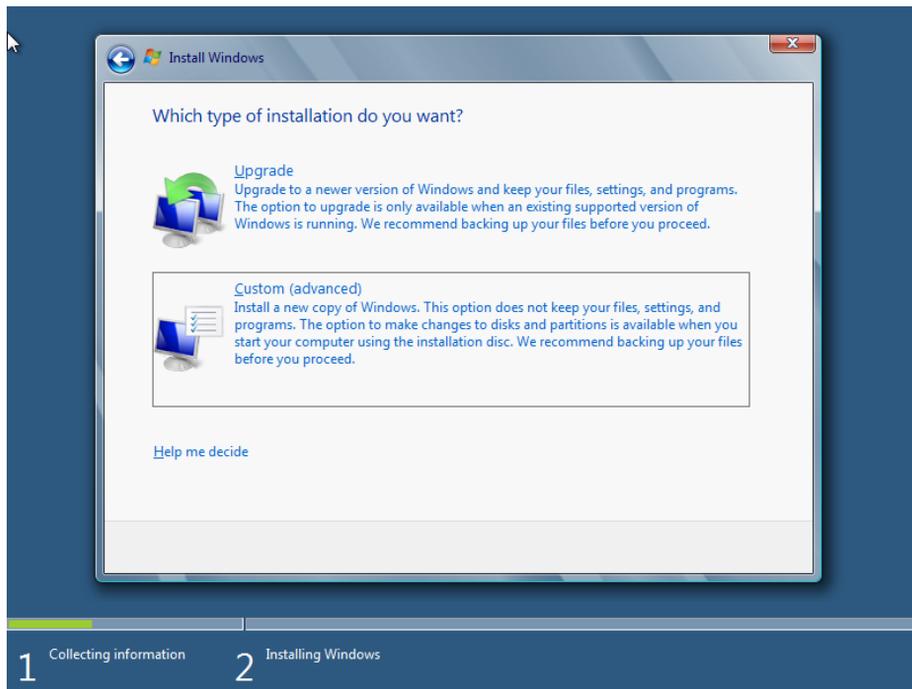


Рис. 2.4. Выбор типа установки

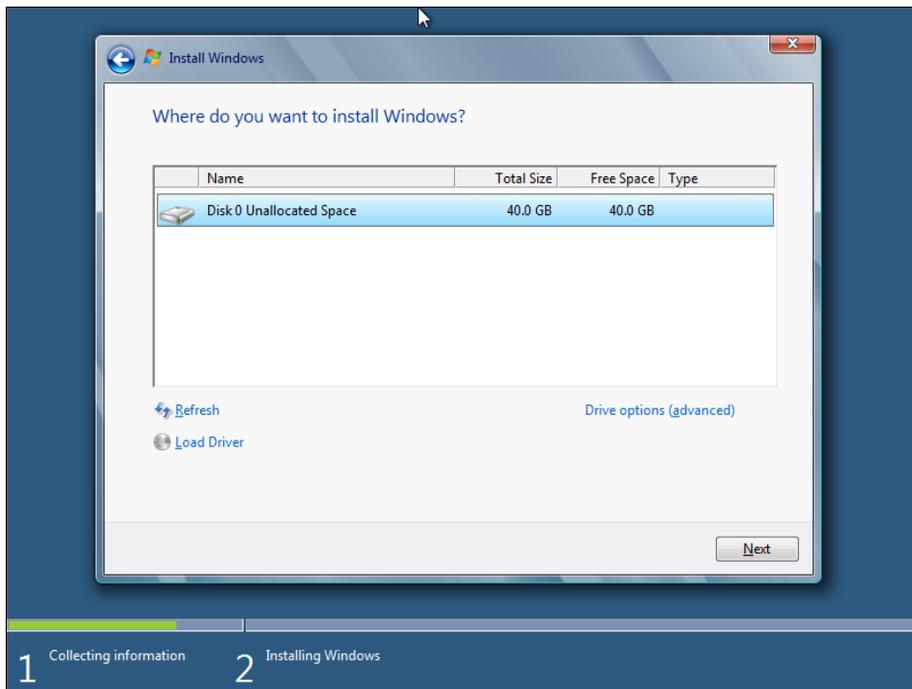


Рис. 2.5. Выбор диска (раздела) для установки

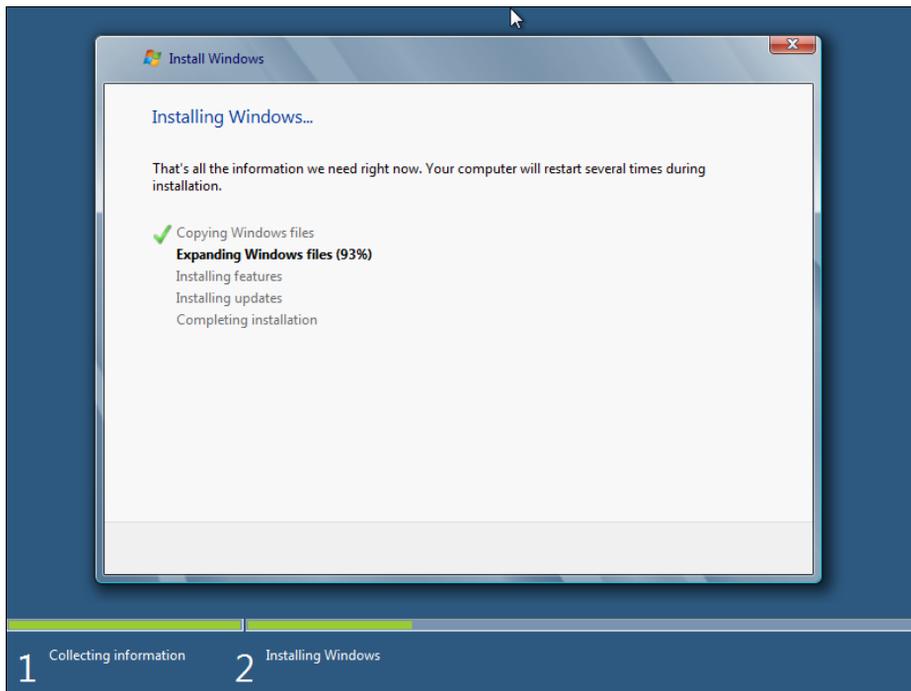


Рис. 2.6. Процесс ожидания

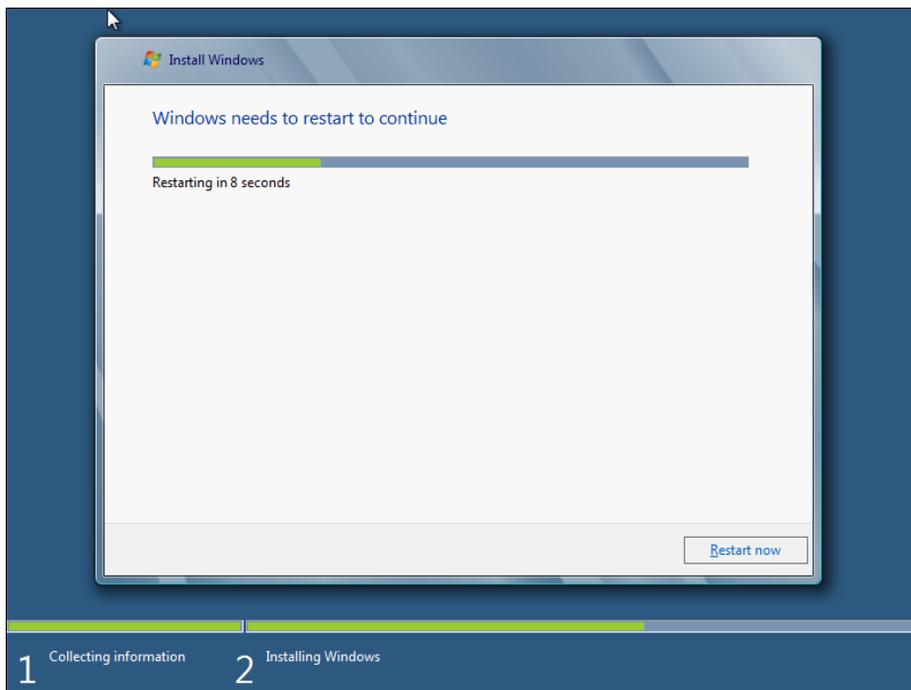


Рис. 2.7. Нажмите кнопку **Restart now**

После перезагрузки вы будете некоторое время созерцать черный экран (рис. 2.8) — пока Windows внесет необходимые данные в реестр, обнаружит все установленные устройства и т. д.

Затем инсталлятор предложит ввести имя компьютера (рис. 2.9).

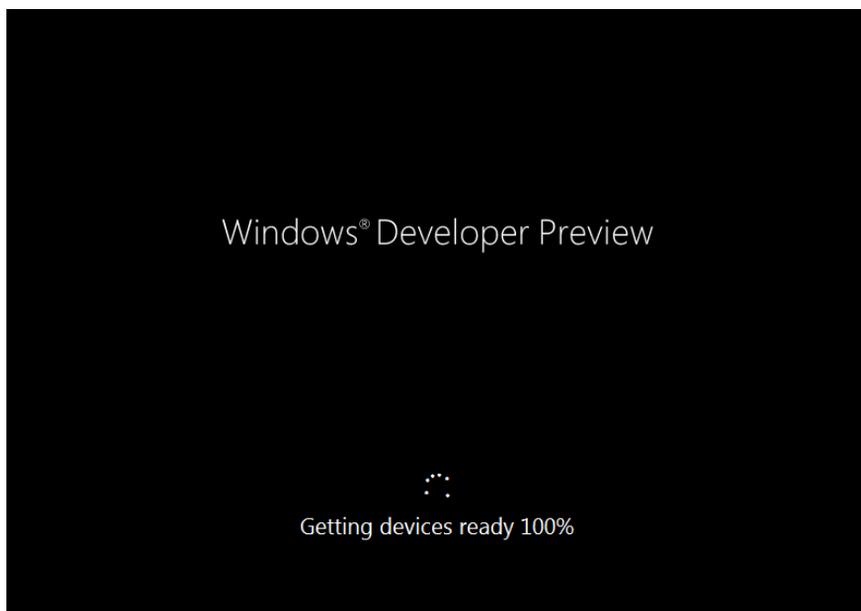


Рис. 2.8. После перезагрузки

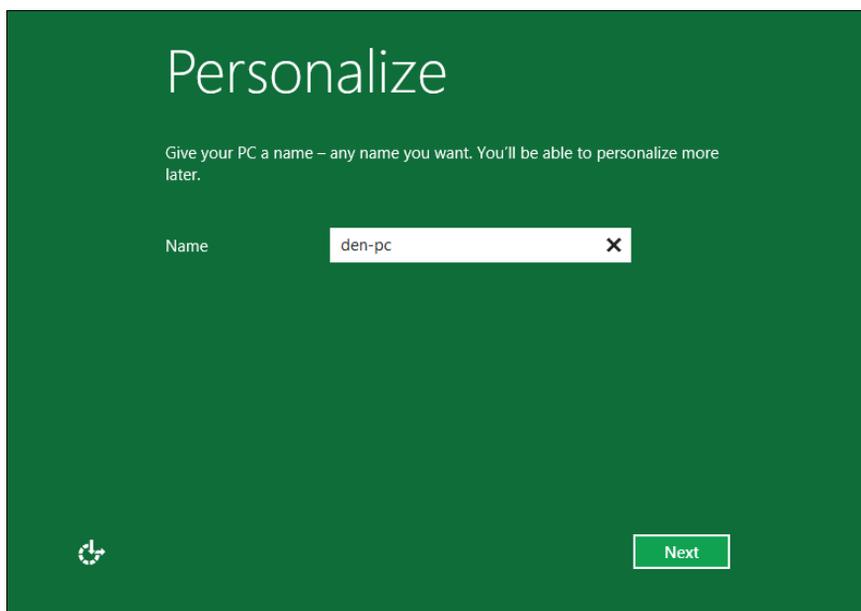


Рис. 2.9. Имя компьютера

Запомнив введенное имя компьютера, инсталлятор предложит либо использовать настройки по умолчанию (**Use express settings**), либо уточнить различные параметры (**Customize**). Настроить систему всегда можно и после установки, поэтому смело нажимайте кнопку **Use express settings** (рис. 2.10).

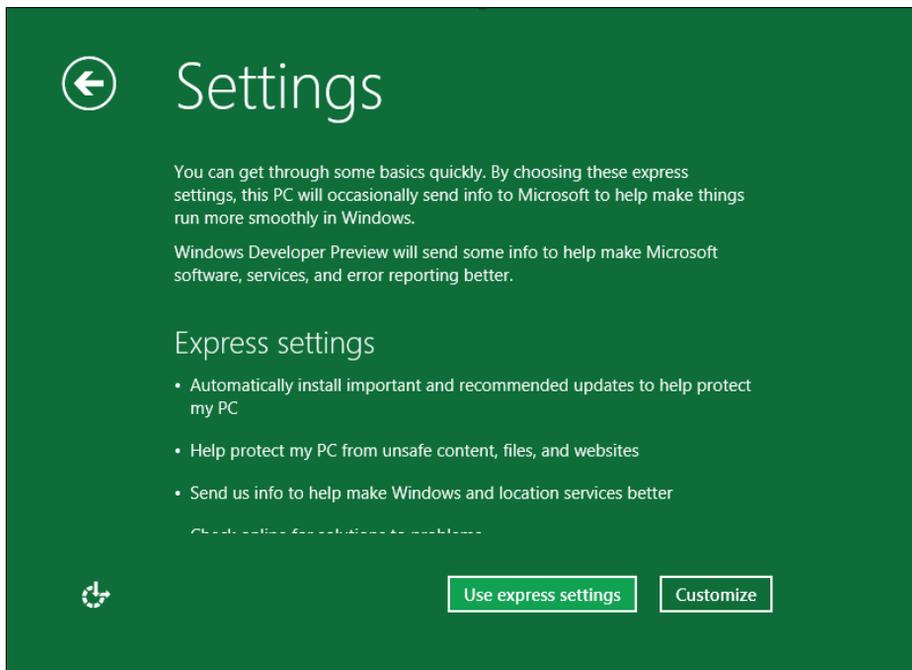


Рис. 2.10. Настройки

А теперь будьте внимательны! Windows 8 предлагает настроить вход в систему через Windows Live ID (рис. 2.11). Если у вас имеется этот идентификатор, вы можете просто указать свой e-mail. Тогда при входе в систему вам нужно будет выбрать свой e-mail и ввести пароль от Windows Live ID. С одной стороны, это удобно, особенно учитывая, что в США у многих пользователей есть зарегистрированный идентификатор Windows Live ID. С другой стороны, задумайтесь — если произойдет сбой у провайдера, или вы просто забудете заплатить за Интернет, то не сможете даже войти в систему, поскольку системе нужно будет обратиться к серверам Microsoft, чтобы проверить ваш пароль. Именно по этой причине я рекомендую выбрать опцию **Don't want to log on with a Windows Live ID?**. Этим вы отказываетесь использовать Windows Live ID для аутентификации в своей системе.

Далее инсталлятор расскажет вам обо всех преимуществах использования Windows Live ID (правда, об одном-единственном и самом весомом недостатке вам никто не скажет, кроме, конечно же, автора этой книги), но вы все равно нажмите кнопку **Local account** (рис. 2.12). Этим вы выбираете использование локальной учетной записи для входа в систему — как в старые добрые времена.

На следующем шаге все просто (рис. 2.13) — введите имя учетной записи, пароль и подсказку пароля (**Password hint**).

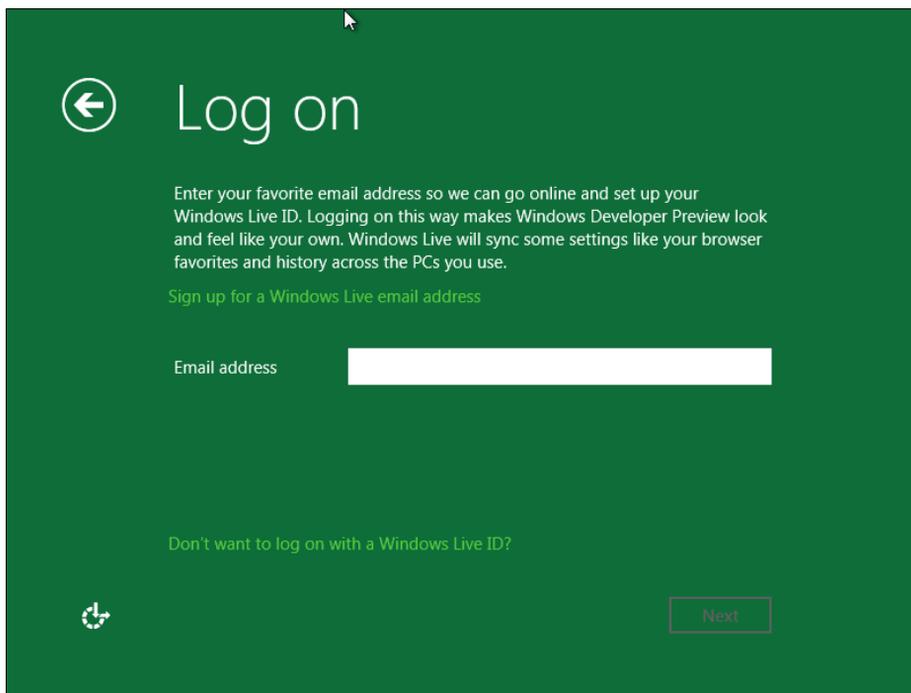


Рис. 2.11. Откажитесь от использования Windows Live ID

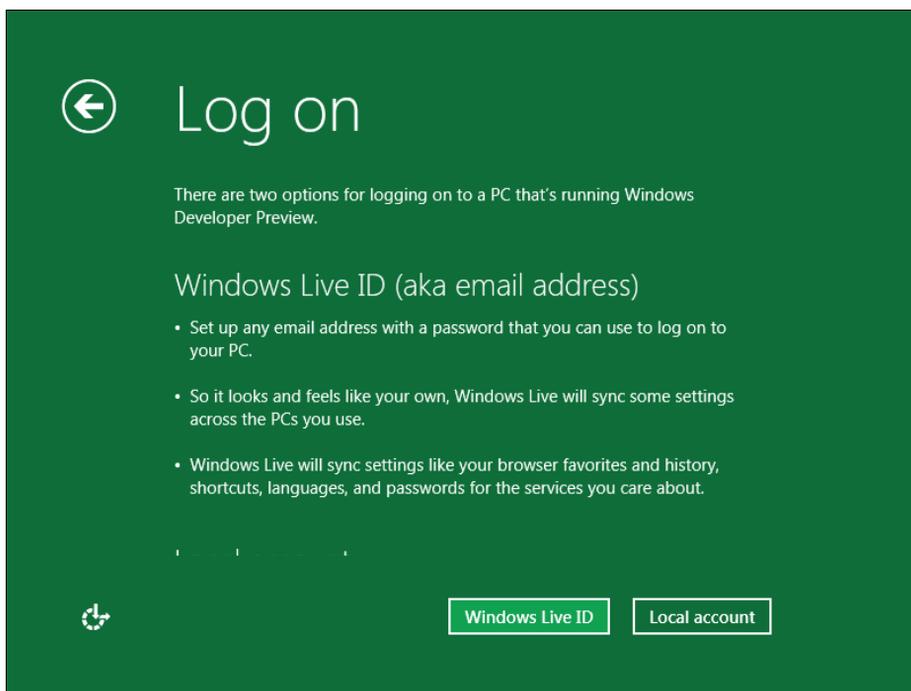


Рис. 2.12. Нажмите кнопку Local account

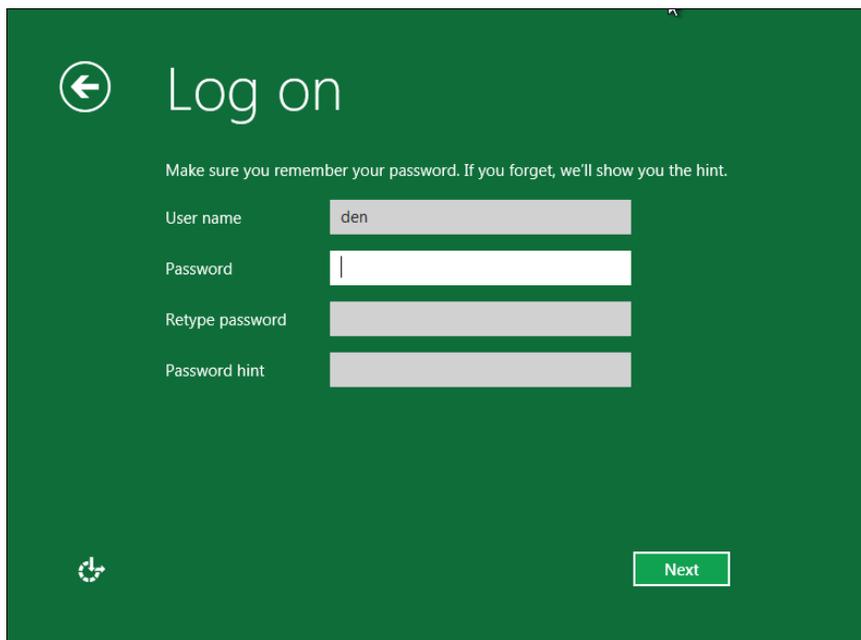


Рис. 2.13. Создание локальной учетной записи

Затем еще немного ожидания, и вот он — долгожданный вход в систему (рис. 2.14). Правда, в виртуальной машине эта операция займет несколько минут, хорошо, что только в первый раз. На физическом компьютере все пройдет быстрее.

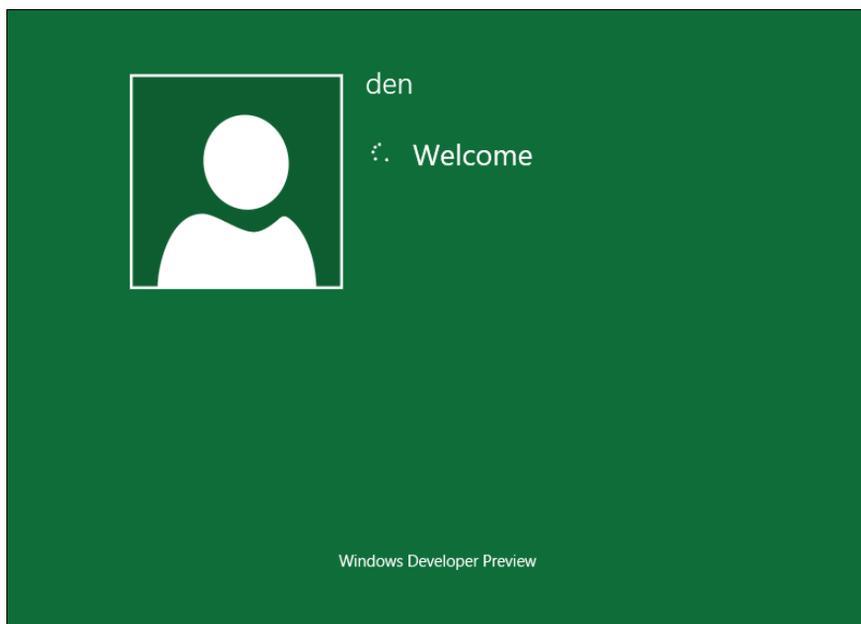


Рис. 2.14. Вход в систему

Ну, и в завершение установки перед вами откроется стартовый экран Metro, который теперь заменяет меню **Пуск** (рис. 2.15). В виртуальной машине размер экрана будет небольшим, но это легко исправить. Нажмите кнопку **Desktop** в стартовом меню Metro, и вы увидите обычный рабочий стол Windows 8, напоминающий рабочий стол уже привычной "семерки". Далее как обычно — щелкните правой кнопкой мыши на рабочем столе и выберите команду изменения разрешения экрана.

Как видите, в установке Windows 8 нет ничего сложного.



Рис. 2.15. Стартовый экран Metro

2.2. Установка Windows 8 в VMware

В Интернете циркулируют сведения, что Windows 8 невозможно установить в популярном эмуляторе VMware Workstation. Могу вас заверить, что это не так. Просто есть несколько нюансов, без знания которых установить Windows 8 в VMware, действительно, не получается. Забегая вперед, могу продемонстрировать окно (рис. 2.16), из которого видно, что в VMware создана виртуальная машина для 64-битной версии Windows 8.

Итак, прежде всего, нам понадобится самая последняя версия VMware (на момент написания этих строк — восьмая). Совпадение, да? — для установки восьмой версии Windows нужна восьмая версия VMware. В более старых версиях эмулятора вы увидите сообщение о невозможности установки Windows (рис. 2.17). Но и в обновленной VMware установку Windows 8 сопровождает еще ряд тонкостей, которые мы уточним в процессе создания виртуальной машины.

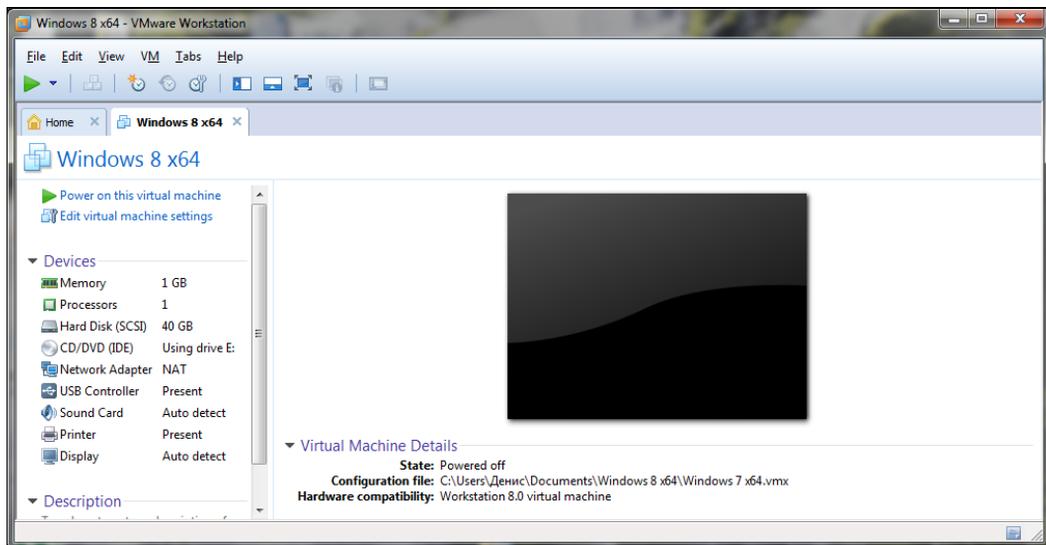


Рис. 2.16. VMware 8 с виртуальной машиной для 64-битной версии Windows 8

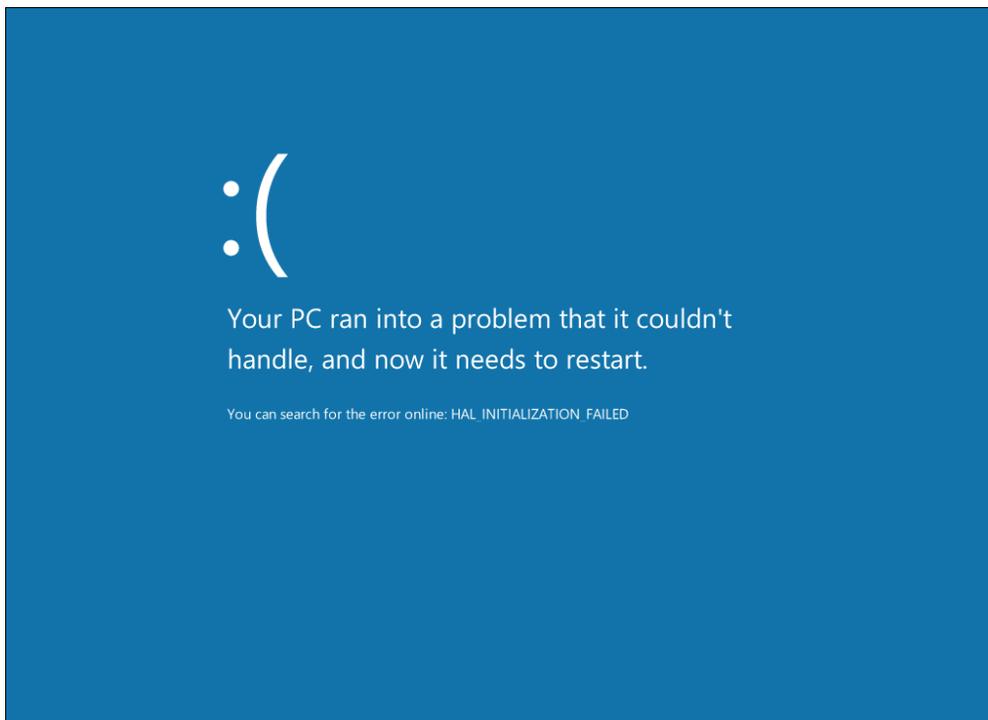


Рис. 2.17. Windows 8 установить нельзя — версия VMware старая

Чтобы не повторяться, установим в VMware 32-битную версию Windows 8 (процессы установки 32-битной и 64-битной версий практически ничем не отличаются).

Запустите VMware. Выберите команду меню **File | New Virtual Machine** для создания новой виртуальной машины. Сначала мастер предложит выбрать тип конфигурации (рис. 2.18) — выберите **Custom**.



Рис. 2.18. Выбор типа конфигурации виртуальной машины

Далее следует выбрать аппаратную совместимость виртуальной машины (рис. 2.19). Просто нажмите кнопку **Next**, чтобы оставить все как есть.

Затем мастер предложит указать, где находится инсталляционный носитель (рис. 2.20):

- Installer disc** — позволяет выбрать привод, в который будет вставлен инсталляционный диск. Понимаю, что записывать Windows 8 на болванку ради установки в виртуальной машине не хочется, поэтому данный вариант нас не устраивает;
- Installer disc image file (iso)** — так и хочется указать сразу установочный ISO-образ в качестве значения этого параметра.

ВНИМАНИЕ!

Вот и еще один обещанный нюанс. Как бы вам ни хотелось сразу указать ISO-образ, делать этого не следует. Выберите последний вариант — **I will install the operating system later** (операционная система будет установлена позже). Если вы выберете второй вариант, то при загрузке виртуальной машины получите сообщение **Windows cannot read the <ProductKey> setting from the unattend answer file** (рис. 2.21).

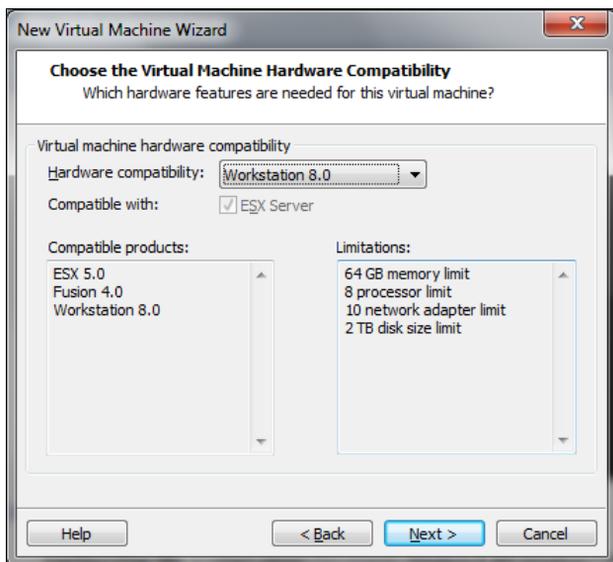


Рис. 2.19. Аппаратная совместимость виртуальной машины

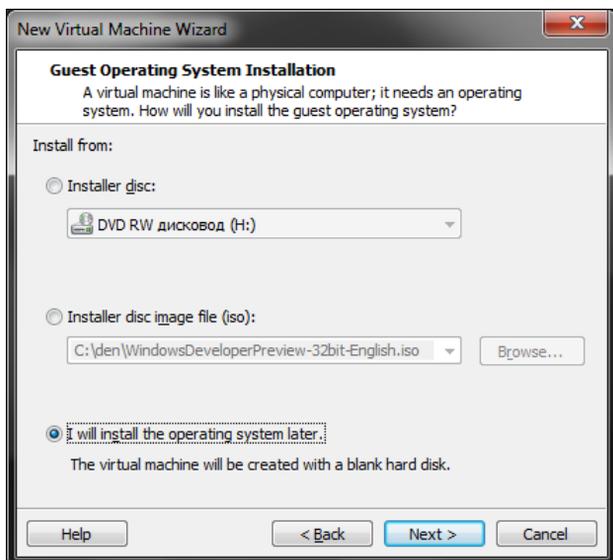


Рис. 2.20. Выбор местонахождения инсталляционного носителя

Теперь нужно выбрать тип гостевой операционной системы. Выберите **Windows 7** для 32-битной версии Windows 8 или **Windows 7 x64** — для 64-битной (рис. 2.22).

На следующем шаге предлагается ввести имя виртуальной машины и каталог для ее размещения на жестком диске. С этим, я думаю, вы справитесь и без моих комментариев. Проследите, чтобы на диске, где будет сохранена виртуальная машина, было как минимум 20 Гбайт свободного пространства, — тут чем больше, тем лучше.

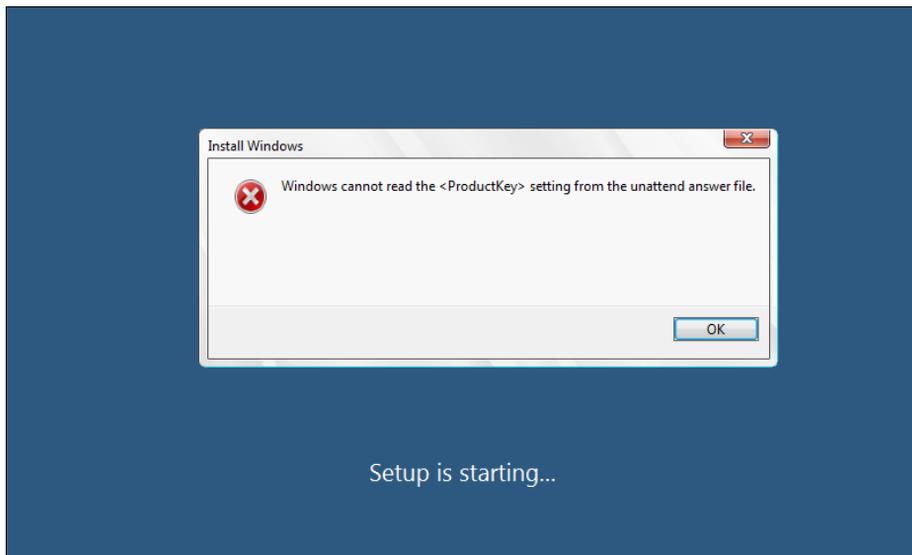


Рис. 2.21. Ошибка при установке Windows 8 в виртуальной машине

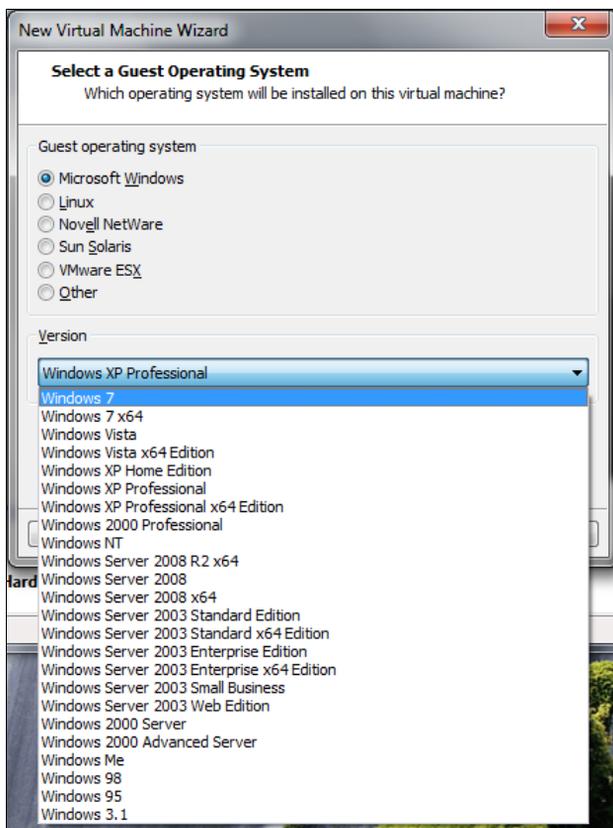


Рис. 2.22. Выбор типа гостевой операционной системы

Очередной шаг — конфигурация процессора. Для 32-битной версии можно выбрать одноядерный процессор (рис. 2.23), а вот для 64-битной понадобится как минимум один процессор на два ядра (рис. 2.24). Лучше всего назначать такой тип процессора, который установлен в вашем компьютере, хотя это не обязательно.

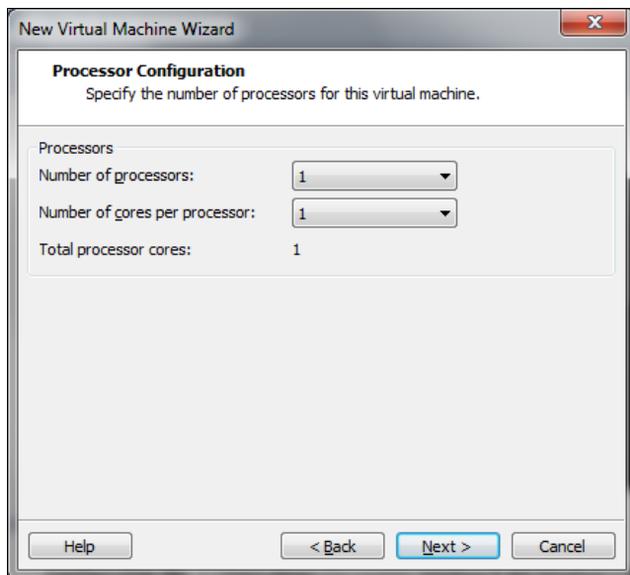


Рис. 2.23. Тип процессора для 32-битной версии Windows 8

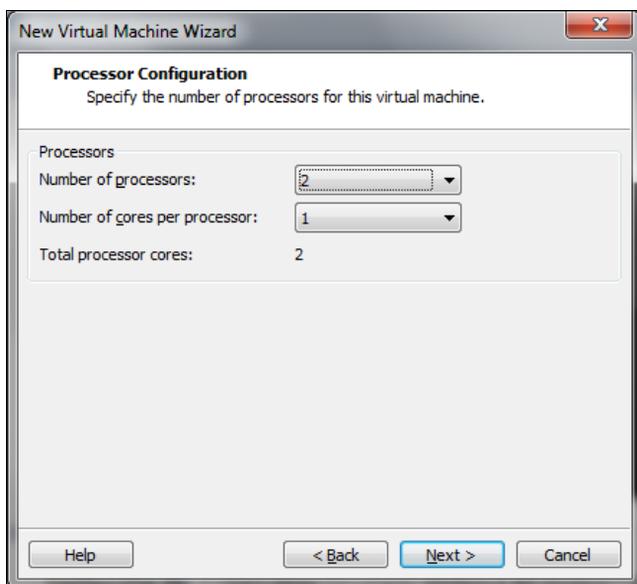


Рис. 2.24. Тип процессора для 64-битной версии Windows 8

Затем установим размер оперативной памяти виртуальной машины (рис. 2.25). Здесь надо руководствоваться следующими соображениями:

- ❑ минимальный размер памяти для Windows 8 — 1 Гбайт;
- ❑ размер оперативной памяти виртуальной машины желательно установить в половину размера физической памяти компьютера. Например, если в компьютере установлено 4 Гбайт ОЗУ, виртуальной машине можно отдать 2 Гбайт;
- ❑ при желании можно установить размер даже больше ОЗУ физического компьютера, но не следует тогда ждать от виртуальной машины особой расторопности.

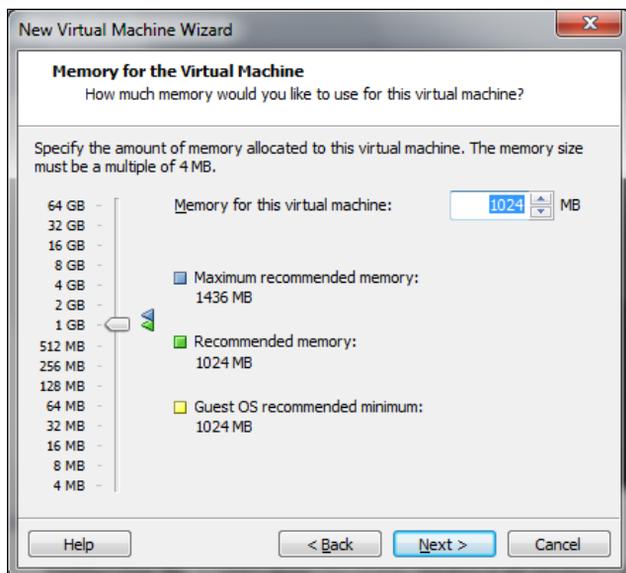


Рис. 2.25. Установка размера памяти для виртуальной машины

Далее определим тип взаимодействия с сетью (рис. 2.26). Лучше всего использовать NAT— тогда ваша виртуальная машина получит доступ к Интернету в любом случае (при условии, что к Интернету подключен сам базовый компьютер).

Отвечая на следующие вопросы мастера, просто нажимайте кнопку **Next**, принимая значения по умолчанию. Единственное исключение можно сделать для размера виртуального жесткого диска — для Windows 7 (Windows 8 пока нет в списке VMware) рекомендуемый размер диска составляет 60 Гбайт. На мой взгляд, этого многовато, поэтому допускается этот размер немного уменьшить — до 40 Гбайт (рис. 2.27).

Напоследок мастер предложит просмотреть параметры созданной виртуальной машины. Если все правильно, нажмите кнопку **Finish** (рис. 2.28).

Мы создали виртуальную машину (рис. 2.29), но не спешите нажимать кнопку **Power** (зеленая кнопка, напоминающая кнопку **Play**), — нам еще нужно указать ISO-образ системы! Нажмите кнопку **Edit virtual machine settings**.

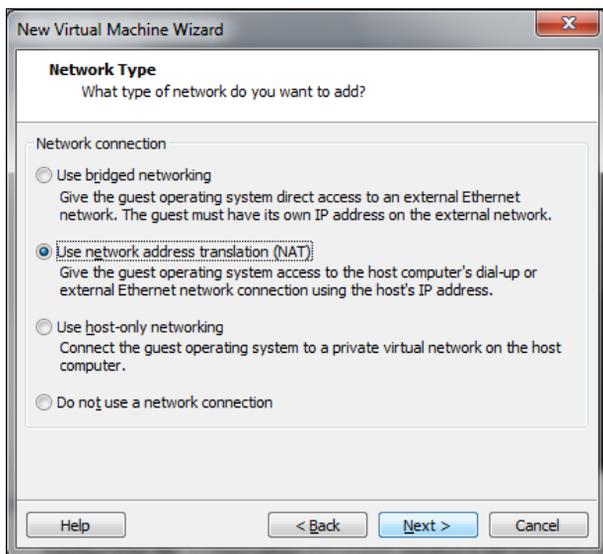


Рис. 2.26. Тип сетевого взаимодействия

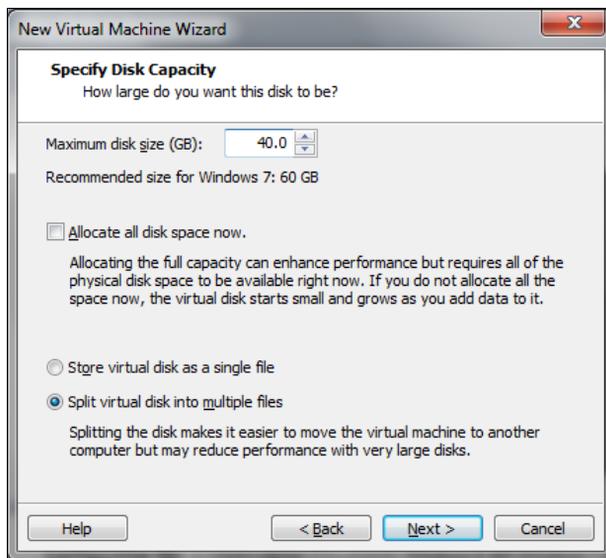


Рис. 2.27. Размер виртуального жесткого диска

В открывшемся окне на вкладке **Hardware** (рис. 2.30) выделите привод CD/DVD. В области **Connection** вместо использования физического устройства (параметр **Use physical drive**) выберите **Use ISO image file**, укажите местонахождения ISO-образа нужной версии Windows и нажмите кнопку **OK**.

Вот теперь можно начинать установку. Она пройдет без каких-либо проблем, в порядке, приведенном в *разд. 2.1*. Фомам неверующим рекомендую взглянуть на снимок экрана, показывающий Windows 8, запущенную в виртуальной машине VMware (рис. 2.31).

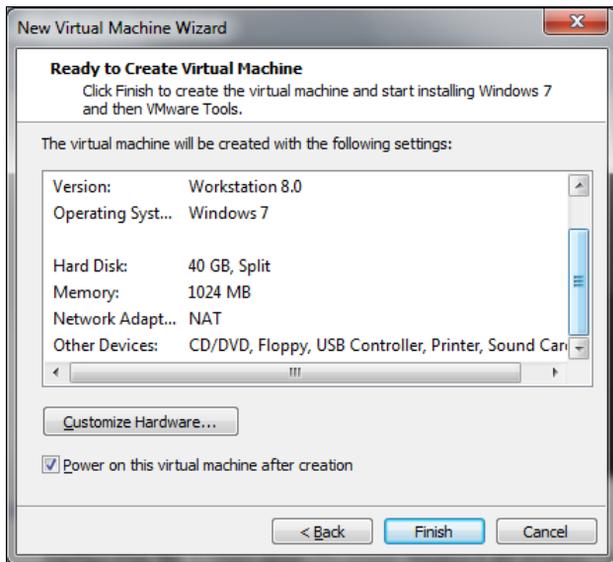


Рис. 2.28. Параметры созданной виртуальной машины

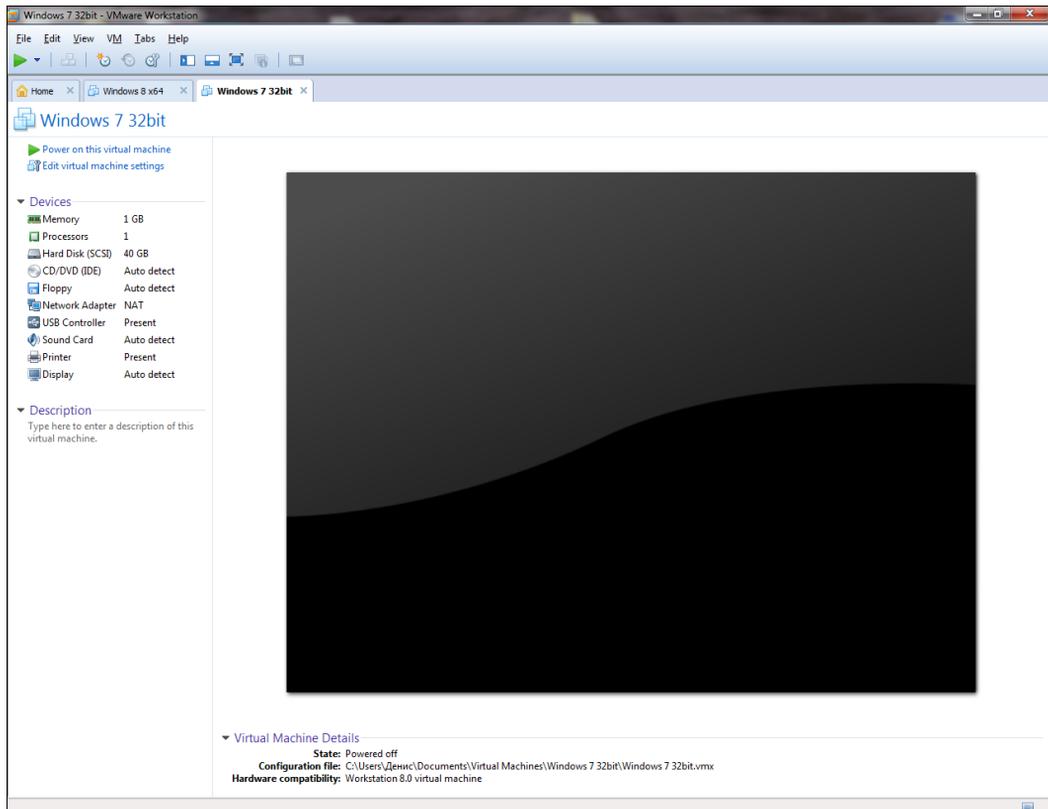


Рис. 2.29. Окно созданной виртуальной машины

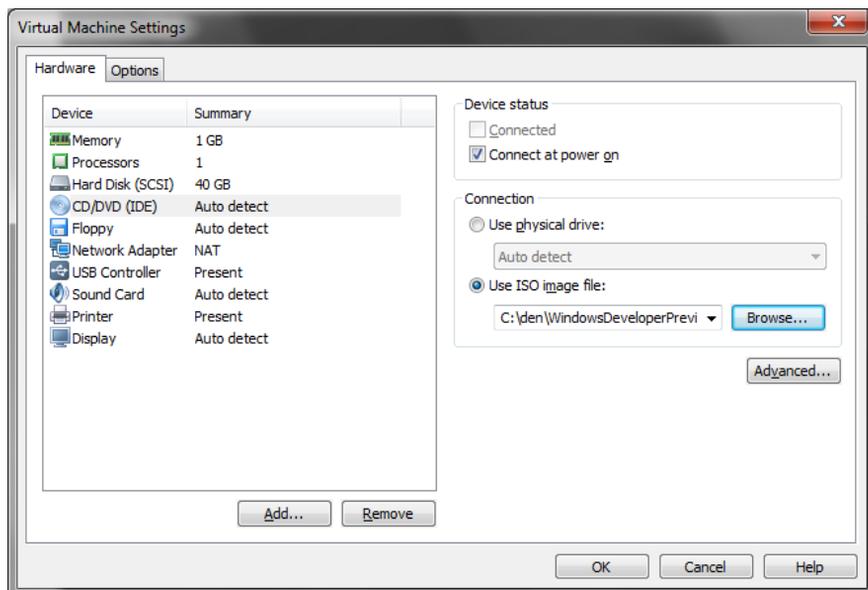


Рис. 2.30. Изменение параметров виртуальной машины

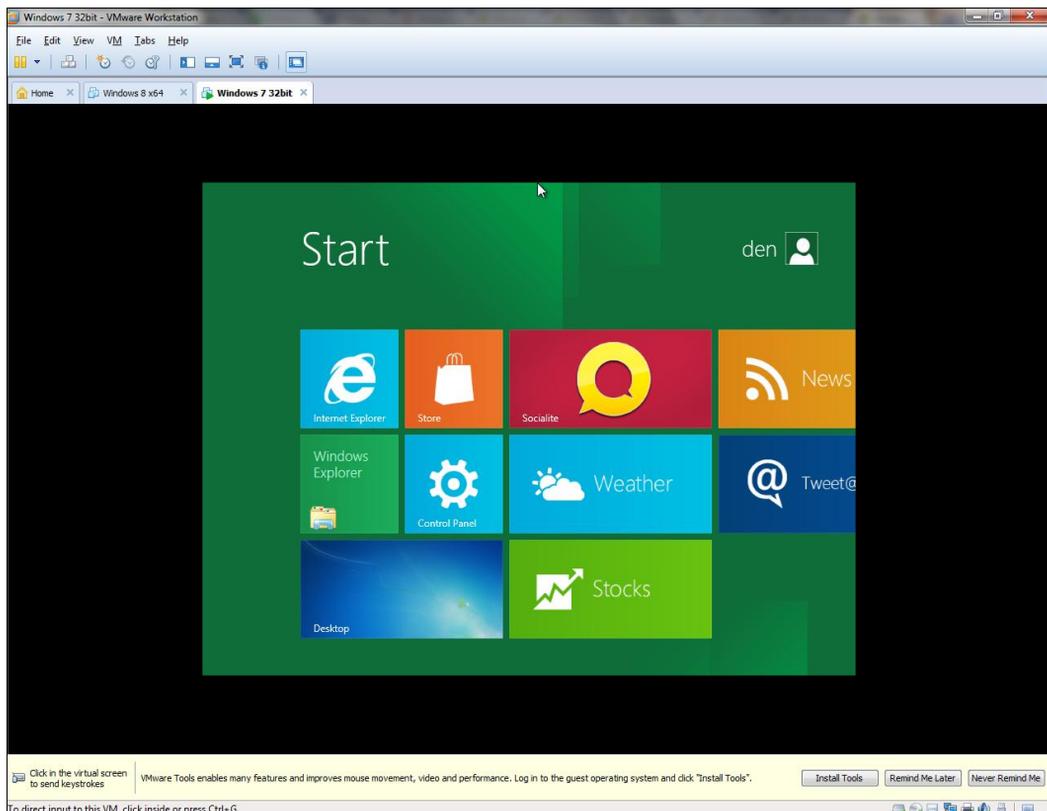


Рис. 2.31. Windows 8 успешно установлена в VMware

2.3. Установка Windows 8 в Oracle VirtualBox

Windows 8 одинаково хорошо работает в обоих эмуляторах: и VMware, и в VirtualBox, так что выбор зависит только от предпочтений пользователя (и, возможно, от статуса программы — ведь VirtualBox, в отличие от VMware, бесплатный).

В окне последней версии VirtualBox (рис. 2.32) для создания новой виртуальной машины нажмите кнопку **Создать**. В открывшемся окне просто нажмите кнопку **Next** и выберите тип операционной системы. Удивительно, но в последней версии VirtualBox в списке гостевых систем уже присутствует Windows 8 (рис. 2.33).

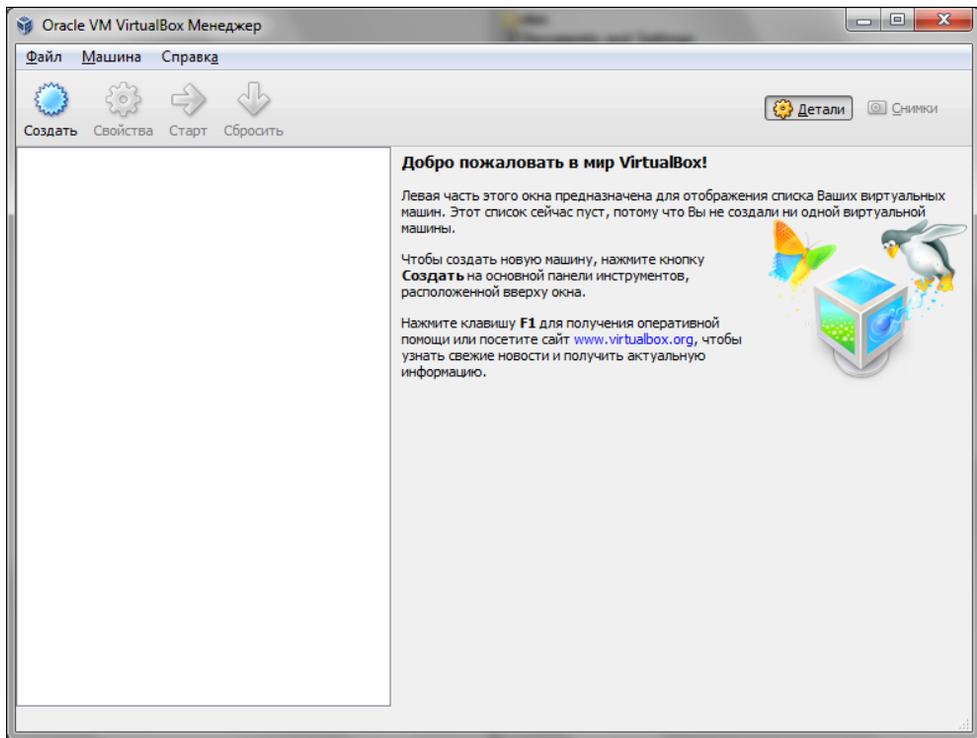


Рис. 2.32. Эмулятор VirtualBox

Следующий шаг — установка объема памяти виртуальной машины (рис. 2.34). Здесь рекомендации такие же: минимум 1 Гбайт и желательно не превышать половину физического объема ОЗУ.

Установив объем ОЗУ, создайте виртуальный жесткий диск, для чего просто нажмите кнопку **Next** в следующем окне (рис. 2.35). Далее выберите тип виртуального диска — здесь ничего не нужно изменять, особенно если не требуется совместимости с другими виртуальными машинами. Опять просто нажмите кнопку **Next**.

Теперь мастер предложит выбрать дополнительные атрибуты виртуального жесткого диска: **Динамический виртуальный диск** или **Фиксированный виртуаль-**

ный диск (рис. 2.36). С виртуальным диском фиксированного размера эмулятор будет работать быстрее, но для этого варианта необходимо сразу выделить 20–40 Гбайт дискового пространства. Можете выбрать первый вариант и освободить нужное пространство уже после создания виртуальной машины.

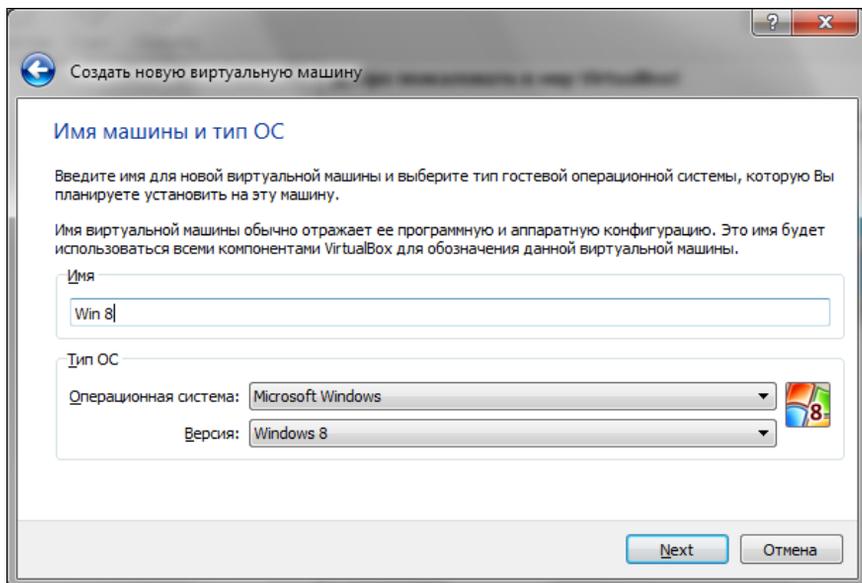


Рис. 2.33. Выберите Windows 8

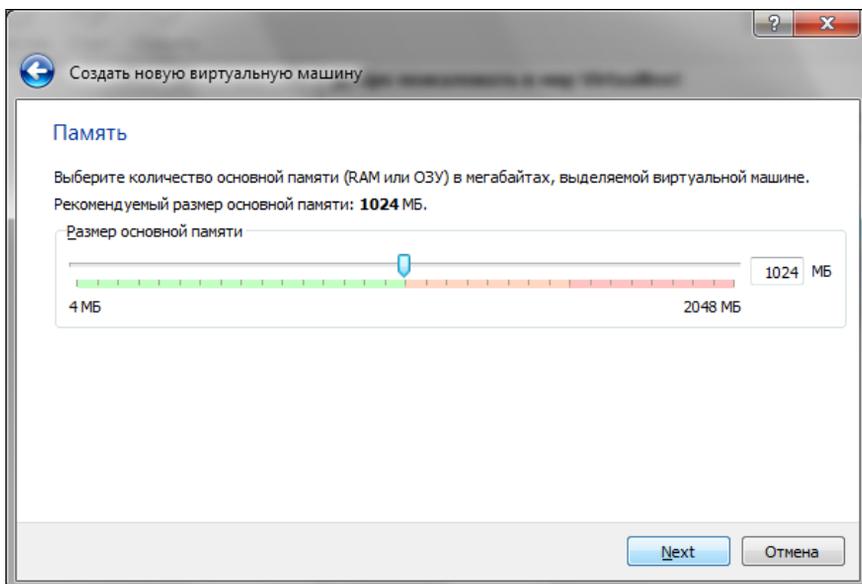


Рис. 2.34. Объем памяти виртуальной машины

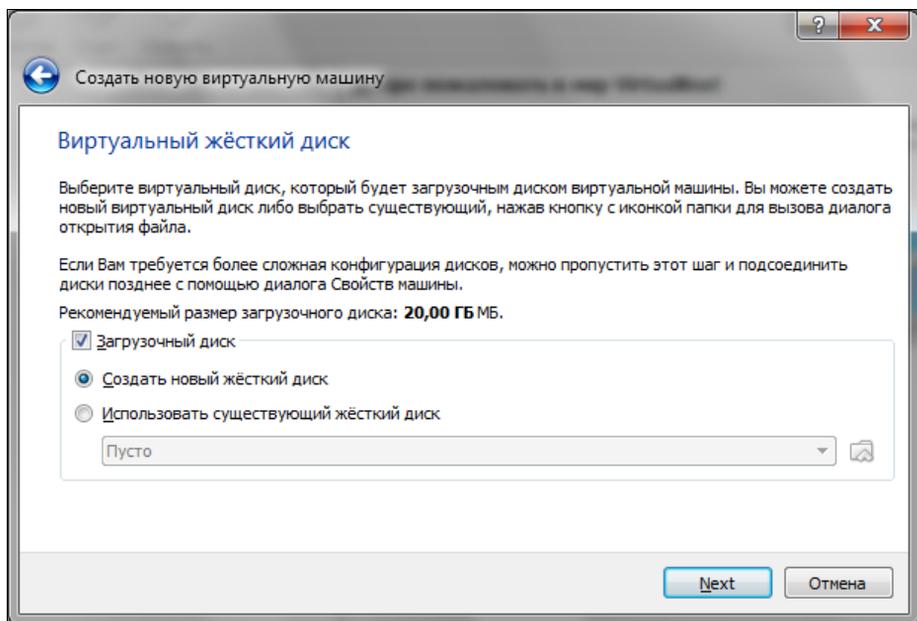


Рис. 2.35. Виртуальный жесткий диск: просто нажмите кнопку **Next**

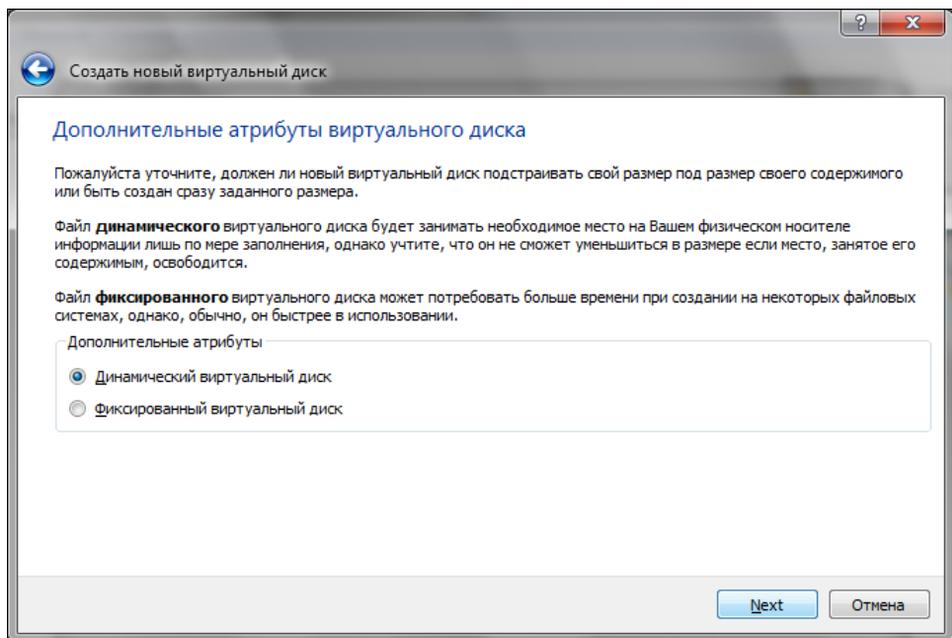


Рис. 2.36. Атрибуты виртуального диска

В следующем окне требуется установить размер виртуального жесткого диска (рис. 2.37). Для установки Windows 8 понадобится минимум 20 Гбайт дискового пространства, но лучше выделить как минимум 40 — тогда у вас останется больше места для экспериментов.

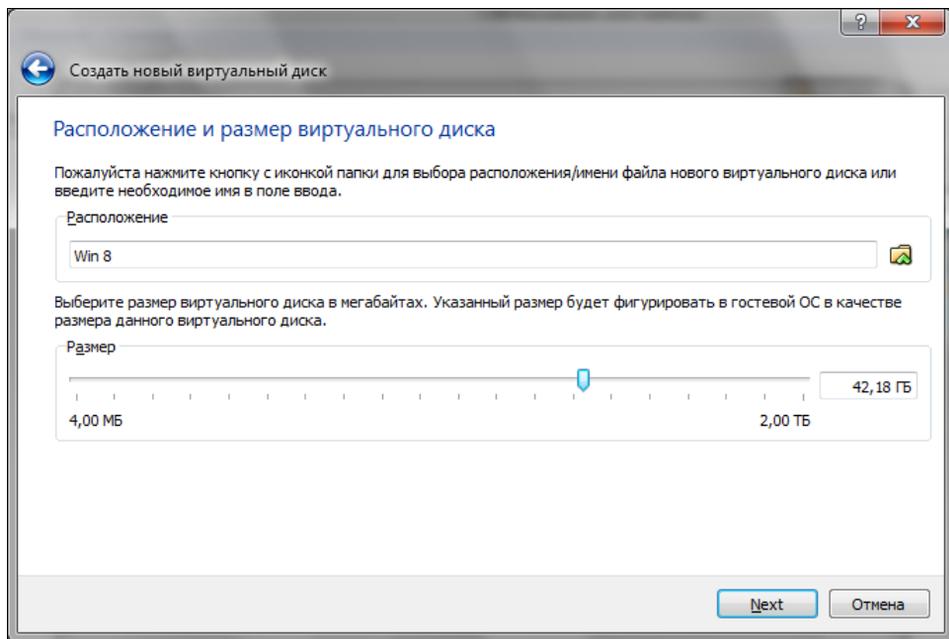


Рис. 2.37. Размер жесткого диска

Далее откроется окно со сводкой по параметрам создаваемой виртуальной машины (рис. 2.38). Если все вас устраивает, нажмите кнопку **Создать**, и откроется окно созданной виртуальной машины (рис. 2.39). Не спешите пока ее запускать, прежде требуется изменить некоторые параметры. Нажмите кнопку **Свойства** для редактирования параметров виртуальной машины.

Прежде всего нужно указать ISO-образ инсталляционного диска. Перейдите в раздел **Носители** и щелкните по элементу **Пусто**. Далее нажмите значок диска и выберите команду **Выбрать образ оптического диска** (рис. 2.40).

Затем перейдите в раздел **Система** на вкладку **Процессор** и установите флажок **Включить PAE/NX** (рис. 2.41). После чего перейдите на вкладку **Ускорение** и убедитесь, что включены оба имеющиеся там параметра (по умолчанию они включены, но все же стоит проверить).

Вот теперь можно нажать кнопку **ОК** для закрытия окна настроек виртуальной машины и запустить ее, нажав кнопку **Start** в окне VirtualBox (см. рис. 2.39).

Далее установка Windows в VirtualBox не отличается от таковой для физического компьютера (рис. 2.42).

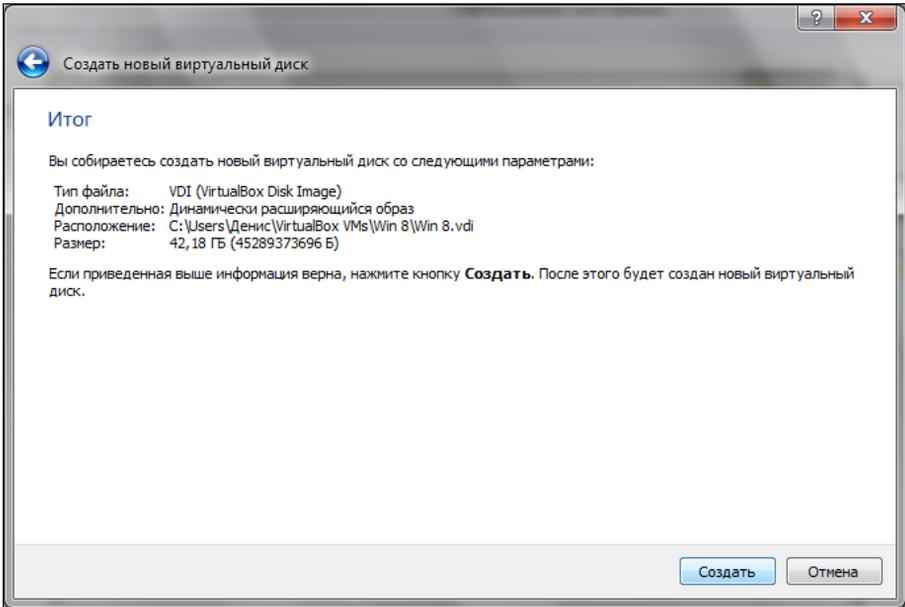


Рис. 2.38. Сводка по параметрам виртуальной машины

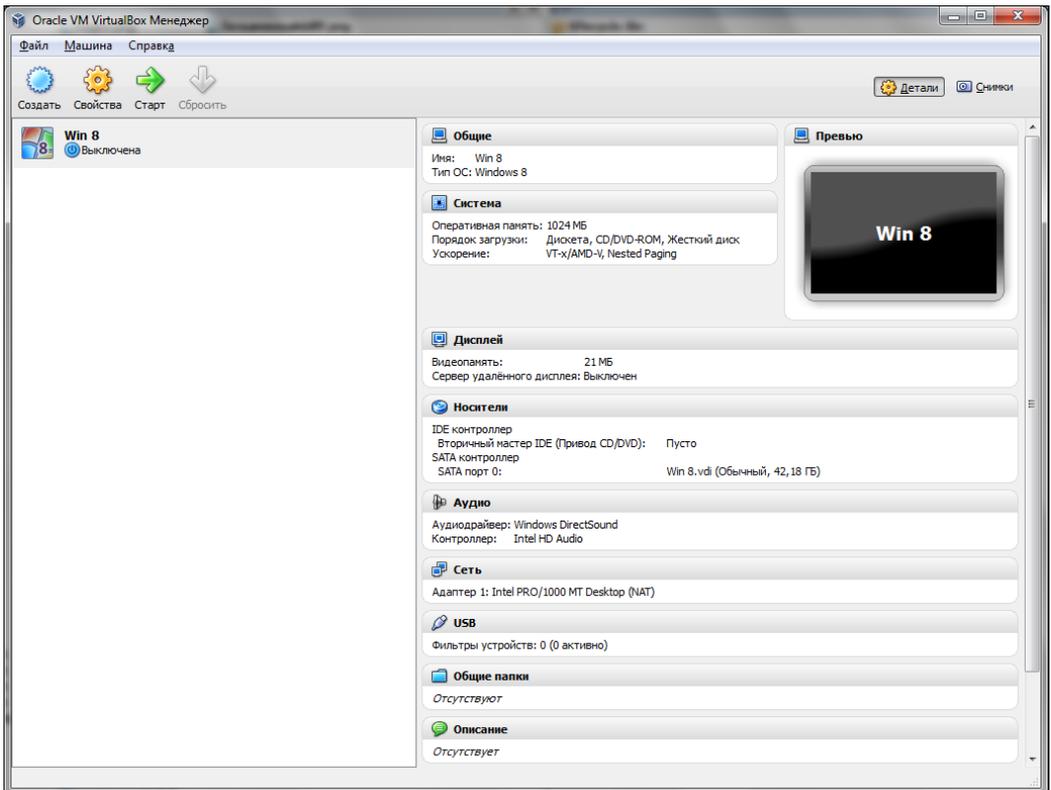


Рис. 2.39. Созданная виртуальная машина

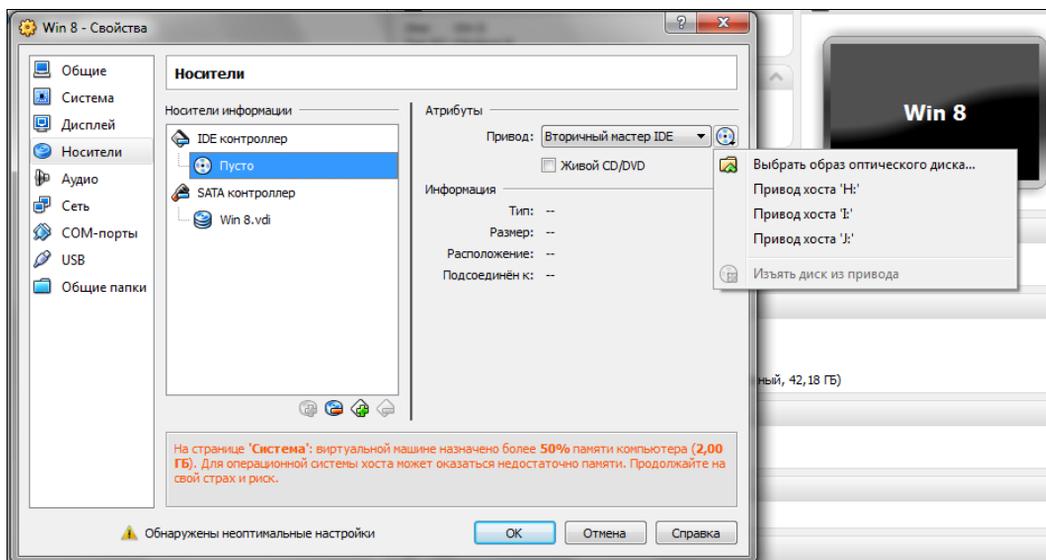


Рис. 2.40. Указываем ISO-образ диска

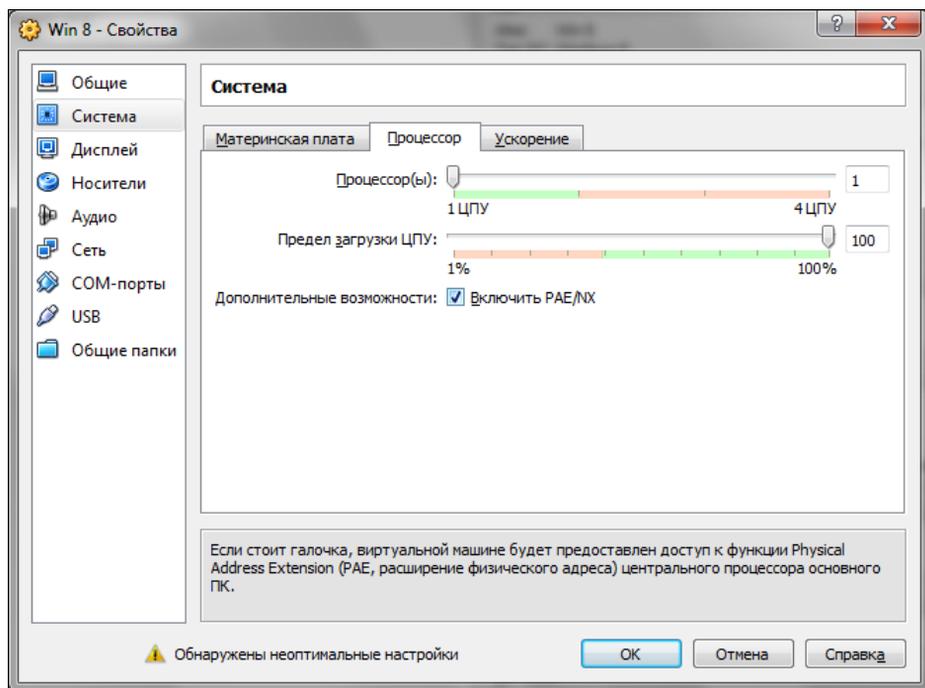


Рис. 2.41. Параметры процессора

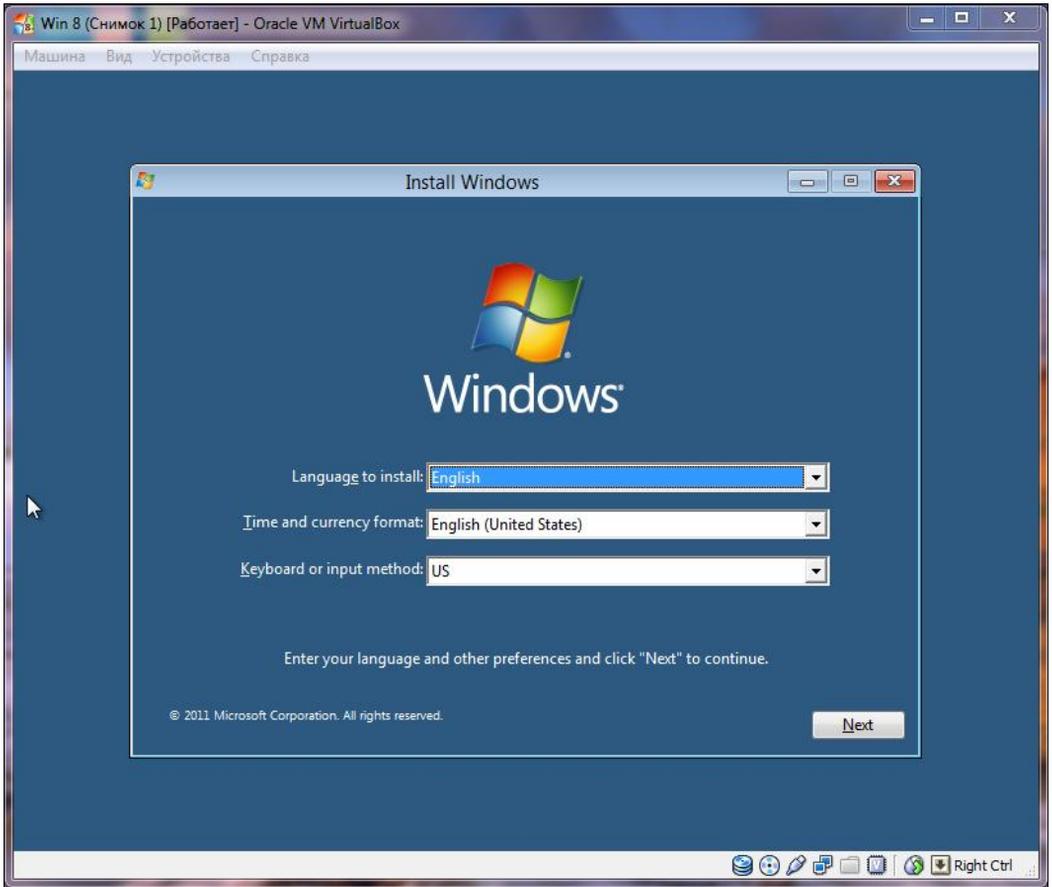


Рис. 2.42. Установка Windows 8 в VirtualBox

2.4. Установка Windows 8 на нетбук и планшет

Установка Windows 8 на нетбук или планшет состоит из двух процессов: процесса запуска инсталлятора и, собственно, самого процесса установки. Последний ничем не отличается от установки Windows 8 на обычный компьютер. А вот процесс запуска инсталлятора индивидуален для каждого устройства.

ПРИМЕЧАНИЕ

Необходимо отметить, что рассматриваемый дистрибутив Windows 8 рассчитан на установку только на устройства с процессорами архитектуры x86. На ARM-устройства его установить не представляется возможным.

С нетбуком немного проще — у него есть клавиатура, поэтому все, что вам нужно, — это флешка, на которую вы запишете файлы программы установки Windows. Для установки Windows 8 на планшет вам потребуется еще и USB-клавиатура и, возможно, адаптер USB Ethernet для подключения планшета к Интернету. Дело

в том, что после установки Windows вам, возможно, понадобятся еще и дополнительные драйверы: графического адаптера, сенсорного экрана, Wi-Fi и пр. Можно, конечно, скачать и поместить на установочную флешку все нужные драйверы заранее, но это реально только в случае, если вы знаете, что и откуда скачивать. А если организовать подключение планшета к Интернету, Windows 8 самостоятельно скачает все, что ей будет необходимо.

Прежде всего запишите ISO-образ Windows 8 на флешку, для чего найдите в Интернете программу Windows 7 USB/DVD Download Tool 1.0. Программа предназначена для записи образа Windows 7, но прекрасно работает и с образом Windows 8.

Запустите программу, выберите ISO-образ и следуйте инструкциям программы, нажимая кнопку **Next** (рис. 2.43), — все предельно просто.

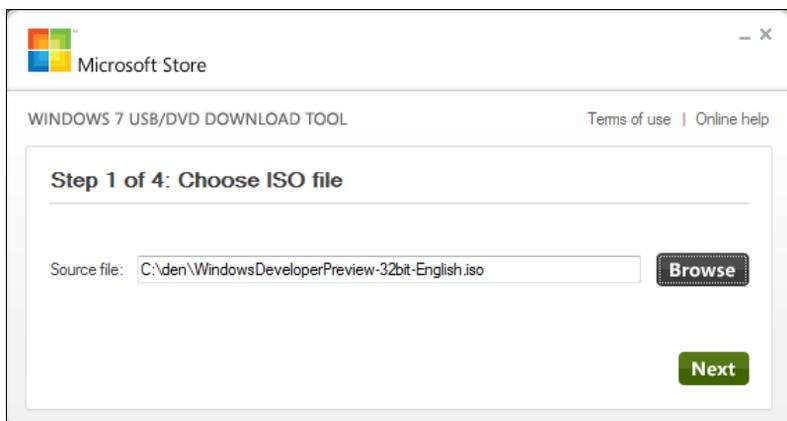


Рис. 2.43. Программа Windows 7 USB/DVD Download Tool

Теперь вам остается только загрузиться с полученной флешки. В нетбуках для входа в меню выбора загрузочного носителя сразу после включения устройства обычно следует нажать клавишу , <Esc> или <F8> (лучше предварительно уточнить это в руководстве пользователя), а вот с планшетами не все просто — в некоторых случаях для открытия меню выбора загрузочного носителя также помогает нажатие клавиши <Esc> при включении планшета (познакомиться с руководством пользователя и здесь совсем не вредно). Выберите свою флешку и запустите установку Windows 8.

Сенсорные функции при установке Windows недоступны, поэтому привыкайте к клавиатуре — для перехода к следующему элементу интерфейса (переключателю, кнопке и т. д.) используется клавиша <Tab>, к предыдущему — комбинация клавиш <Shift>+<Tab>. Нажатие на кнопку осуществляется клавишей <Enter> при условии, что перед этим кнопка выделена с помощью клавиши <Tab>. Включить/выключить переключатель (например, для лицензионного соглашения) можно клавишей <Пробел>.

В завершение процедуры установки Windows 8 не забудьте установить все необходимые драйверы. Этот процесс мы здесь рассматривать не будем, поскольку про-

цедура установки драйверов различна для каждой модели планшета и нетбука. Самое главное, что вы теперь знаете, как создать загрузочную флешку, а с установкой драйверов, я надеюсь, вы справитесь и без моей помощи. Возможно, в Интернете найдутся подробные руководства по установке Windows 8 именно на вашу модель нетбука или планшета. Вот, например, пошаговое руководство по установке Windows 8 на экзотическую модель HTC Shift: <http://blogs.distant-earth.com/wp/?p=313>.

2.5. Обновление Windows 7 до Windows 8

Пока обновлять Windows 7 еще рано — пусть выйдет окончательный релиз Windows 8. В настоящее время идеален вариант двойной установки: на одном разделе у вас "семерка", на другом — "восьмерка".

Если же вас интересует техническая сторона вопроса, то для обновления Windows 7 можно использовать один из следующих способов. Можно загрузиться с установочного диска и выбрать опцию **Update** при установке системы. А можно запустить программу `sources\installprep.exe`, которая находится на установочном диске Windows 8. Эта программа и проведет установку новой версии (рис. 2.44).

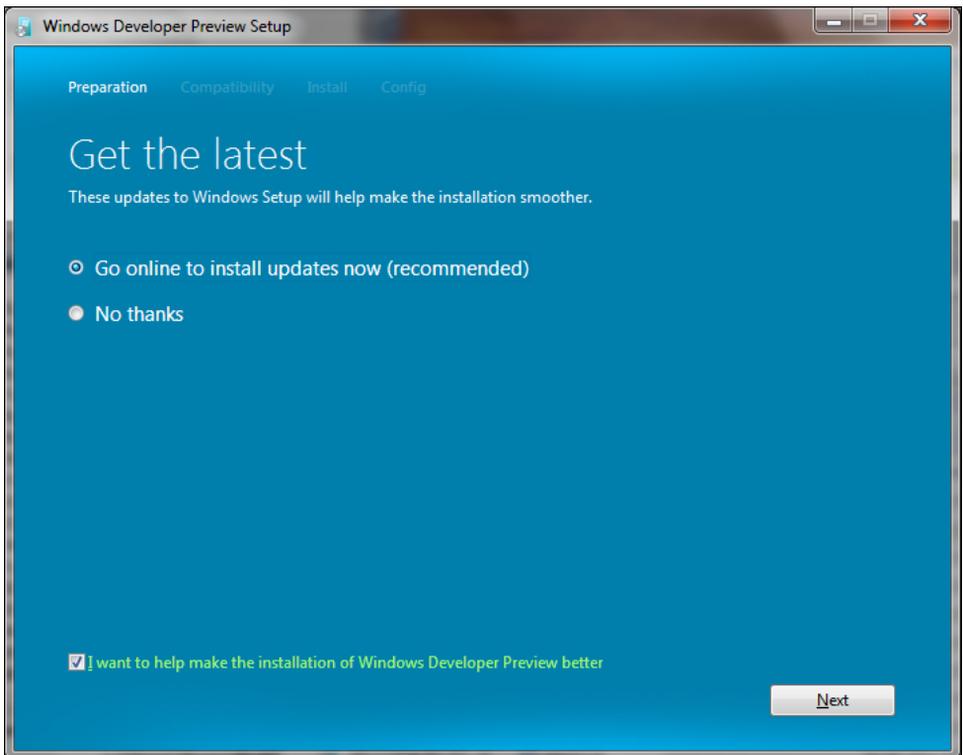


Рис. 2.44. Программа `installprep.exe`

ГЛАВА 3



Интерфейс новой версии Windows

3.1. Вход в систему и завершение работы

Почему главу, посвященную интерфейсу системы, я начинаю именно с описания входа в нее и завершения работы? Оказывается, в случае с Windows 8 иначе нельзя. Microsoft совершила, на мой взгляд, весьма существенный просчет в интерфейсе новой системы, и он попросту бесит.

Войти в систему просто. Все, как и в любых других системах, — выбираешь имя пользователя и вводишь пароль. Интерфейс окна входа несколько непривычен (особенно, если ранее не работал с Windows Phone), но привыкнуть можно ко всему.

А вот с завершением работы не сложилось... Вспомните старое доброе меню **Пуск** той же "семерки". В нем имелаась кнопка **Завершение работы**, по нажатию на которую компьютер выключал питание. Размещенная рядом кнопка со стрелкой вправо позволяла выбрать иные варианты завершения работы в системе (рис. 3.1). Все очень логично и просто.

В меню **Start** новой версии Windows аналогичной кнопки или же любой другой возможности завершить работу я почему-то не нашел. Почему? Да потому что ее там элементарно нет.

Для завершения работы в Windows 8 нужно выйти из системы, и лишь тогда в окне входа в систему появляется кнопка завершения работы (похожая на кнопку **Power**). Довольно долго и неудобно. Особенно, если Windows 8 запущена в виртуальной машине — процесс выхода пользователя из системы занимает секунд 20... Понимаю, что Microsoft не рассчитывала, что кто-то будет использовать ее новое творение в виртуальной машине, но даже если Windows 8 запущена на обычном реальном компьютере, все равно это неудобно.

Что делать? Или ждать окончательной версии Windows 8, где, возможно, "дорисуют" кнопку выхода из системы в меню **Start** или же... создать ярлык завершения работы. Такие ярлыки, помню, я создавал в древних и не очень удачных дистрибутивах Linux — там тоже в главном меню отсутствовала команда завершения работы. Правду говорят, что все новое — это хорошо забытое старое. Следующая вер-

сия Windows 9 будет, следуя просматриваемой логике, обладать текстовым интерфейсом в стиле DOS, и самым крутым приложением для нее станет файловый менеджер в стиле Norton Commander...

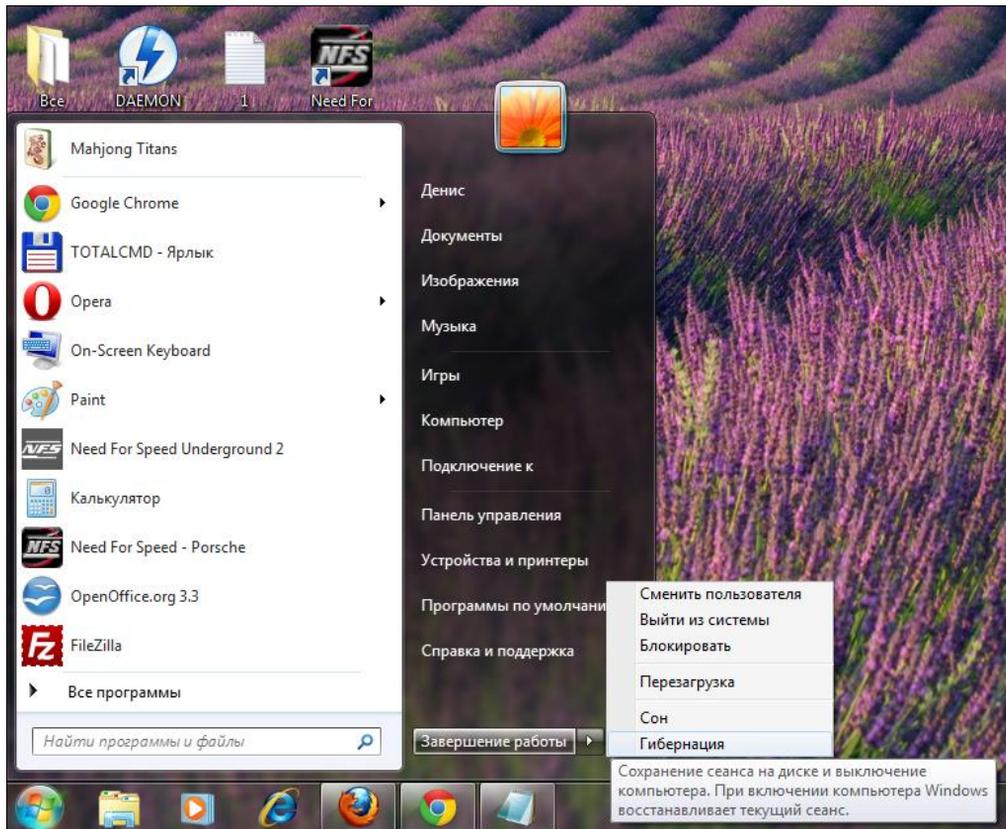


Рис. 3.1. Меню Пуск в Windows 7

Итак, давайте разберемся с вопросами насущными, а затем начнем оценивать новый интерфейс, — не выключать же вам компьютер выдергиванием шнура питания из розетки (хоть это и намного быстрее).

После запуска компьютера и загрузки операционной системы первым открывается экран блокировки (рис. 3.2). Кроме своей непосредственной функции он может отображать дату и время, состояние сетевого соединения, заряд аккумулятора (для ноутбуков) и т. д.

Чтобы увидеть экран входа в систему, просто нажмите клавишу <Enter>. На сенсорных экранах надо потянуть обои вверх — тогда экран разблокируется. То же самое можно сделать и с помощью мыши — ухватитесь за нижний край обоев и перетащите их вверх.

Далее нужно выбрать пользователя — если он один, понятно, ничего выбирать не придется — и ввести его пароль (рис. 3.3, а). Кстати, в нижней части окна (слева)

имеется значок специальных возможностей. Нажмите его, а затем выберите **On-Screen Keyboard** — вы запустите экранную клавиатуру, позволяющую обойтись без физической клавиатуры при вводе пароля (рис. 3.3, б).



Рис. 3.2. Экран блокировки

Так вот, в нижнем правом углу экрана входа в систему как раз и находится та самая заветная кнопка завершения работы (рис. 3.4), позволяющая отправить компьютер в режим сна, выключить или перезагрузить его.

Сразу после входа пользователя в систему отображается новое меню **Start** с интерфейсом Metro (рис. 3.5). Оно уже не похоже на старое доброе меню **Пуск**, которое существовало в Windows с 1995 года и лишь видоизменялось с каждой новой версией Windows.

ПРИМЕЧАНИЕ

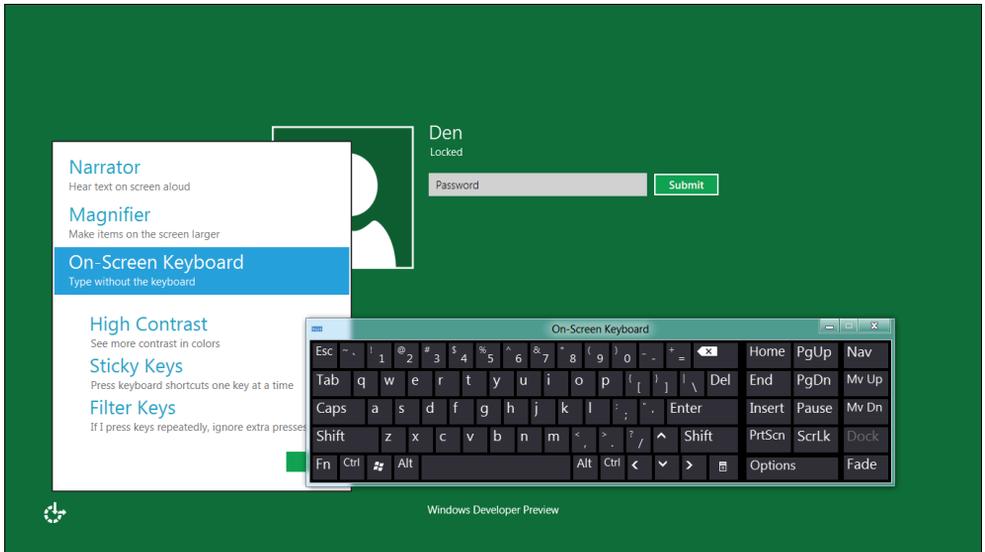
Элементы стартового экрана Metro можно перемещать с помощью мыши или пальцем, если у вас сенсорный экран.

Можете не искать — кнопки завершения работы в новом меню **Start** просто нет. Как завершить работу? Надо щелкнуть по имени пользователя в верхнем правом углу меню **Start** и из открывшегося меню (рис. 3.6) выбрать команду **Log off**. Произойдет выход из системы, вы увидите экран входа в систему, в нем и будет нужная вам кнопка. Не очень удобно? Я тоже так думаю.

Впрочем, работа над Windows 8 еще ведется, и, надо надеяться, в скором времени этот недостаток устранят. А пока могу предложить создать ярлык завершения работы. Вызовите Проводник Windows (Windows Explorer) и перейдите в папку: %appdata%\Microsoft\Windows\Start Menu\Programs\ (рис. 3.7). Затем нажмите правую кнопку мыши и выберите команду **New | Shortcut**. В открывшемся окне (рис. 3.8) введите команду: `shutdown -s`. В следующем окне введите название ярлыка, например, `shutdown` (рис. 3.9). Нажмите кнопку **Finish**.



а



б

Рис. 3.3. а — экран входа в систему; б — экранная клавиатура при входе в систему

Теперь в меню **Start** созданный ярлык доступен, правда находится он далеко справа. Чтобы ярлык был постоянно в меню **Start**, щелкните по правому верхнему углу ярлыка (это область Pin, позволяющая "прилепить" ярлык к меню **Start**) и перетащите ярлык, чтобы он был ближе к началу меню.

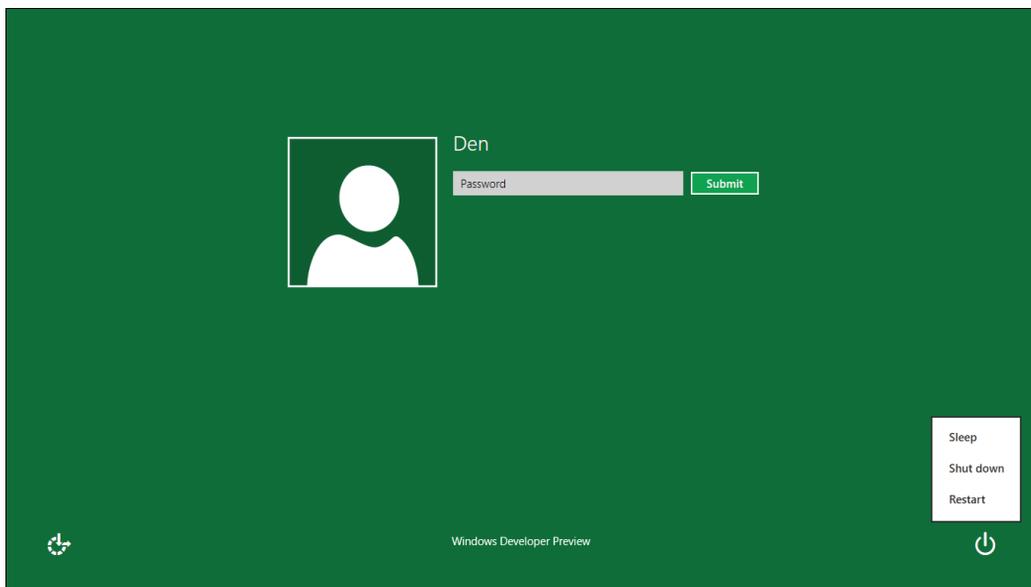


Рис. 3.4. Кнопка завершения работы

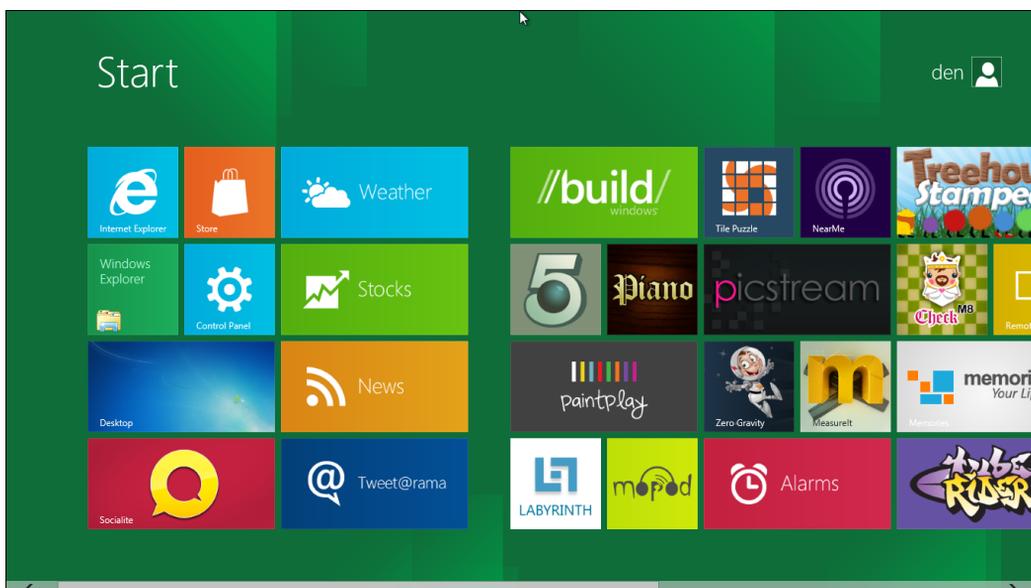


Рис. 3.5. Меню **Start** в Windows 8

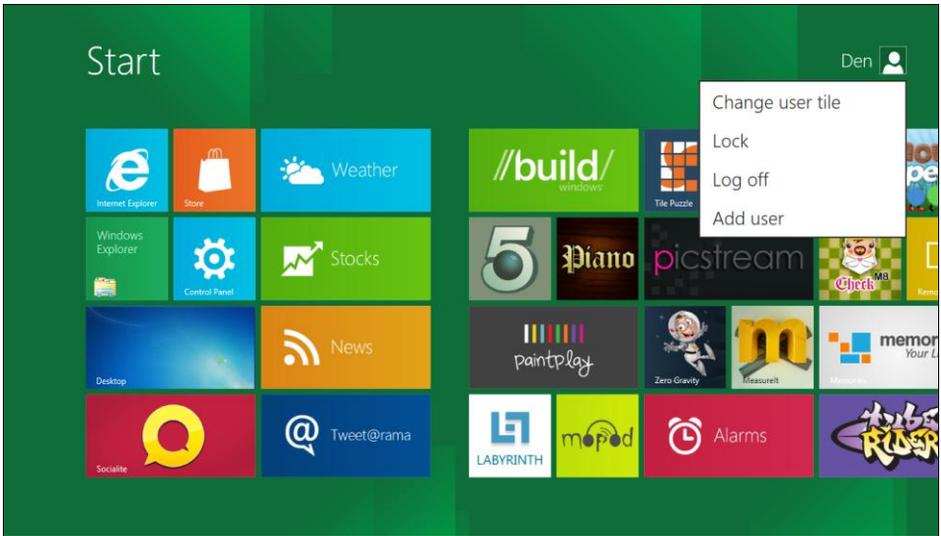


Рис. 3.6. Команда **Log off** — выход из системы

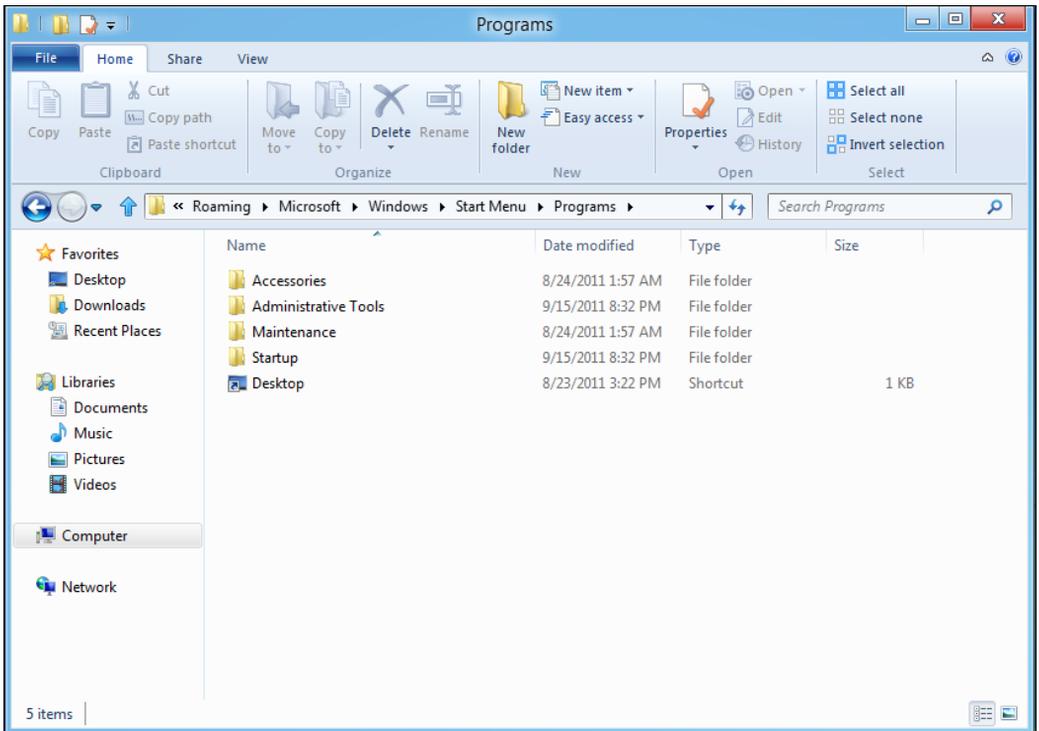


Рис. 3.7. Проводник

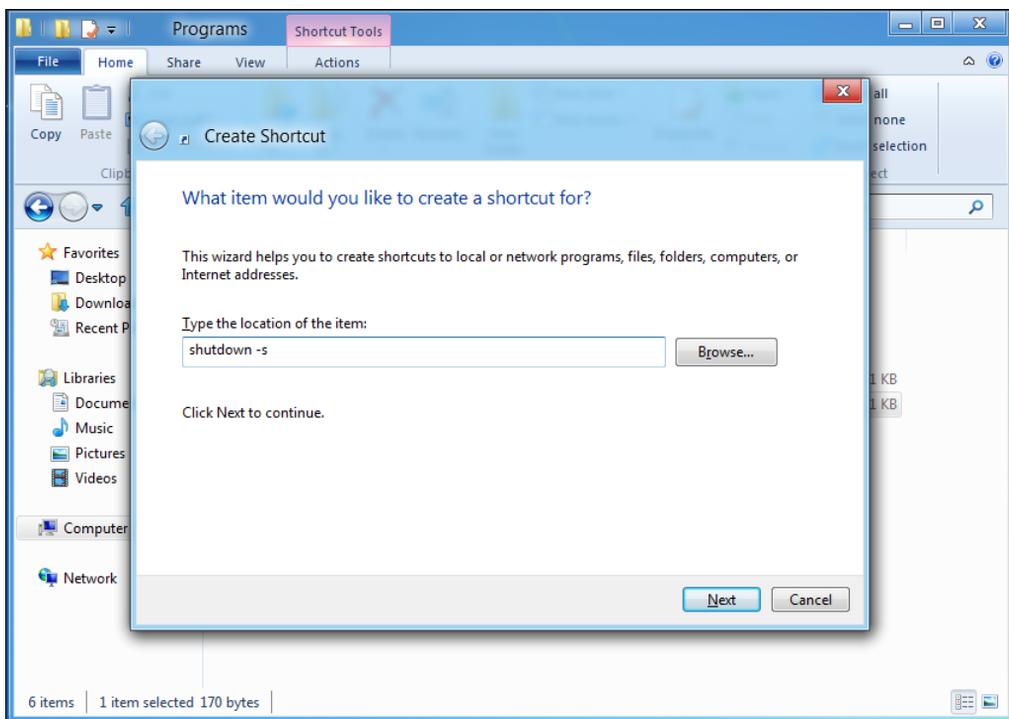


Рис. 3.8. Создание ярлыка

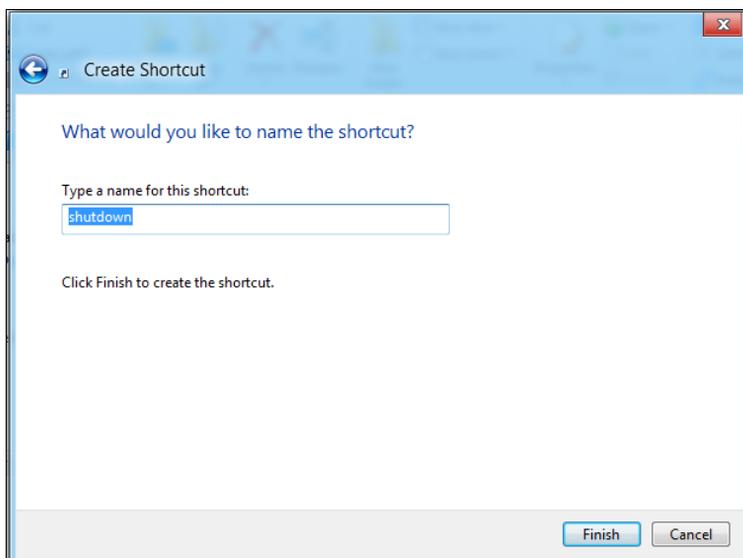


Рис. 3.9. Название ярлыка

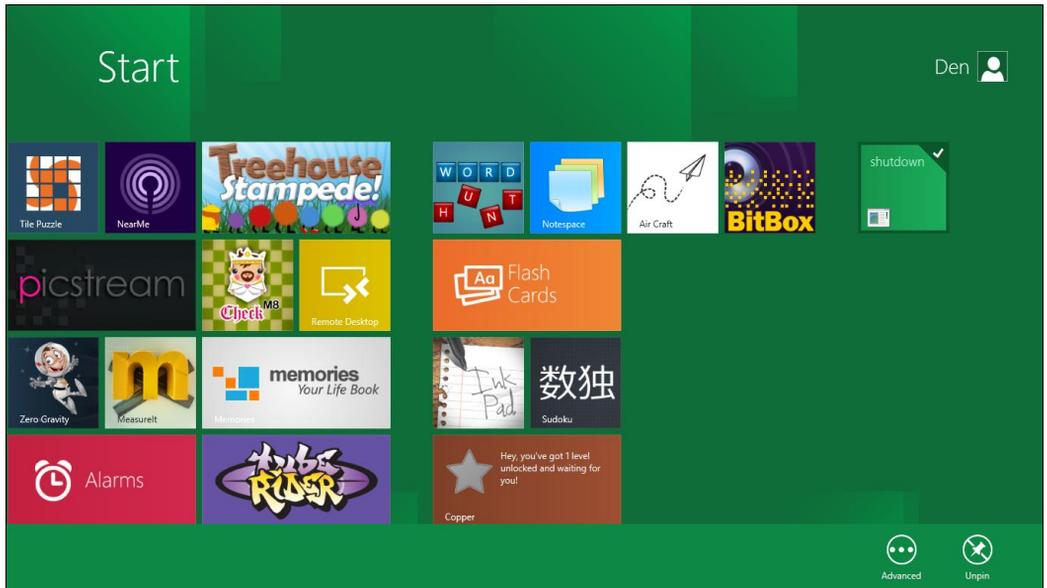


Рис. 3.10. Ярлык в меню Start

Аналогично можно создать ярлык и для перезагрузки компьютера. Для этого служит команда: `shutdown -r`.

У команды `shutdown` есть еще один полезный параметр `-t`. Он задает тайм-аут до завершения работы или перезагрузки. Если параметр `-t` не задан, то будет отображено окно завершения работы/перезагрузки — как обычно, у вас будет 30 секунд, чтобы передумать. Если же вы укажете параметр `-t` с аргументом `0`, то команда будет выполнена немедленно, без ожидания:

- `shutdown -s -t 0` — завершение работы;
- `shutdown -r -t 0` — перезагрузка.

ПРИМЕЧАНИЕ

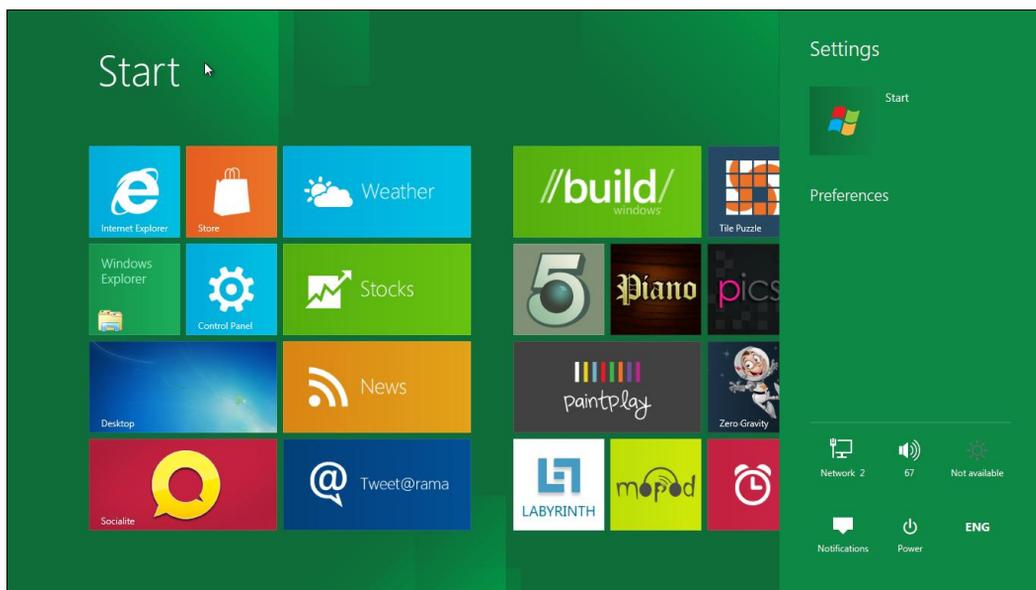
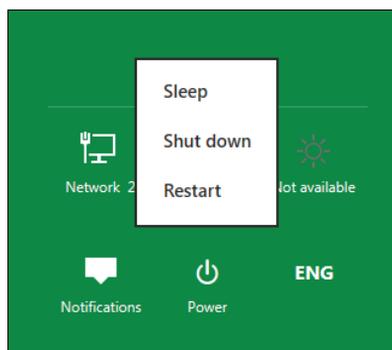
Команда `shutdown`, наверное, уже лет 40 существует в UNIX. Разработчикам из Microsoft она так понравилась, что они наконец-то реализовали эту команду в Windows.

Есть и немного другой способ завершения работы Windows 8 — тот, который предусмотрен разработчиками. Но могу поспорить, что если бы я о нем вам не рассказал, вы бы не догадались. Нажмите комбинацию клавиш `<Win>+<I>` — вы увидите панель настроек Metro (рис. 3.11). В нижнем ряду найдите кнопку **Power** (рис. 3.12).

Панель настроек Metro можно вызвать и по-другому. Подведите указатель мыши к нижнему левому углу экрана — появится меню, называемое **Charms**. Выберите из него пункт **Settings** (рис. 3.13).

ПРИМЕЧАНИЕ

Название меню **Charms** обозреватели Windows 8 в русскоязычной части Интернета не мудрствуя лукаво начали переводить на русский язык как "Шарм", сопровождая этот перевод уничижительными комментариями, из которых "название весьма глупое" еще один из самых лестных. Однако я бы не спешил как с комментариями, так и с переводом. Во-первых, хорошо бы дождаться официальной локализации — может, тогда станет яснее, какой смысл в название вложила сама Microsoft, а во-вторых, "шарм" — это перевод на русский язык английского слова "charm", а вот слову "charms" некоторые источники приписывают значение от "прелести" до "подвески" (в смысле "брелочки"). Согласитесь, действительно нелепому названию "шарм" здесь противостоит что-то вроде "прелестные мелочи"... Своеобразный юмор, однако...

**Рис. 3.11.** Панель настроек Metro**Рис. 3.12.** Кнопка завершения работы

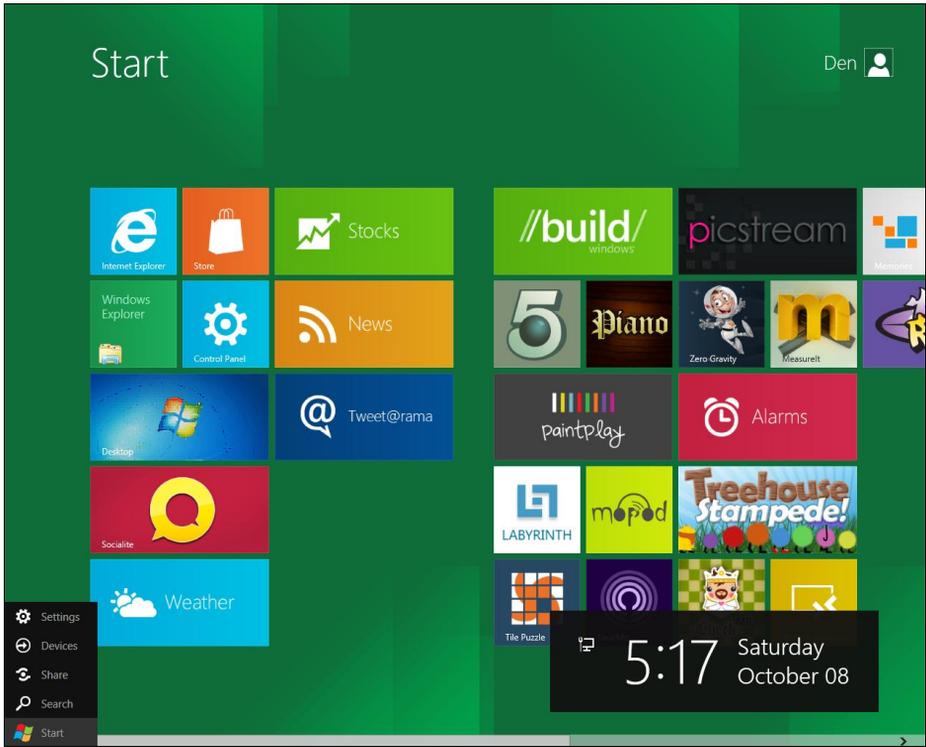


Рис. 3.13. Меню Charms

3.2. Знакомство с Metro

Теперь, когда мы знаем, как выключить наш компьютер, можно приступить к знакомству с Metro — новым интерфейсом Windows. Забегая вперед, скажу сразу — интерфейс на любителя, но не спешите удалять свежее установленную "восьмерку" — к новому интерфейсу привыкаешь быстро.

3.2.1. Что такое Metro?

Как я уже отмечал, все новое — хорошо забытое старое. Вспомните относительно "древние" компьютеры конца восьмидесятых или начала девяностых с их простыми интерфейсами. Ни теней, ни 3D, ни прозрачности, ни других графических эффектов. Все предельно просто — возможности техники тех лет были весьма ограничены.

Так вот, Metro — это панельный интерфейс без каких-либо графических или трехмерных эффектов. Все очень просто, но красочно. И сильно отличается от уже надоевшей классики. Панели Metro могут содержать обновляемые данные — например, отображать канал новостей или прогноз погоды. При этом у Metro-приложений нет окон как таковых. Они все полноэкранные. Получается, что Windows 8 — это Windows без окон...

Немного поработав с Metro и его приложениями (например, с тем же News Feed), понимаешь, что интерфейс Windows 8 изначально ориентирован на планшетные компьютеры. Если Windows 7 создавалась для десктопов и ноутбуков, то Windows 8 — для планшетов. А возможность управления ею с помощью клавиатуры и мыши — это, скорее, дополнительная функция, чем основная. Впрочем, мышью управлять тоже удобно, однако расположение и размеры элементов интерфейса на экране показывают, что разработчики ориентировались именно на планшет. Если у вас не широкоформатный монитор, вам будет неудобно работать с такой системой.

Вот основные возможности Metro:

- ❑ *универсальный поиск* (Universal Search) — позволяет выполнять поиск среди всех приложений, которые его поддерживают;
- ❑ *универсальное разделение* (Universal Sharing) — позволяет приложениям делиться файлами, текстом друг с другом и с облачными сервисами. Вы можете загрузить картинку из социальной сети в графический редактор, а по завершении редактирования выложить ее в другой сети. Все это делается автоматически, а не вручную, как раньше;
- ❑ *приостановка процессов* (Process Suspending) — приложения Metro нельзя закрыть (во всяком случае, на данный момент), как обычные приложения Windows;
- ❑ *аппаратное ускорение* (Hardware Acceleration) — все Metro-приложения используют аппаратное ускорение, что делает их работу еще более быстрой.

3.2.2. Рабочий стол Windows 8 и стандартное меню **Пуск**

Меню **Пуск** теперь полностью заменено стартовым экраном Metro, для вызова которого нужно нажать клавишу <Windows>. Стартовый экран также полностью заменяет панель задач Windows 7. На стартовом экране можно быстро найти любое приложение, подобно тому, как это делалось из меню **Пуск** Windows 7.

Для перехода к традиционному рабочему столу нажмите кнопку **Desktop** на стартовом экране Metro (рис. 3.14).

Рабочий стол "восьмерки" (рис. 3.15) практически ничем не отличается от Windows 7, если не считать того, что при нажатии кнопки **Start** (кнопка с логотипом Windows в левом нижнем углу) вы увидите стартовый экран Metro, а не привычное меню **Пуск**.

ВОЗВРАТ К МЕНЮ ПУСК

При желании можно вернуть стандартное меню — оно будет отображаться при нажатии клавиши <Windows> вместо интерфейса Metro. Но стоит ли это делать? Какой смысл тогда в установке Windows 8? Используйте Windows 7 и не знайте головной боли.

Если же все-таки экспериментатор внутри вас победил, и вы хотите остаться в Windows 8, но пользоваться привычным меню **Пуск**, запустите программу Windows 8 Start Menu Toggle, скачать которую можно по адресу:

http://www.deviantart.com/download/258422929/windows_8_start_menu_toggle_by_solo_dev-d49uwep.zip.

На всякий случай я продублировал архив (слегка укоротив его имя) на своем сайте: http://www.dkws.org.ua/files/windows_8_start_menu_toggle.zip.



Рис. 3.14. Фрагмент стартового экрана Metro

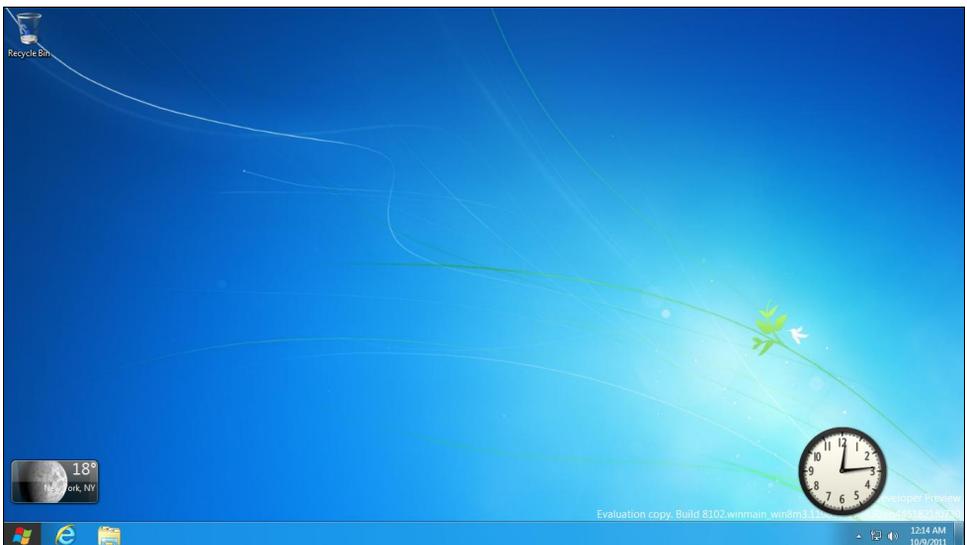


Рис. 3.15. Рабочий стол Windows 8

3.2.3. Комбинации клавиш, которые нужно помнить

В табл. 3.1 приведены комбинации клавиш, которые я рекомендую запомнить. Работать с интерфейсом Metro вам тогда будет значительно удобнее

Таблица 3.1. Комбинации клавиш Metro

Комбинация	Описание
<Windows>	Вызывает стартовый экран Metro. Также можно использовать эту клавишу для последовательного переключения между рабочим столом и Metro: нажимаете <Windows> — отображается Metro, второй раз нажимаете <Windows> — отображается рабочий стол. Работает только, если между нажатиями клавиши <Windows> не использовались другие клавиатурные комбинации
<Windows>+<C>	Вызывает панель меню Charms
<Windows>+<I>	Вызывает панель настроек Metro
<Windows>+<Q>	Открывает панель поиска приложений
<Windows>+<W>	Открывает экран настроек поиска
<Windows>+<D>	Переход на классический рабочий стол
<Windows>+<M>	Сворачивает все активные окна (в том числе и стартовый экран Metro) и отображает рабочий стол
<Windows>+<F>	Открывает экран поиска файлов
<Windows>+<L>	Блокировка компьютера
<Windows>+<E>	Открывает окно Проводника
<Windows>+<R>	Вызывает окно Run , используемое для запуска приложений
<Windows>+<P>	Открывает панель Project , позволяющую управлять вторым монитором и проектором. О ней мы поговорим отдельно
<Windows>+<буква>	Остальные алфавитные клавиши в сочетании с клавишей <Windows> могут использоваться для быстрого поиска приложений. Например, <Windows>+<A> находит все приложения, содержащие букву А в своем названии

Далее мы рассмотрим некоторые комбинации клавиш, точнее, вызываемые ими функции, более подробно.

3.2.4. Работа с элементами стартового экрана Metro

Как работать с элементами стартового экрана (во всяком случае, с большей частью предоставляемых возможностей), наверняка, вы уже разобрались самостоятельно. Как уже отмечалось, элементы стартового экрана (рис. 3.16) можно перемещать с помощью мыши или просто пальцем, если у вас сенсорный экран.

Колесико мыши используется для прокрутки элементов стартового экрана, если они не помещаются на экране. А вот пальцами можно сделать больше, чем даже с помощью мыши — например, с помощью щипка вы можете как бы отдалить экран

(уменьшить масштаб отображения), чтобы увидеть все элементы без прокрутки. С помощью мыши этого проделать нельзя — во всяком случае, у меня не получилось, чтобы я ни делал. Впрочем, я могу и ошибаться.

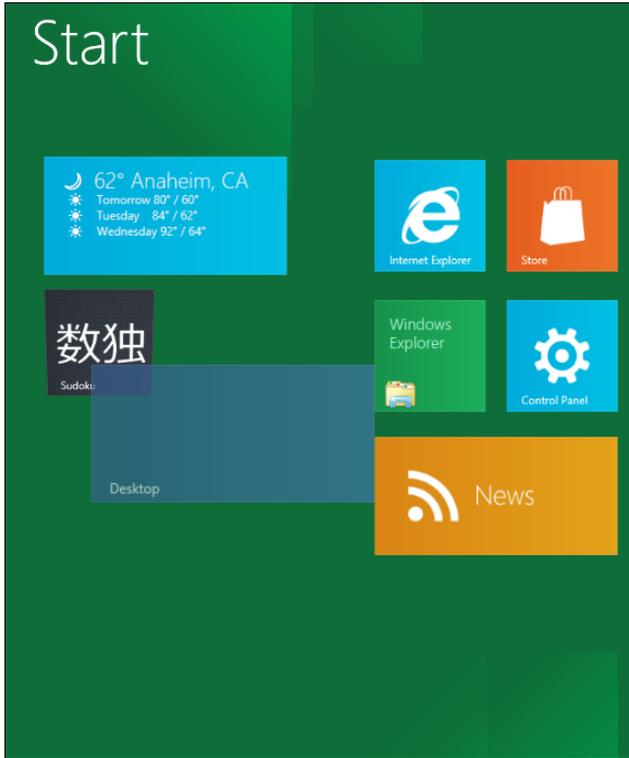


Рис. 3.16. Перемещение элементов стартового экрана



Рис. 3.17. Переключатель панели

Элементы стартового экрана также называются *панелями*. При щелчке на панели правой кнопкой мыши в ее верхнем правом углу появится переключатель (рис. 3.17). На сенсорном дисплее, чтобы увидеть переключатель, панель нужно толкнуть пальцем вверх или вниз.

При этом в нижней части экрана откроется меню, пункты которого зависят от выбранной панели (рис. 3.18). Обычно панель можно сделать больше (**Larger**) или меньше (**Smaller**), удалить (**Uninstall**) или открепить от стартового экрана (**Unpin**).

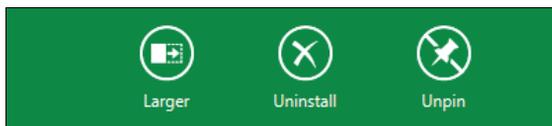


Рис. 3.18. Действия над панелью

Если щелкнуть по обычному приложению (не приложению Metro) — например, по командной строке, в меню появится кнопка **Advanced**, нажатие которой приведет

к вызову меню действий над приложением. В этом меню (рис. 3.19) вы найдете следующие команды:

- Run** — обычный запуск приложения;
- Run as administrator** — запуск от имени администратора;
- Open file location** — открыть каталог, в котором находится ярлык выбранного приложения;
- Pin to Taskbar** — прикрепить приложение к панели задач.

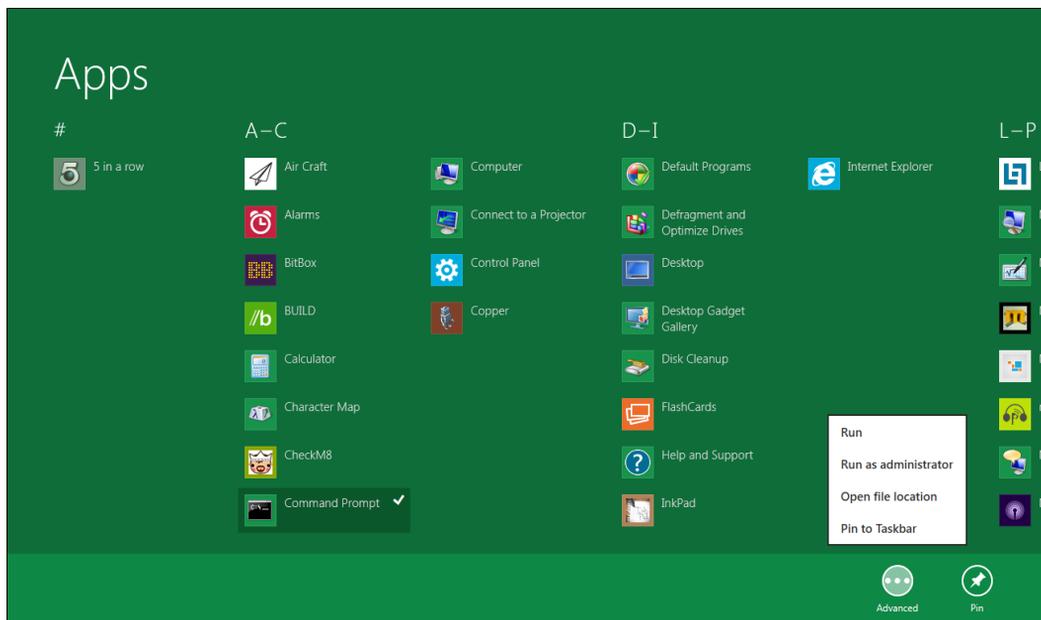


Рис. 3.19. Дополнительные опции запуска приложения

Для сенсорного переключения между Metro-приложениями (которые в большинстве случаев работают в полноэкранном режиме) подведите палец к середине левой части экрана — появится миниатюра приложения, на которое можно переключиться (просто листайте экран влево).

Если нет сенсорного экрана, подведите указатель мыши к середине левой части экрана — вы также увидите миниатюру экрана приложения, на которое можно переключиться (рис. 3.20). Для переключения щелкните на этой миниатюре. Можно также нажимать комбинацию клавиш <Windows>+<Tab>. Данная комбинация работает не так, как в Windows 7 — красивого графического эффекта вы не увидите, а система просто переключит вас на другое приложение. Чтобы увидеть значки и миниатюры окон приложений, можно воспользоваться и комбинацией клавиш <Alt>+<Tab>. Так что, если вы работаете не на планшете, переключайтесь с помощью указанных комбинаций.

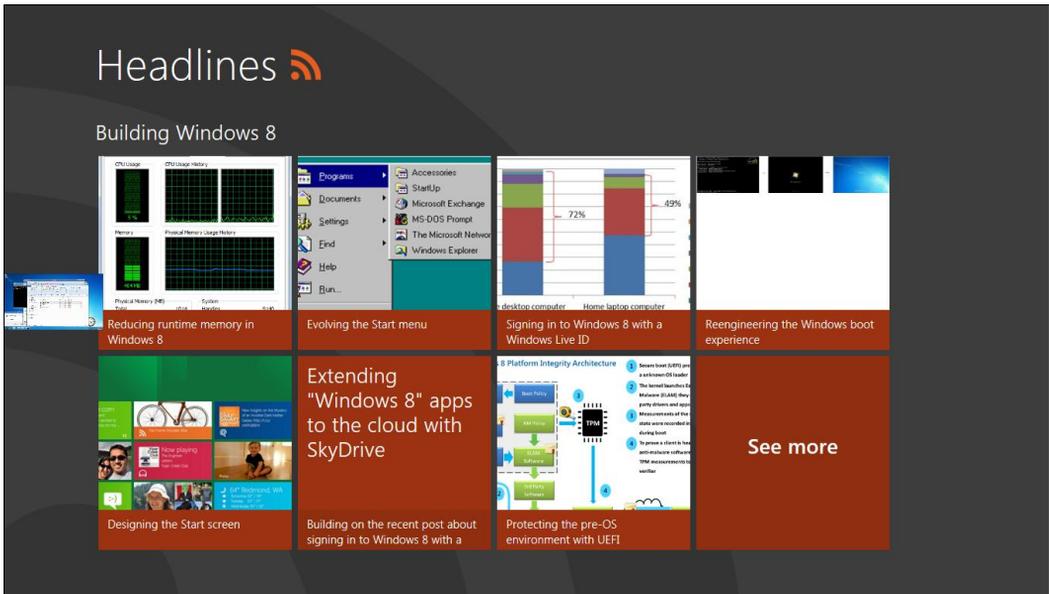


Рис. 3.20. Переключение между приложениями в Windows 8

3.2.5. Поиск приложений, настроек и файлов

В процессе поиска нет ничего сложного — нажмите комбинацию клавиш <Windows>+<Q>, откроется экран поиска приложений (рис. 3.21). Введите в предназначенное для этого поле искомую строку и получите результат (рис. 3.22).

Ранее было отмечено, что если щелкнуть правой кнопкой мыши по приложению, а затем нажать кнопку **Advanced** (см. рис. 3.19), то у вас появится возможность запустить приложение с правами администратора (**Run as administrator**). Такая же возможность есть и при поиске приложений.

Нужно отметить, что панель поиска довольно функциональна — она позволяет производить поиск по файлам (этот режим можно вызвать нажатием комбинации клавиш <Windows>+<F> или щелчком по команде **Files**), приложениям (<Windows>+<Q>) и даже настройкам (<Windows>+<W>). Рисунок 3.23 иллюстрирует поиск файлов с расширением txt. Поиск производится в домашнем каталоге.

3.2.6. Меню *Charms*

Как уже отмечалось, меню **Charms** вызывается комбинацией клавиш <Windows>+<C>. При этом весьма удобно, что вызвать это меню можно откуда угодно — хоть со стартового экрана Metro, хоть с рабочего стола (рис. 3.24).

Меню включает пять пунктов:

- **Settings** — вызывает панель настроек, с ее помощью, помимо всего прочего, можно завершить работу компьютера;

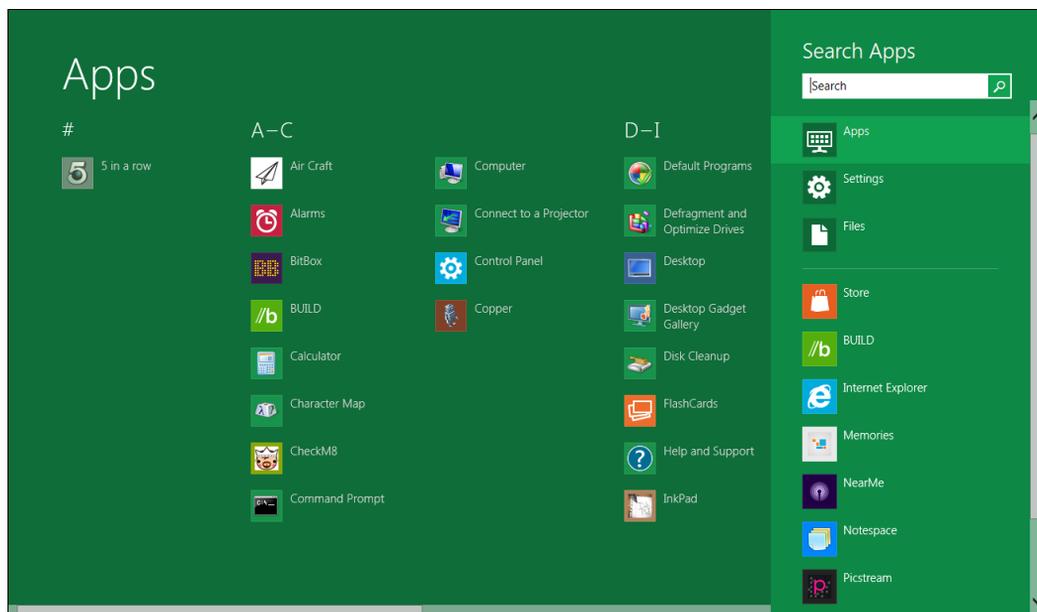


Рис. 3.21. Экран поиска приложений

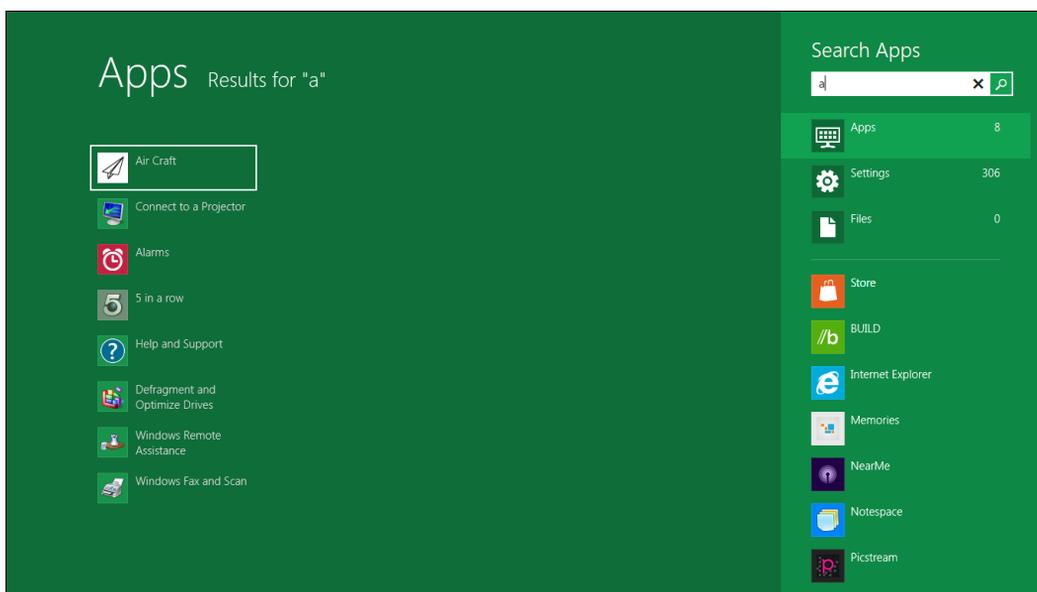


Рис. 3.22. Результат поиска приложений

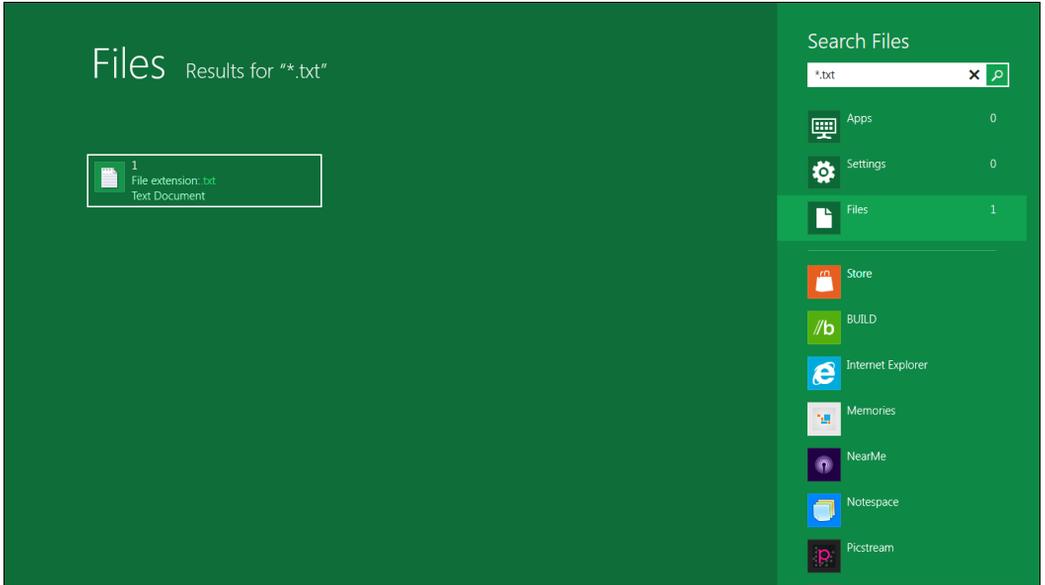


Рис. 3.23. Поиск файлов

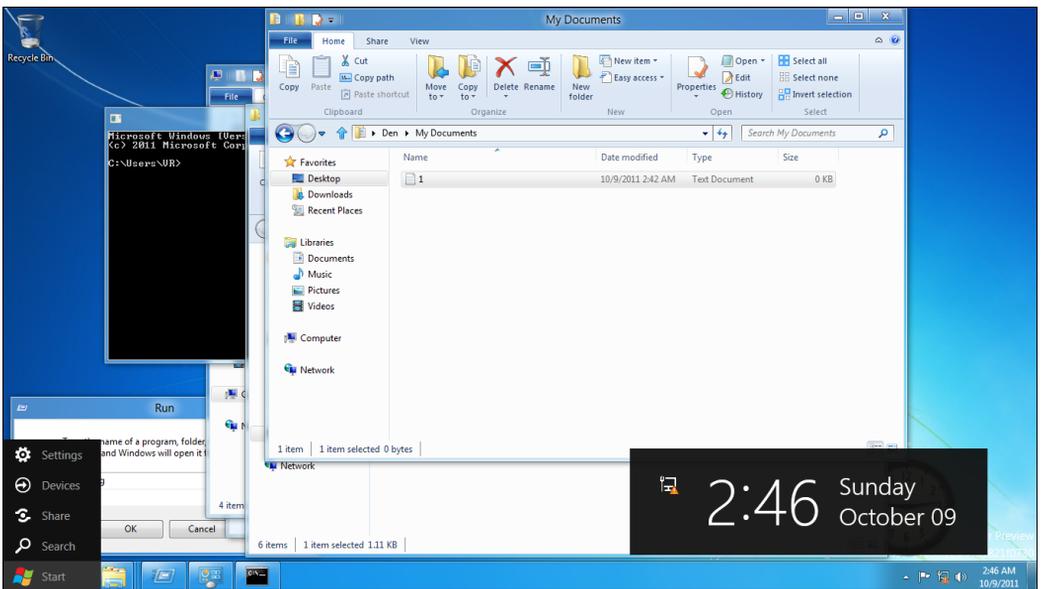


Рис. 3.24. Меню Charms (да, именно там, в левом нижнем углу)

- ❑ **Devices** — позволяет выбрать устройство для отображения (например, проектор);
- ❑ **Share** — позволяет поделиться чем-либо с другими приложениями. Чем будем делиться, зависит от приложений — одни могут делиться файлом, с которым осуществляется работа, а другие — только скриншотом;
- ❑ **Search** — вызывает панель поиска;
- ❑ **Start** — вызывает стартовый экран Metro.

3.2.7. Несколько мониторов

Немного облегчить жизнь владельцев нескольких мониторов и проектора призвана панель **Project**, вызываемая нажатием комбинации клавиш <Windows>+<P> (рис. 3.25). Панель содержит следующие опции:

- ❑ **Computer only** — изображение выводится только на собственный дисплей компьютера (ноутбука);
- ❑ **Duplicate** — изображение выводится и на дисплей компьютера, и на проектор (или на оба дисплея, если к компьютеру подключено два монитора);
- ❑ **Extend** — полезно, если к компьютеру подключено именно два монитора (желательно одинаковых), а не монитор и проектор. Изображение будет поделено между двумя мониторами;
- ❑ **Display only** — изображение выводится на внешний дисплей или проектор.

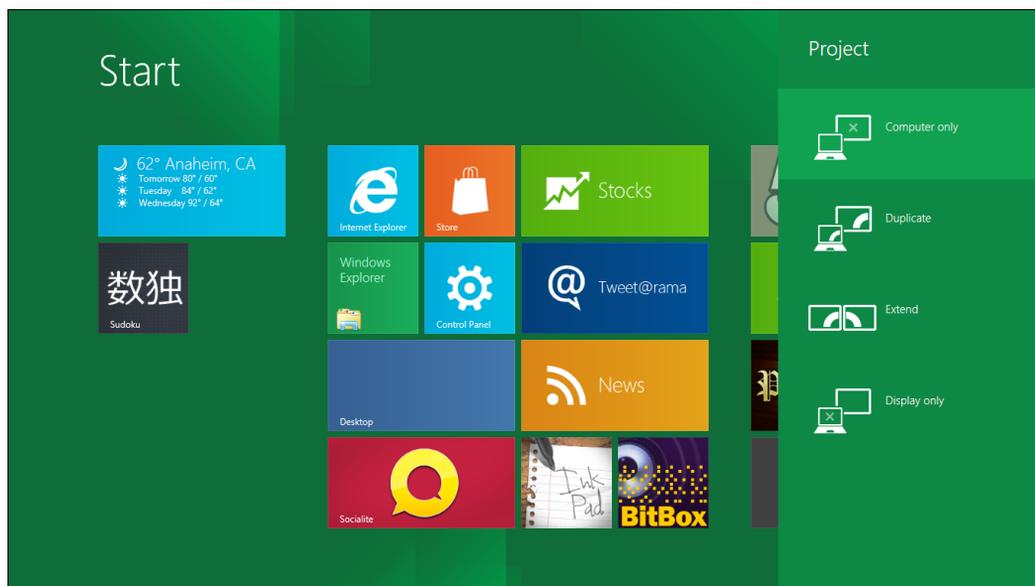


Рис. 3.25. Панель Project

3.3. Экран блокировки Windows 8

Экран блокировки приходится созерцать каждый раз при загрузке компьютера (см. рис. 3.2). Внешний вид этого экрана довольно легко изменить. Вызовите панель управления Metro (**Control Panel**), нажав кнопку с изображением шестеренки на стартовом экране Metro (см. рис. 3.5), и в разделе **Personalize** панели управления (рис. 3.26) просто выберите другую картинку из нескольких для этого предложенных (рис. 3.27). Кнопка **Browse** позволяет выбрать собственный файл картинки.

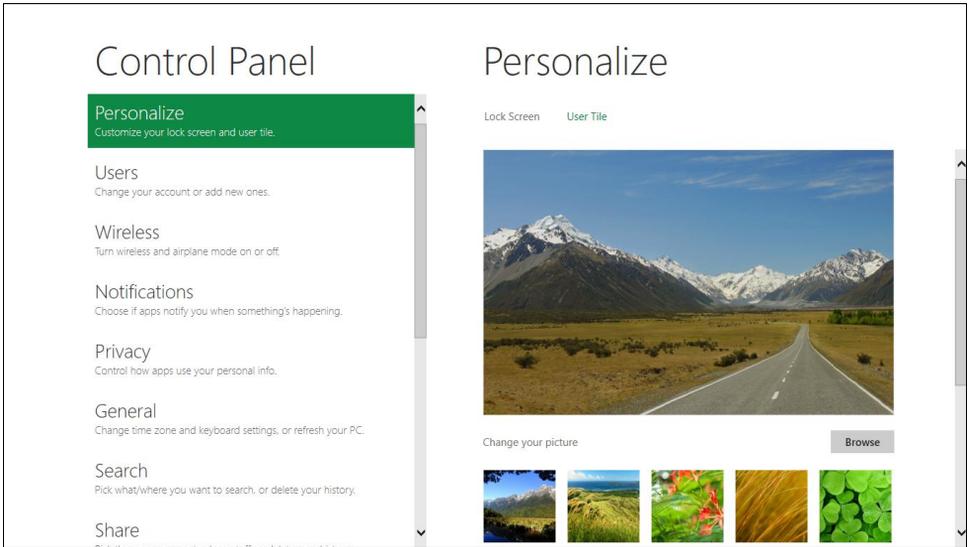


Рис. 3.26. Панель управления Metro, раздел **Personalize**

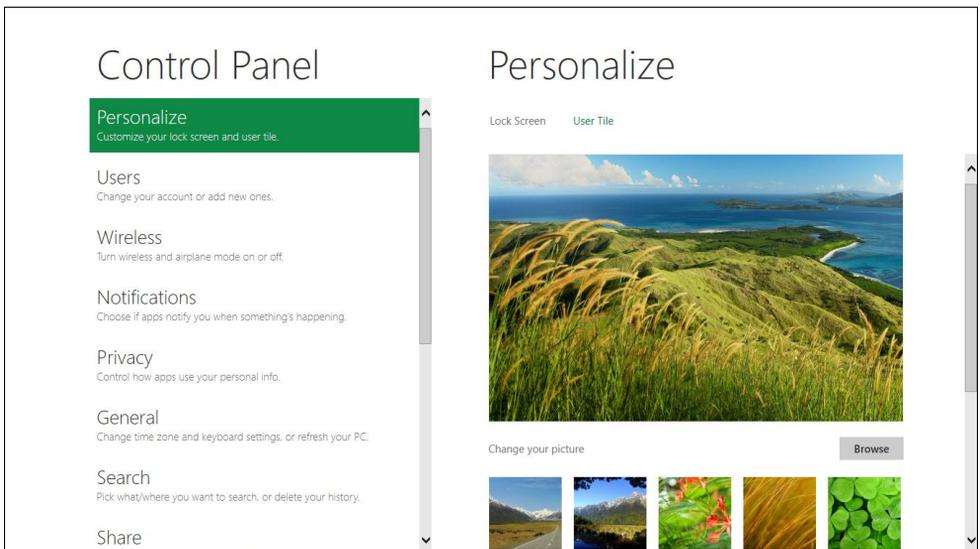


Рис. 3.27. Для экрана блокировки выбрана другая картинка



Рис. 3.28. Картинка экрана блокировки изменена

В завершение заблокируйте экран, нажав комбинацию клавиш <Windows>+<L> — теперь экран блокировки будет выглядеть так (рис. 3.28).

Снова войдите в систему и вызовите панель управления. На странице выбора изображения для экрана блокировки (рис. 3.29) предоставляется возможность указать до шести приложений, уведомления от которых вы будете созерцать на экране блокировки.

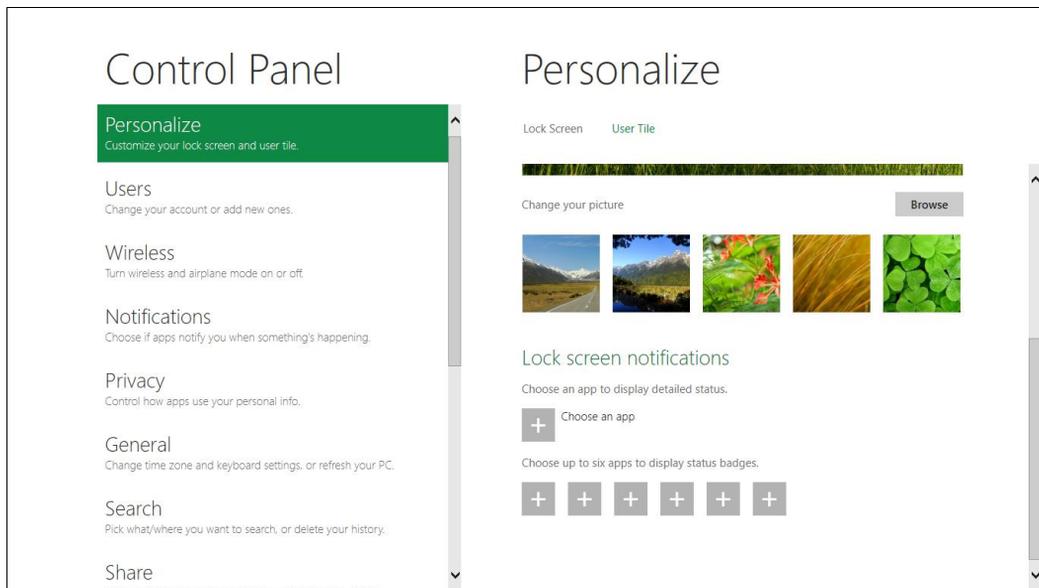


Рис. 3.29. Заполнение слотов уведомлений

Самое интересное, что по умолчанию в системе пока нет приложений, способных показывать свой статус на экране блокировки (рис. 3.30). Очевидно, в скором времени такие приложения должны появиться, иначе зачем бы предусматривать эту опцию?

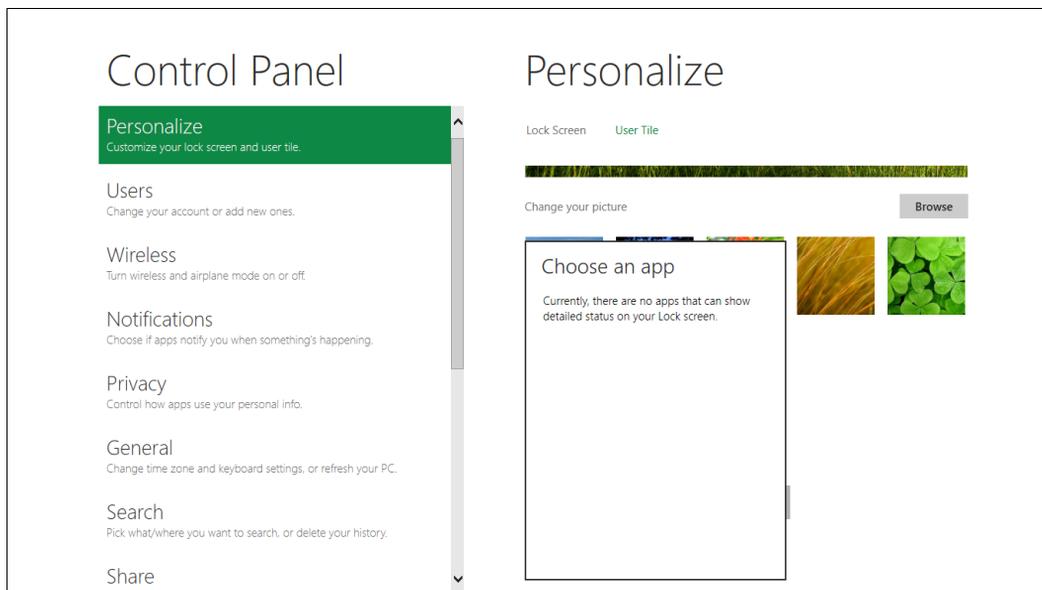


Рис. 3.30. По умолчанию нет подходящих приложений

При желании можно отключить экран входа в систему в стиле Metro, заменив его обычным экраном входа, который мы наблюдаем в Windows 7. Такая замена делается с помощью стандартного редактора реестра, без каких-либо вспомогательных программ.

ПРИМЕЧАНИЕ

Зачем это делать, я не знаю — обычно пользователи, наоборот, стараются "заточить" интерфейс старой версии Windows под более новую...

Выполните следующие действия:

1. Переключитесь на рабочий стол.
2. Нажмите комбинацию клавиш <Windows>+<R> и командой `regedit` запустите редактор реестра.
3. Перейдите в раздел реестра `HKLM\SOFTWARE\Microsoft\Windows\ CurrentVerions\ Explorer` (рис. 3.31).
4. Измените значение параметра `RPEEnabled`, установив его в 0.

После перезагрузки системы экран входа будет аналогичен Windows 7.

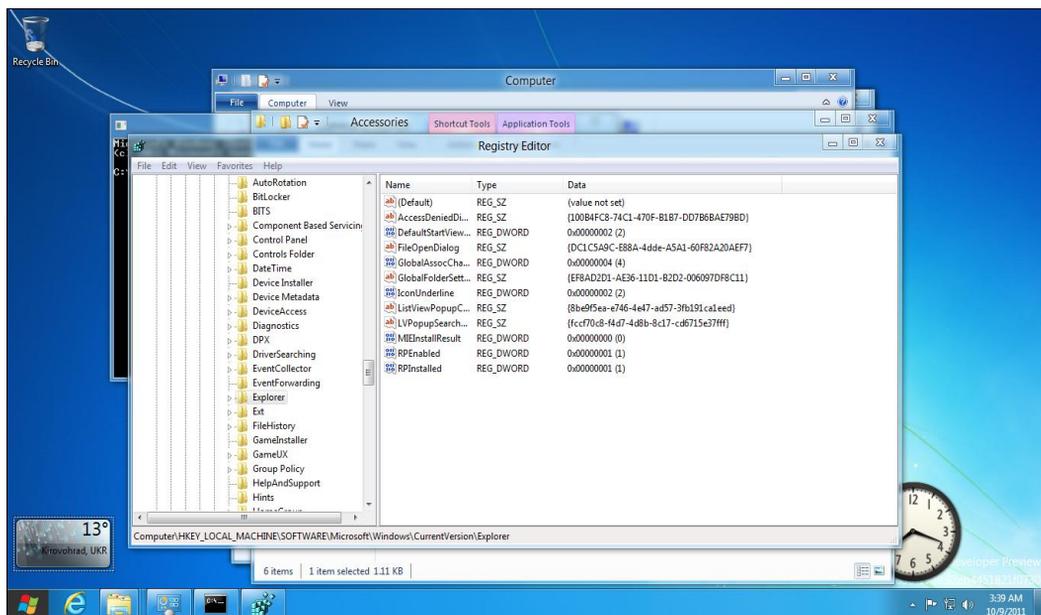


Рис. 3.31. Отключение экрана входа в систему в стиле Metro

3.4. Запуск приложений в Windows 8

Важно понимать, что Metro — это не просто надстройка над рабочим столом Windows, а самостоятельная среда, в которой выполняются Metro-приложения. Таким образом получается, что в Windows 8 предусмотрены два типа приложений: Metro-приложения (родные приложения для "восьмерки") и прочие Windows-приложения, которые вы могли запускать в Windows 7 и более старых версиях Windows.

Спешу вас обрадовать — обычные Windows-приложения должны работать в "восьмерке" безо всяких ограничений. Может, какие-то приложения и откажутся запускаться, но, как правило, это проблемы приложений, а не системы.

Запущенные Windows-приложения отображаются на панели задач Windows, которая работает так же, как и в Windows 7 (рис. 3.32).

Metro-приложения не отображаются на панели задач. Более того, Metro-приложения нельзя закрыть обычным способом. Впрочем, закрывать такие приложения и не требуется — в Microsoft уверяют, что после перехода Metro-приложения в фоновый режим происходит его приостановка (suspend), поэтому приложение почти совсем не потребляет системные ресурсы. Отсюда следует вывод, что можно не беспокоиться относительно десятка открытых Metro-приложений.

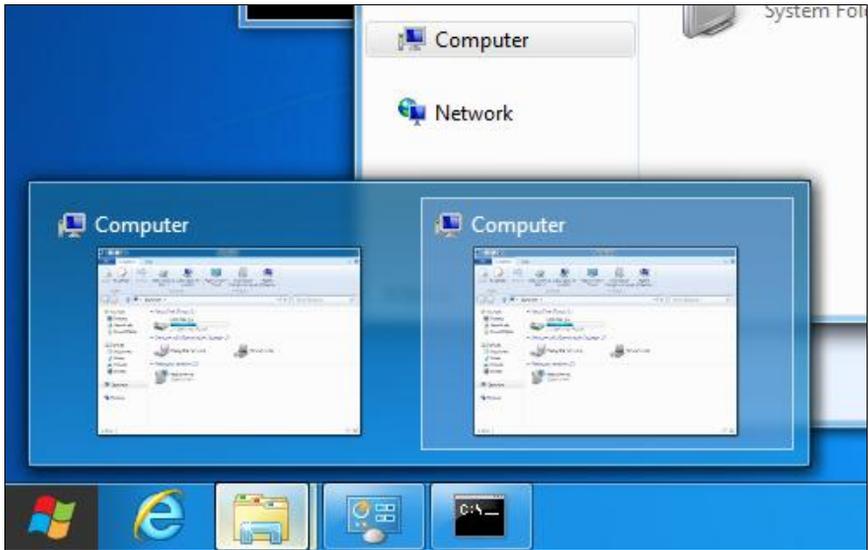


Рис. 3.32. Панель задач в Windows 8

3.5. Встречаем новый Проводник

В "восьмерке" обновлен и файловый менеджер — Проводник. Первое, что бросается в глаза, — это интерфейс в стиле Ribbon (Лента). Похоже, что теперь все продукты от Microsoft будут поставляться с таким интерфейсом, поэтому придется к нему привыкать (рис. 3.33).

В Проводнике произведено множество мелких, но приятных изменений. Расскажу о тех из них, которые мне понравились. Во-первых, с помощью контекстного меню Проводника (рис. 3.34) можно привязать любое приложение как к панели задач (**Pin to Taskbar**), так и к стартовому меню Metro (**Pin to Start Menu**).

Во-вторых, окно копирования файла отображает теперь скорость копирования и гистограмму ее изменения — мелочь, а приятно (рис. 3.35)!

В-третьих, панель инструментов Проводника приобрела свойство изменяться в зависимости от типа выделенного файла. На рис. 3.36, *а* показана панель инструментов Проводника, когда выделен графический файл. В заголовке окна при этом появляется подсказка **Picture Tools**, сообщающая, что отображаются утилиты для работы с графическими файлами. Рисунок 3.36, *б* демонстрирует панель инструментов, когда выделен видеоролик — соответственно этому появляется и подсказка — **Video Tools**. На рис. 3.36, *в* представлены дисковые утилиты, когда выделен жесткий или съемный диск. При этом на ленте появляется вкладка **Drive** с подсказкой **Disk Tools**, содержащая следующие команды:

- AutoPlay** — автоматическое воспроизведение диска (подойдет для видео или аудиодисков);
- Eject** — извлечение сменного носителя;

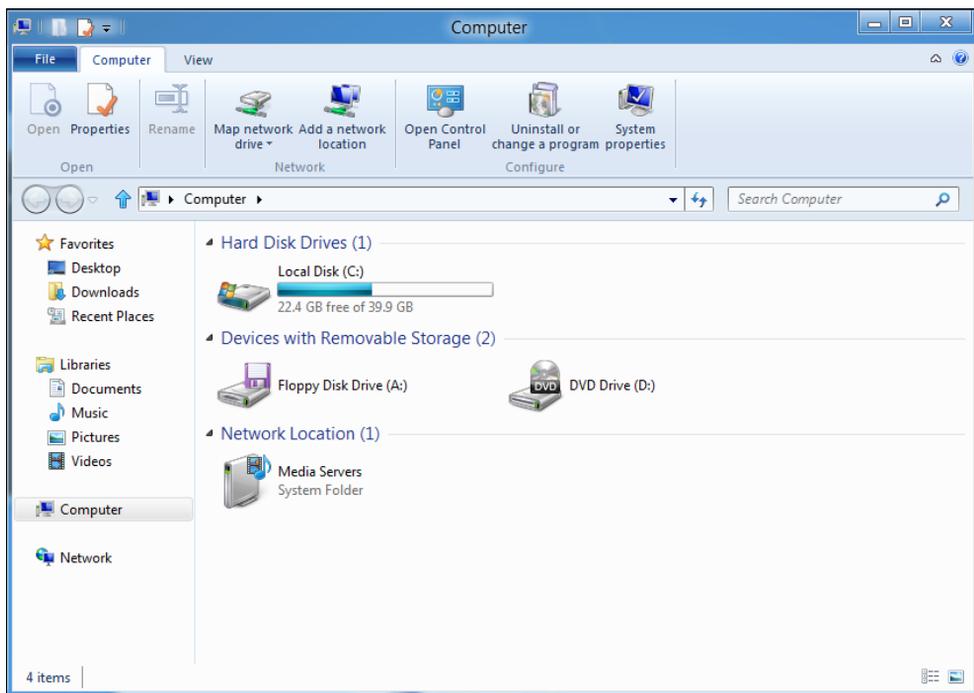


Рис. 3.33. Новый Проводник

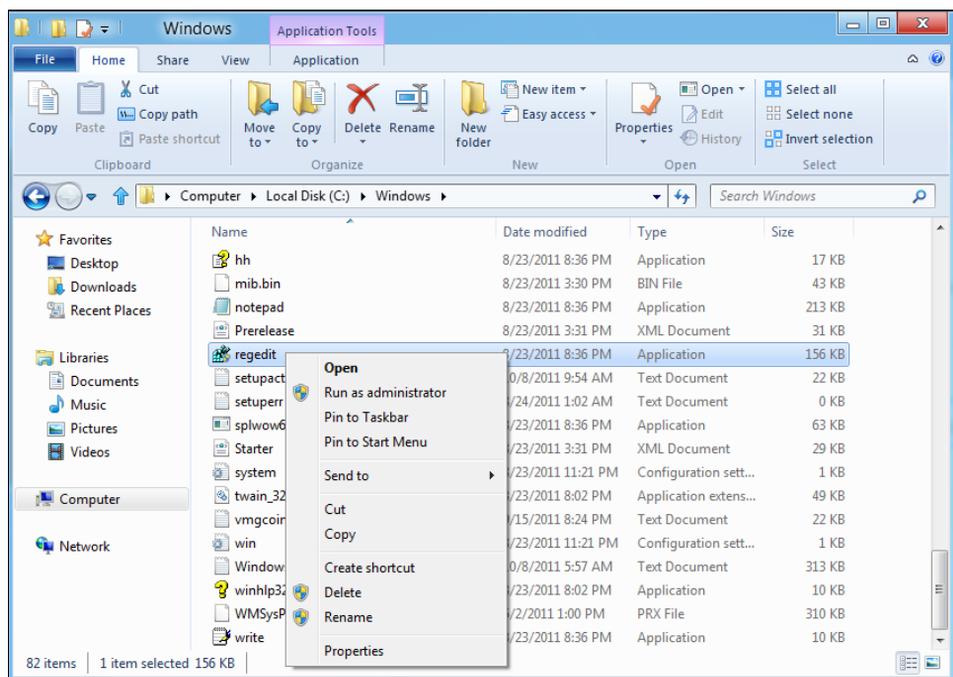


Рис. 3.34. Контекстное меню Проводника

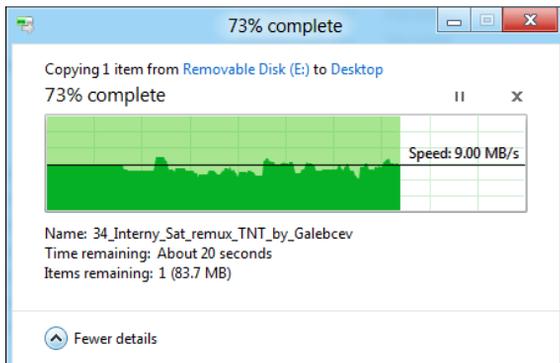
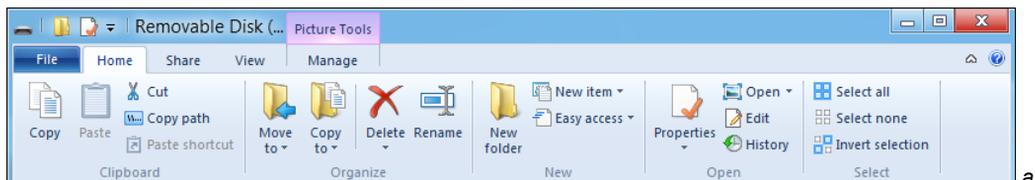
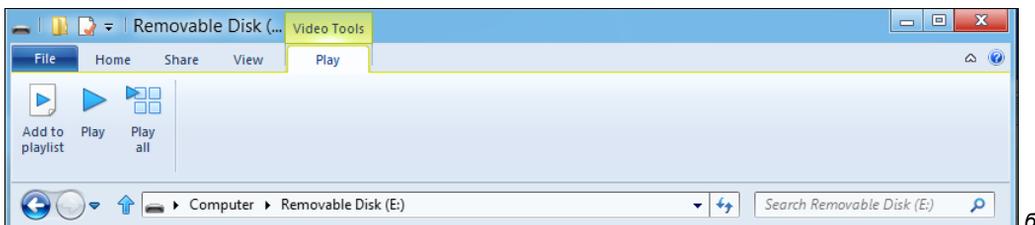


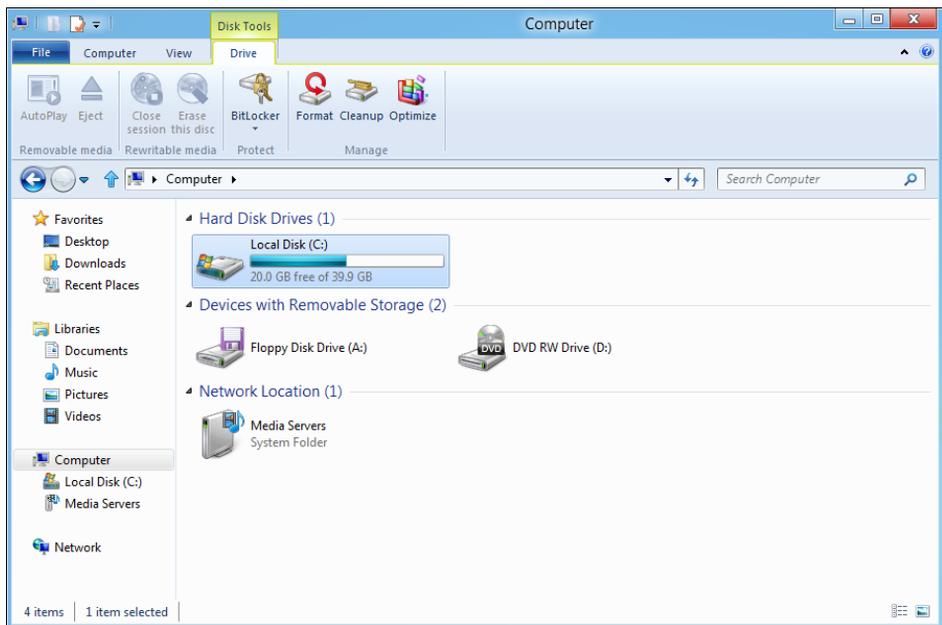
Рис. 3.35. Окно копирования файлов



а



б



в

Рис. 3.36. а — панель инструментов: Picture Tools; б — панель инструментов: Video Tools; в — панель инструментов: Disk Tools

- ❑ **Close session** — закрыть сессию (для CD-RW/DVD-RW-дисков);
- ❑ **Erase this disc** — стереть диск (для CD-RW/DVD-RW-дисков);
- ❑ **BitLocker** — зашифровать диск с помощью BitLocker;
- ❑ **Format** — отформатировать диск;
- ❑ **Cleanup** — очистить диск;
- ❑ **Optimize** — оптимизация (дефрагментация) диска (для жестких дисков).

ПРИМЕЧАНИЕ

По сути, такое поведение частично заменяет контекстное меню, вызываемое при правом щелчке мышью по файлу. Пользователям обычных компьютеров — все равно, а вот пользователи планшетов будут благодарны.

В-четвертых, произошли изменения в алгоритме замены файлов при копировании или перемещении. Посмотрите на рис. 3.37 — такое диалоговое окно вы увидите, когда обнаружится, что в каталоге назначения уже есть файл с тем же именем. Вы можете заменить этот файл (**Replace the file in the destination folder**), отменить копирование (**Skip this file**), а можете выбрать, какой из двух файлов следует оставить в каталоге назначения, для чего выполните команду **Choose the file to keep in the destination folder**. Откроется окно, позволяющее выбрать, какой из файлов следует оставить (рис. 3.38). В нем для каждого файла отображается дата создания, размер и миниатюра (по возможности).

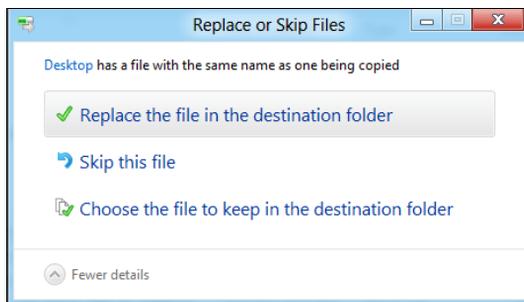


Рис. 3.37. Что сделать с файлом?

В-пятых, в Windows (наконец-то!) появились штатные средства для работы с ISO-образами. В Windows 7 можно было лишь записать ISO-образ на болванку (командой контекстного меню **Записать образ диска**), в Windows 8 пошли дальше. Если щелкнуть правой кнопкой мыши на ISO-файле, в контекстном меню (рис. 3.39) вы найдете (помимо всего прочего) команды:

- ❑ **Mount** — позволяет подмонтировать ISO-образ к файловой системе, после чего с ним можно будет работать, как с обычным диском (таким образом, программы типа Daemon Tools более не нужны);
- ❑ **Burn disc image** — записывает образ диска на болванку.

И еще одно полезное нововведение. Щелкните по стрелке вниз в заголовке Проводника. С помощью выпадающего меню (рис. 3.40) вы сможете добавить еще

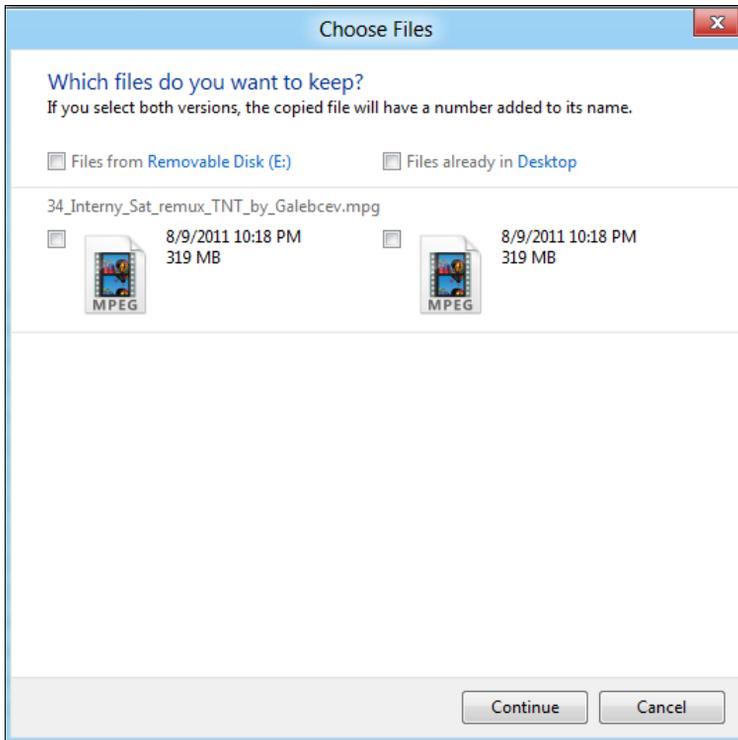


Рис. 3.38. Диалоговое окно замены файла

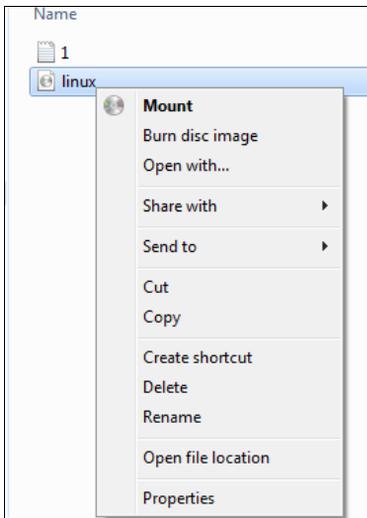


Рис. 3.39. Операции над образом диска

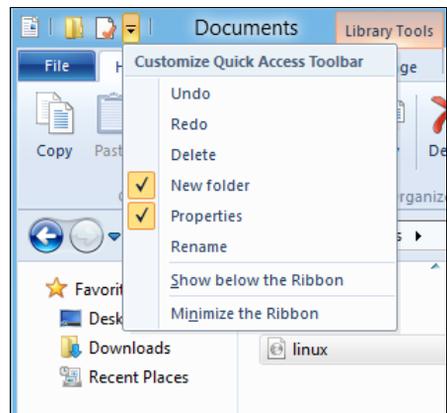


Рис. 3.40. Настройка панели быстрого доступа

несколько опций в панель быстрого доступа, а команда **Minimize the Ribbon** минимизирует кнопки на панели Проводника, что делает ее компактнее.

Пройдемся по основным вкладкам Проводника:

- ❑ **Home** — здесь вы найдете обычные команды копирования, перемещения, переименования и удаления файла или папки. Также здесь находятся команды создания новой папки, команда **Properties** (свойства), команды выделения и т. д.;
- ❑ **Share** — тут находятся команды архивирования (**Zip**), отправки по e-mail (**Email**), печати, записи на диск (**Burn to disc**);
- ❑ **View** — команды этой вкладки позволяют настроить отображение файлов и папок в рабочей области Проводника;
- ❑ **Manage** — команды этой вкладки зависят от типа выбранного файла — например, для изображений здесь вы найдете команды вращения картинки, команду установки картинки в качестве фонового изображения (**Set as background**);
- ❑ **Actions** — данная вкладка появляется не для всех типов файлов, а только для некоторых. Например, для ISO-образов на этой вкладке будут команды **Mount** и **Burn**.

Подобных изменений довольно много — попробуйте поработать с новым Проводником, и вы поймете, что он стал удобнее. Если раньше, работая с Проводником, приходилось часто пользоваться правой кнопкой мыши, то сейчас, благодаря интерфейсу Ribbon, все основные возможности выведены на панель инструментов, что очень удобно, особенно когда работаешь с планшетом.

3.6. Metro и разделение файлов

Интерфейс Metro поддерживает возможность разделения файлов (Universal sharing) и других объектов. Разберемся, что это такое. Наша задача — опубликовать картинку из приложения Picstream в вашем аккаунте Twitter (если у вас нет такового, то для полноты эксперимента создайте учетную запись на www.twitter.com).

Запустите Picstream (это приложение предназначено для извлечения интересных картинок из Flickr — сервиса хранения фотографий и видеороликов). Найдите интересующую вас картинку, для чего нажмите комбинацию клавиш <Windows>+<Q> и в открывшейся панели поиска в приложении введите искомое ключевое слово. На рис. 3.41 приведен результат поиска картинок по ключевому слову *road*.

Теперь комбинацией клавиш <Windows>+<C> вызовите меню **Sharms** (рис. 3.42) и выберите команду **Share**.

Если не запущены другие Metro-приложения, с которыми можно было бы поделиться картинкой, вы увидите, что разрешается лишь создать скриншот Picstream (рис. 3.43), что в данном случае нас интересует мало. Запустите приложение Tweet@gamma и авторизируйтесь в нем — укажите ваш e-mail и пароль для доступа к учетной записи Twitter (рис. 3.44).

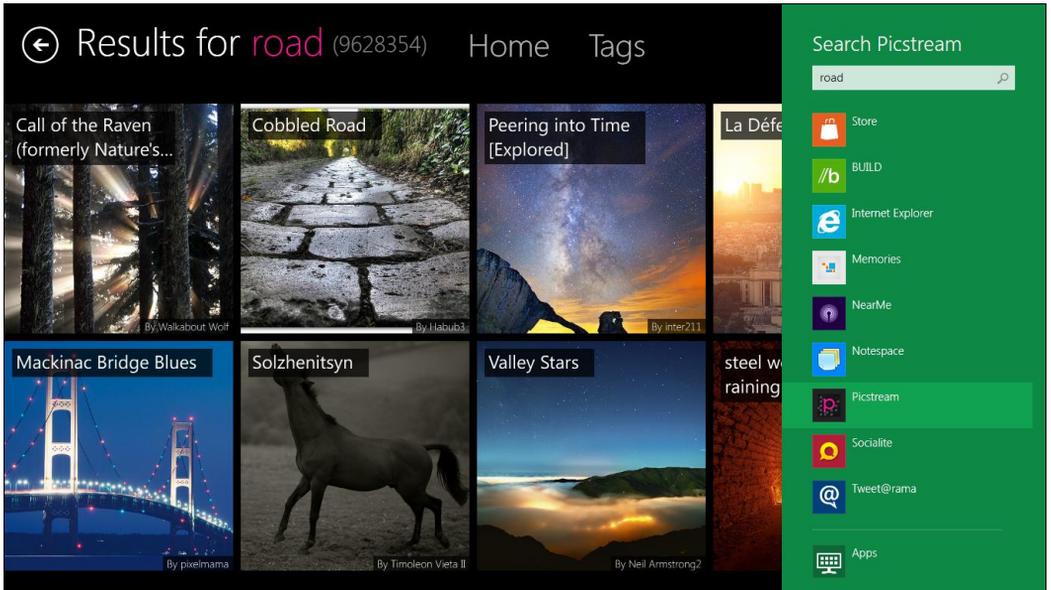


Рис. 3.41. Найденные картинки



Рис. 3.42. Меню Sharms и Picstream

Снова перейдите к Picstream (используя комбинацию клавиш <Windows>+<Tab>) и повторите команду **Share**. Вы увидите, что теперь можно разместить картинку в приложениях Socialite (доступ к Facebook) и Tweet@rama (рис. 3.45). Выберите Tweet@rama — откроется форма добавления нового быстрого сообщения в ваш Twitter (рис. 3.46), с помощью которой вы и поделитесь картинкой.

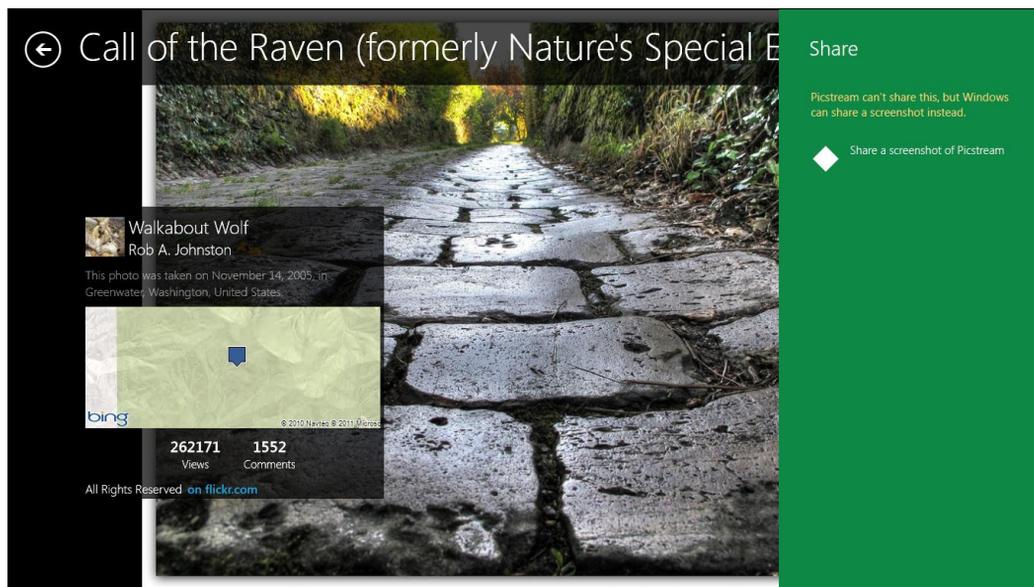


Рис. 3.43. Нельзя поделиться картинкой

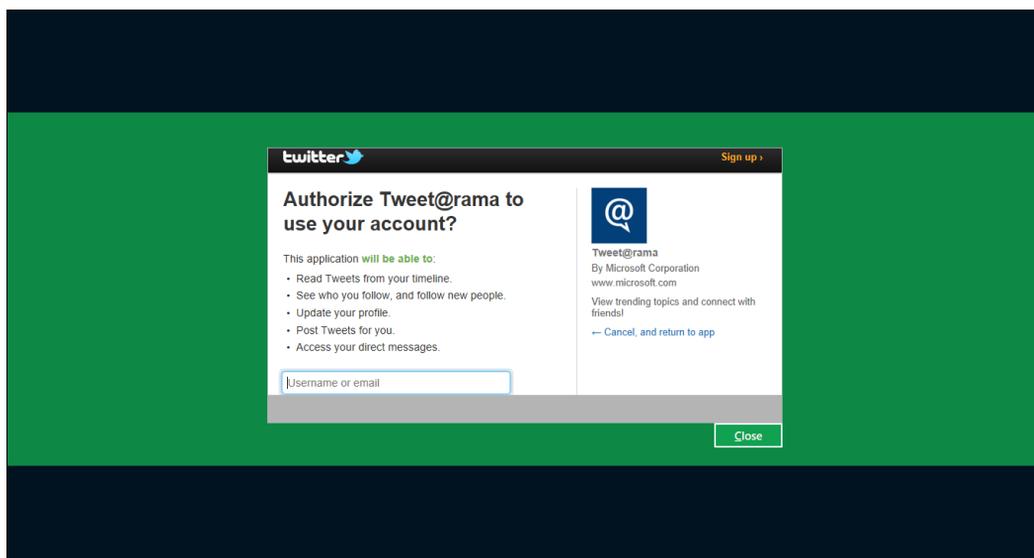


Рис. 3.44. Приложение Tweet@rama

ПРИМЕЧАНИЕ

Приложения Picstream, Tweet@rama и Socialite рассмотрены в *главе 6*.

Безусловно, в Windows 8 есть свои преимущества. Взять тот же поиск внутри приложения, который был продемонстрирован ранее. Вы можете открыть любое Metro-приложение, затем нажать комбинацию клавиш <Windows>+<Q> и осуществить поиск внутри этого приложения.

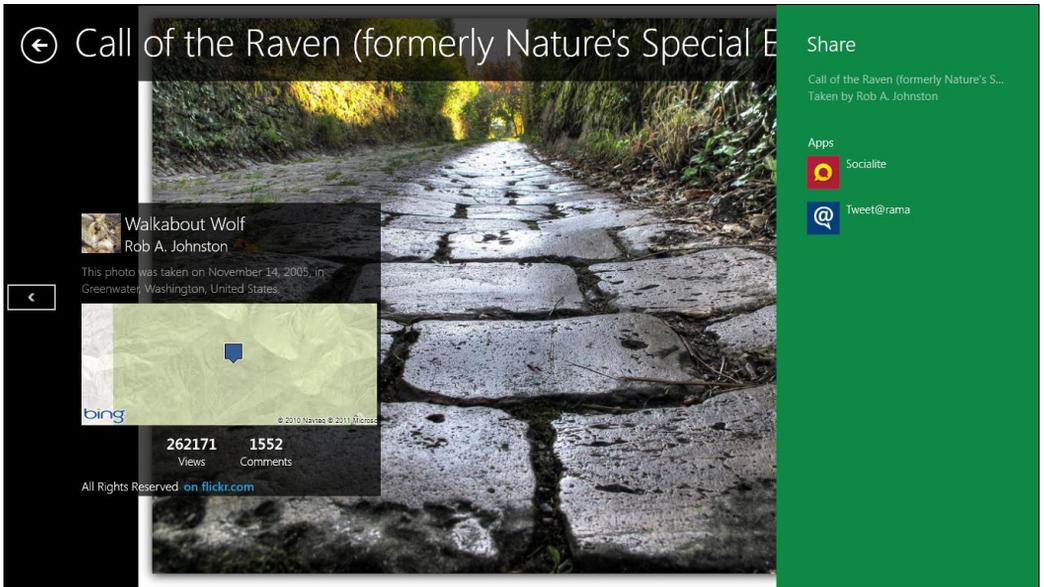


Рис. 3.45. Можно поделиться картинкой с приложениями Socialite и Tweet@rama

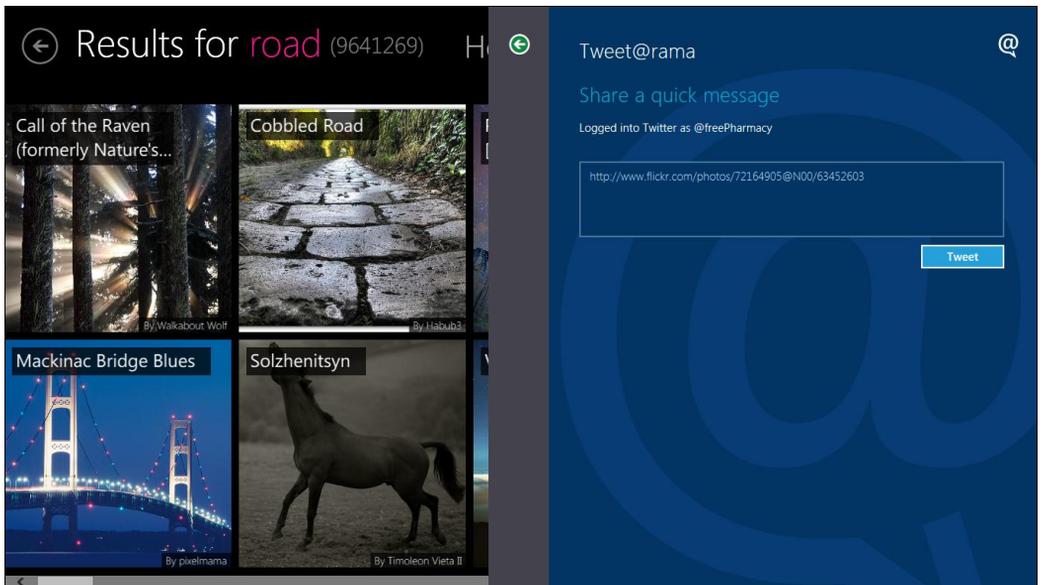


Рис. 3.46. Отправка быстрого сообщения в ваш Twitter

3.7. Обновленная панель управления

Мы уже немного знакомы с новой панелью управления — первая встреча с ней состоялась в разделе **Personalize** при изменении обоев экрана блокировки (см. разд. 3.3).

Сразу хочу заметить — новая панель управления позволяет установить не все параметры системы, а только основные. Полноценная (традиционная — как в Windows 7) панель управления тоже имеется, и далее мы разберемся, как ее запустить.

Поскольку раздел **Personalize** уже был рассмотрен, перейдем сразу в раздел **Users** (рис. 3.47). Здесь вы можете изменить свой пароль (**Change your password**), создать пароль-картинку (**Create a picture password**), создать PIN-код, а также указать свой идентификатор Windows Live ID. Да, вы правы, для входа в систему можно использовать как пароль, так и PIN-код или же пароль-картинку.

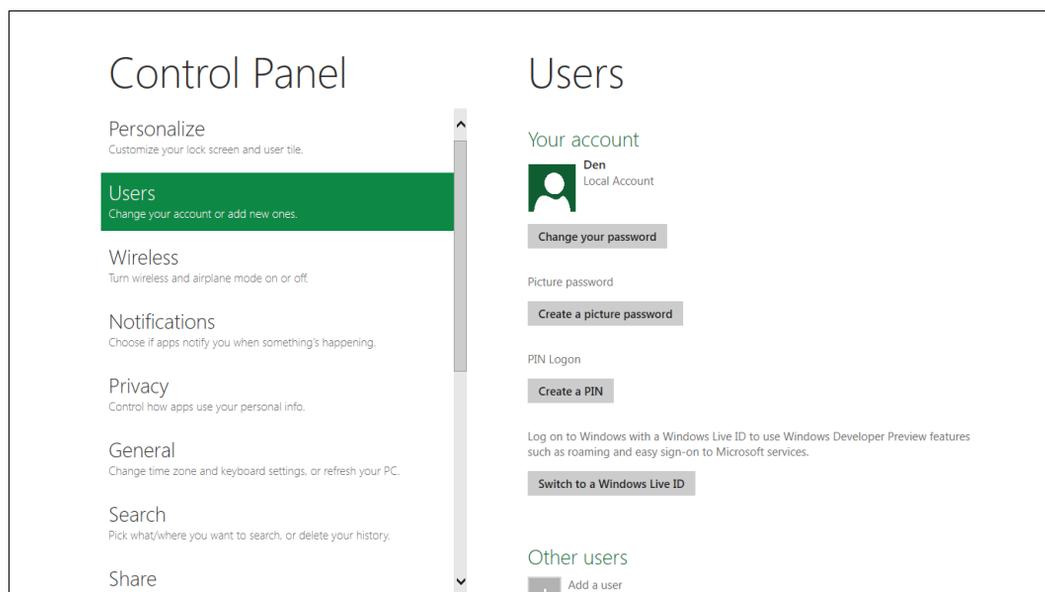


Рис. 3.47. Изменение вашей учетной записи

С обычным паролем и PIN-кодом все ясно — первый удобно использовать, если есть физическая клавиатура, второй пригодится на мобильных устройствах. А вот что такое пароль-картинка? Пароль-картинка — это новый способ защитить ваш компьютер (правда, эта функция актуальна лишь для ПК с сенсорным экраном). Вы создаете пароль, состоящий из комбинации линий и окружностей. Размер, позиция и направление штриха при создании фигур картинки и являются частью вашего графического пароля.

Для создания пароля-картинки нажмите кнопку **Create a picture password** — система попросит вас ввести текущий пароль (3.48), а затем расскажет вам о том, что

такое пароль-картинка (рис. 3.49), и поможет создать собственный графический пароль. Дополнительную информацию о создании графического пароля можно получить по адресу: <http://www.nirmaltv.com/2011/09/18/how-to-create-a-picture-password-in-windows-8/>.

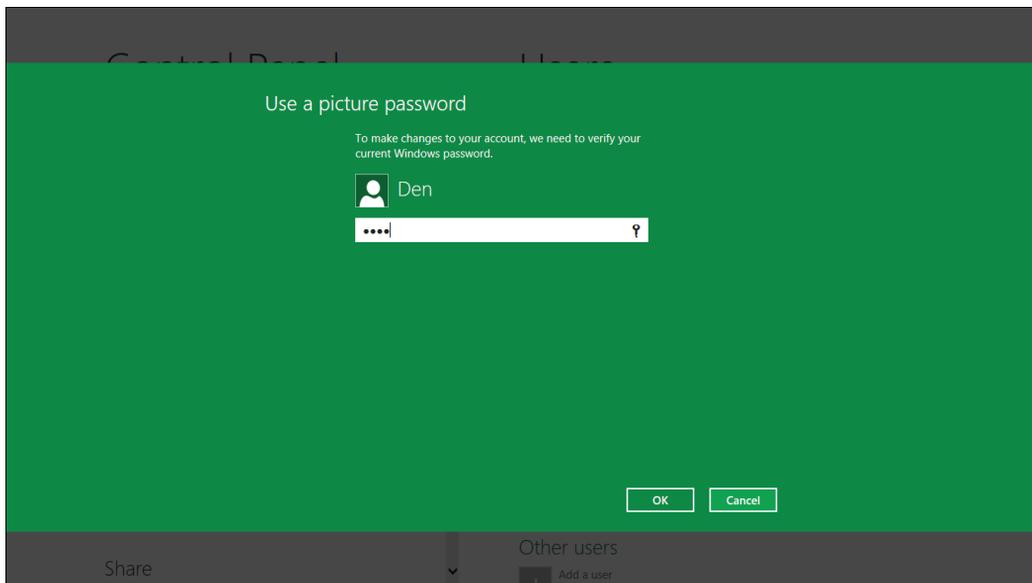


Рис. 3.48. Вводим обычный пароль перед изменением графического

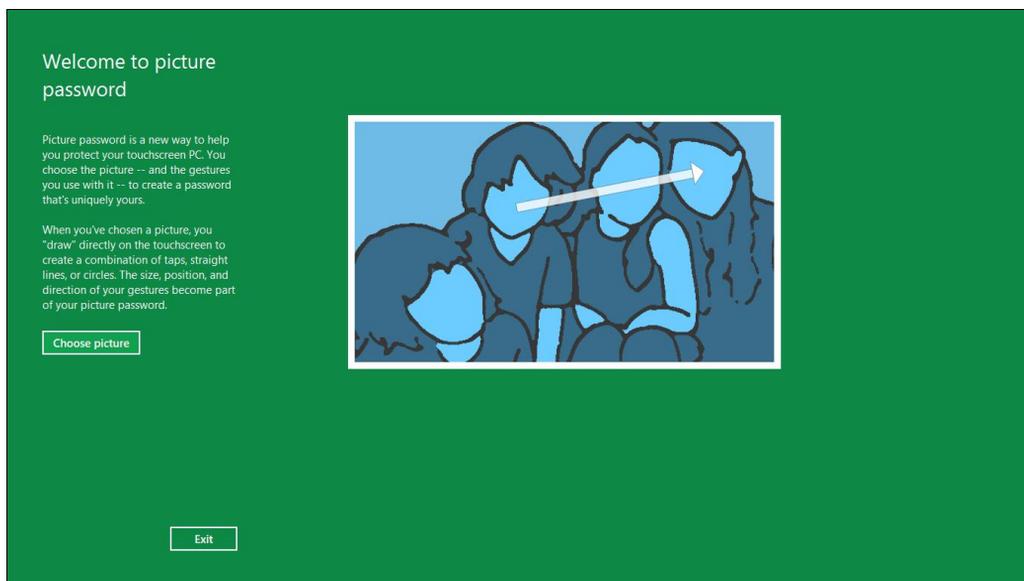


Рис. 3.49. Создание графического пароля

Вернемся в раздел **Users** (см. рис. 3.47). Кнопка **Add a user** позволяет создать еще одного пользователя. Впрочем, управлять пользователями удобнее с помощью обычной панели управления.

Раздел **Wireless** позволяет управлять беспроводными адаптерами. В настоящий момент в моей системе таких нет, а доступ к Интернету осуществляется по локальной сети, поэтому и демонстрировать нечего. Но если вы подключаетесь к Интернету по беспроводной сети, в этом разделе вам будет предоставлена возможность выключить беспроводной адаптер, например, для экономии заряда батареи ноутбука.

В разделе **Notifications** (рис. 3.50) можно выбрать приложения, которые станут уведомлять вас о происходящих событиях — например, о получении нового сообщения из социальной сети. Если какое-то приложение поведет себя уж слишком назойливо, вы можете отключить его уведомления.

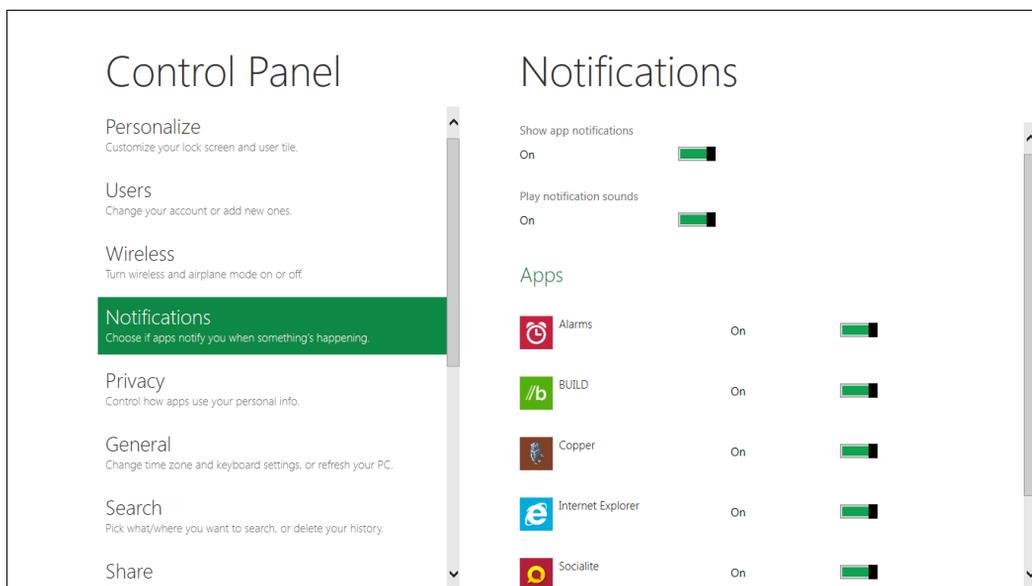


Рис. 3.50. Раздел **Notifications**

Раздел **Privacy** (рис. 3.51) содержит настройки приватности. Вы можете разрешить системе сообщать приложениям о вашем местонахождении (**Allow apps to use my location**), показывать приложениям ваше имя и изображение (**Allow apps to use my name and account picture**), устанавливать размер истории приложений (**App history**), удалить историю приложений (**Delete History**).

В разделе **General** можно установить часовой пояс, но не надейтесь, что там будет часовой пояс для Европы — пока только США и близлежащие к ним территории.

В разделах **Search** (рис. 3.53) и **Share** (рис. 3.54) вы найдете, соответственно, параметры поиска и разделения файлов и других объектов. В частности, вы сможете выбрать приложения, которые появятся в панели поиска и разделения.

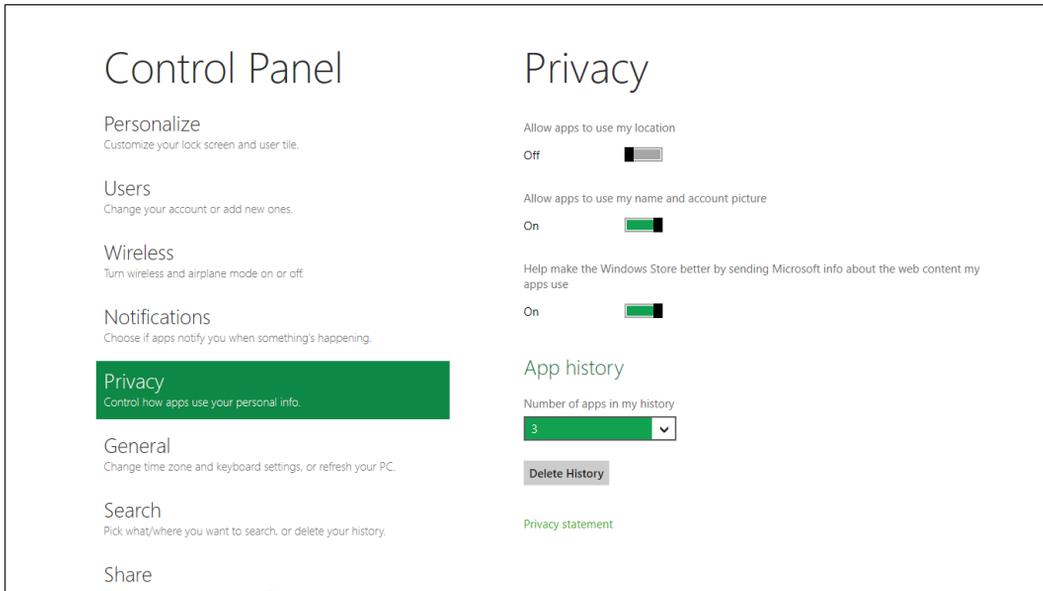


Рис. 3.51. Раздел Privacy

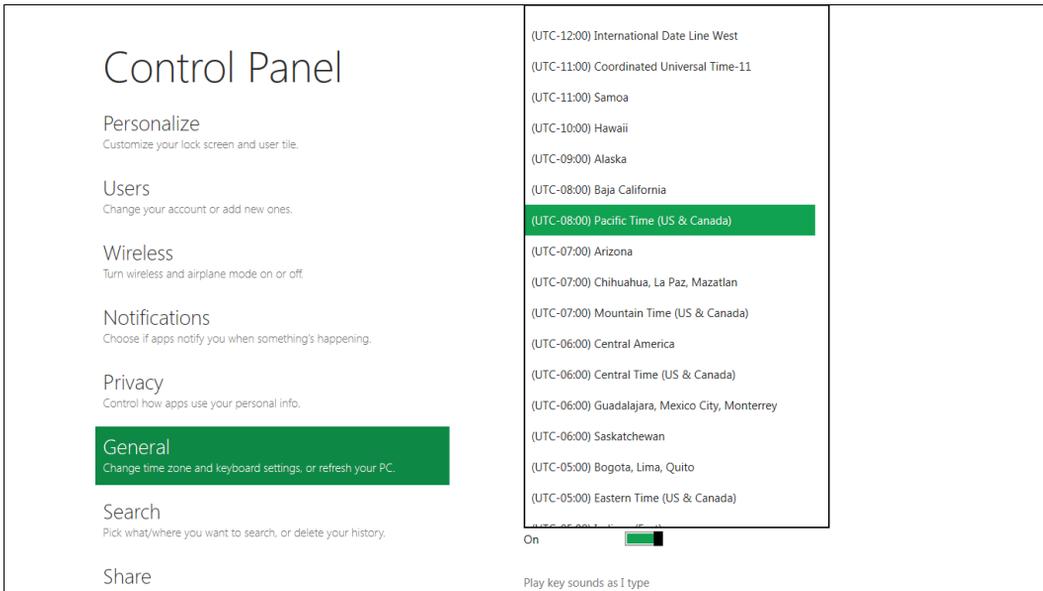


Рис. 3.52. Выбрать часовой пояс не удалось

Раздел **Send** содержит параметры отправки объектов — ничего интересного, а вот в разделе **Ease of Access** (рис. 3.55, а) можно, например, включить высокую контрастность (**High contrast**), что будет полезно для людей с плохим зрением, а также выбрать время отображения уведомлений (**Show notification for**). При включении

высокой контрастности стартовый экран Metro будет выглядеть, как показано на рис. 3.55, б, а рабочий стол — на рис. 3.55, в. Вернуть все как было можно, отключив опцию **High contrast**.

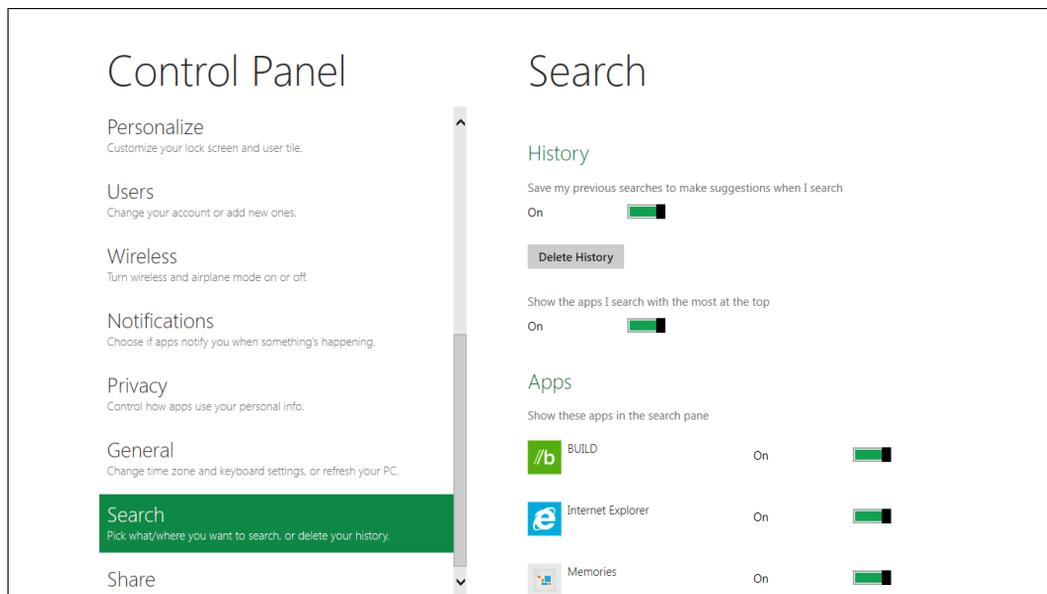


Рис. 3.53. Параметры поиска

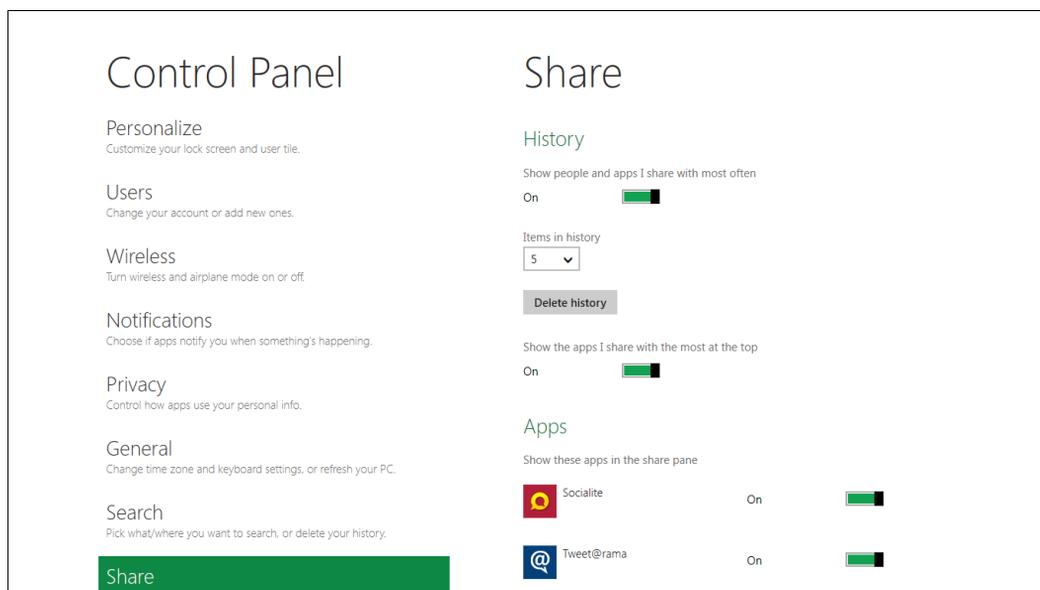
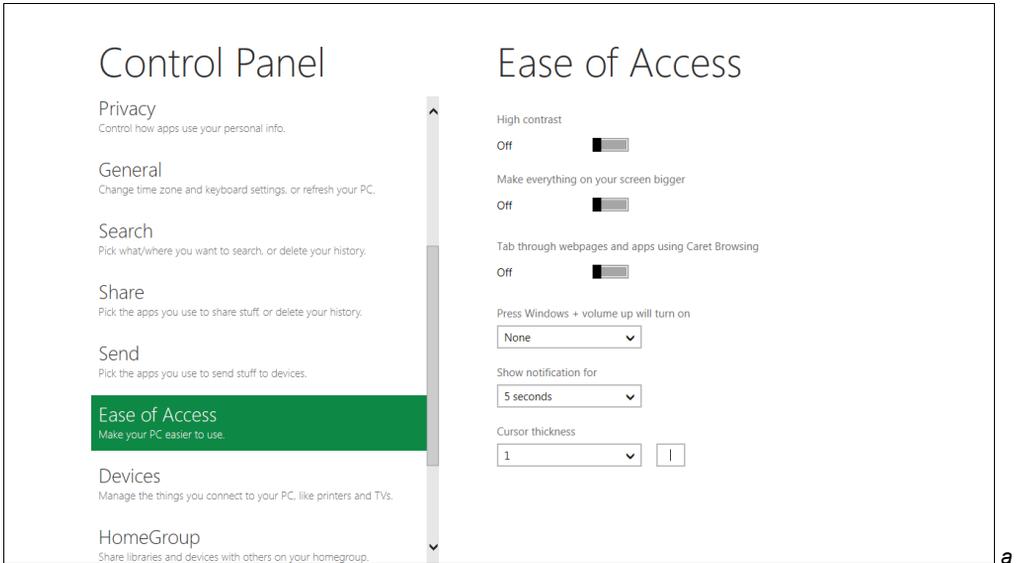


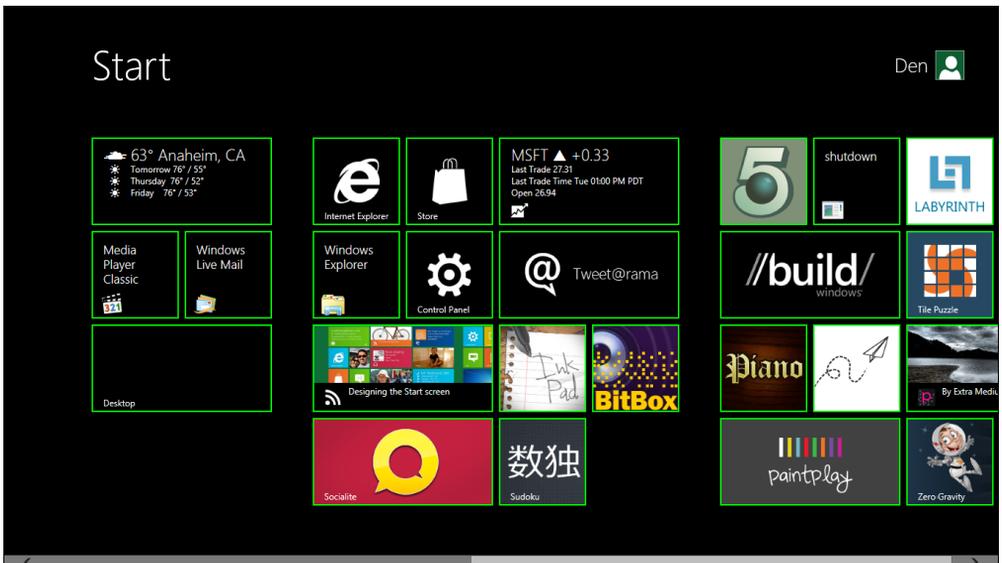
Рис. 3.54. Параметры разделения файлов

Раздел **Devices** позволяет управлять различными устройствами: принтерами, микрофонами, факсами и т. п. Раздел **HomeGroup** позволяет подключить ваш компьютер к домашней группе.

Осталось рассмотреть всего два раздела: **Windows Update** (зачем он, вы наверняка догадались) и **More settings** (рис. 3.56) — при выборе этого раздела вызывается классическая панель управления, подобная той, к которой мы привыкли в Windows 7. Рассматривать классическую панель управления не вижу смысла, поскольку она такая же, как в Windows 7. Да, совсем такая же (рис. 3.57).



a



b

Рис. 3.55. а — раздел **Ease of Access**; б — высокая контрастность: стартовый экран Metro;



Рис. 3.55. в — высокая контрастность: рабочий стол

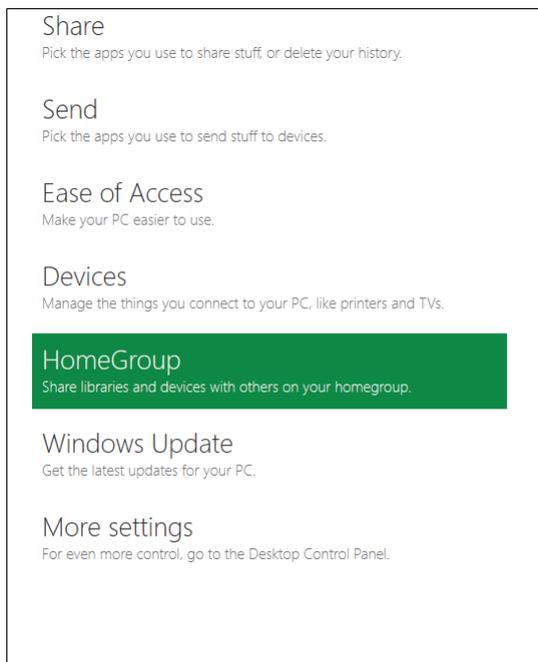


Рис. 3.56. Раздел More settings

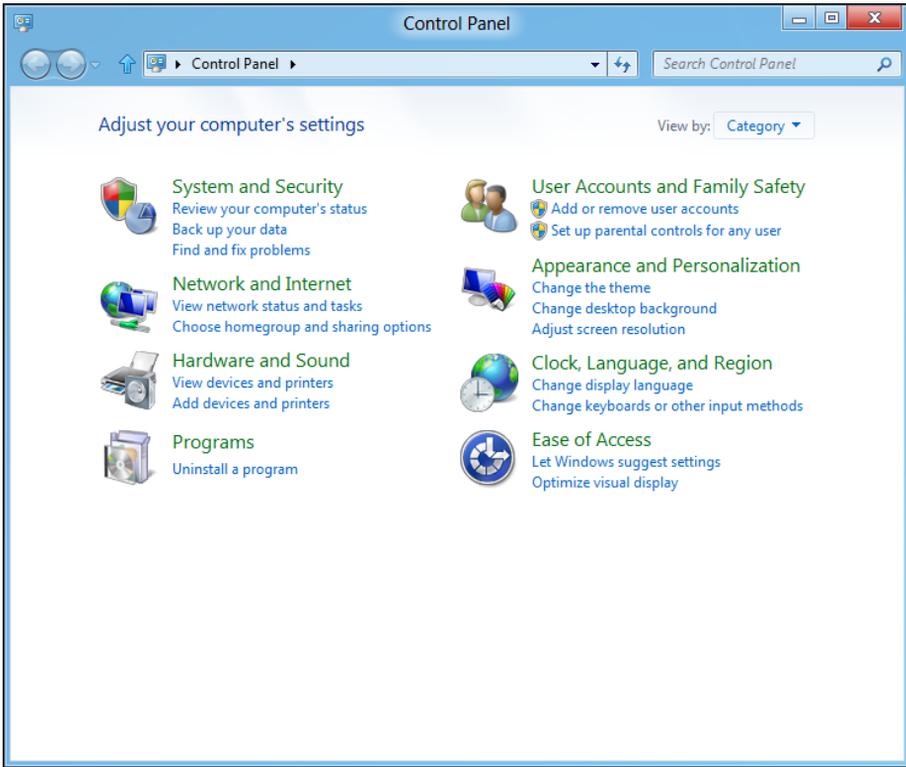


Рис. 3.57. Классическая панель управления

Кстати, с рабочего стола панель управления можно вызвать так — нажмите комбинацию клавиш <Windows>+<R>, введите в наборное поле команду `control` и нажмите клавишу <Enter>.

Соответственно, изменение разрешения экрана, персонализация рабочего стола и добавление гаджетов выполняется аналогично принятому в Windows 7 — щелкаем правой кнопкой мыши по рабочему столу и выбираем соответствующую команду (рис. 3.58).

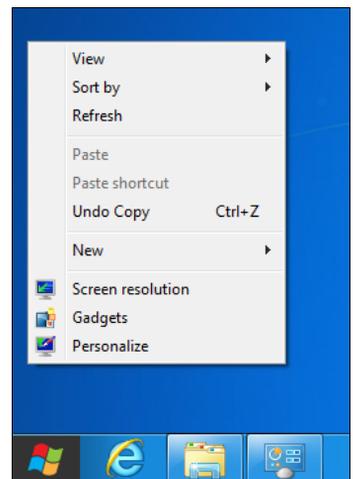


Рис. 3.58. Привычное контекстное меню рабочего стола

3.8. Новый диспетчер задач

Как уже было отмечено, Metro-приложения нельзя закрыть. Так что, если вы приложение запустили, закрыть его уже не сможете. При этом, как заверяют разработчики, в фоновом режиме системные ресурсы Metro-приложения практически не потребляют. Если быть предельно точным, то ресурсы процессора не потребляются совсем, но расходуется оперативная память.

Лично мне не очень ясно, зачем нужно было перенимать идеи у мобильных операционных систем? Неужели трудно сделать кнопку закрытия приложения? Тем не менее, закрыть Metro-приложение все-таки можно — с помощью диспетчера задач. А он в Windows 8 претерпел значительные изменения.

Новый диспетчер задач стал значительно удобнее даже по сравнению со своим предшественником в Windows 7, не говоря уже о более древних версиях Windows. Наличие такого диспетчера задач освобождает пользователя от установки сторонних диспетчеров с лучшей функциональностью.

Как обычно, для запуска диспетчера задач нужно нажать комбинацию клавиш <Ctrl>+<Alt>+ и в открывшейся панели (рис. 3.59) выбрать опцию **Task Manager**. Существует и другой способ запуска диспетчера задач — щелкнуть правой кнопкой мыши по панели задач (на рабочем столе) и из контекстного меню выбрать команду **Start Task Manager**.

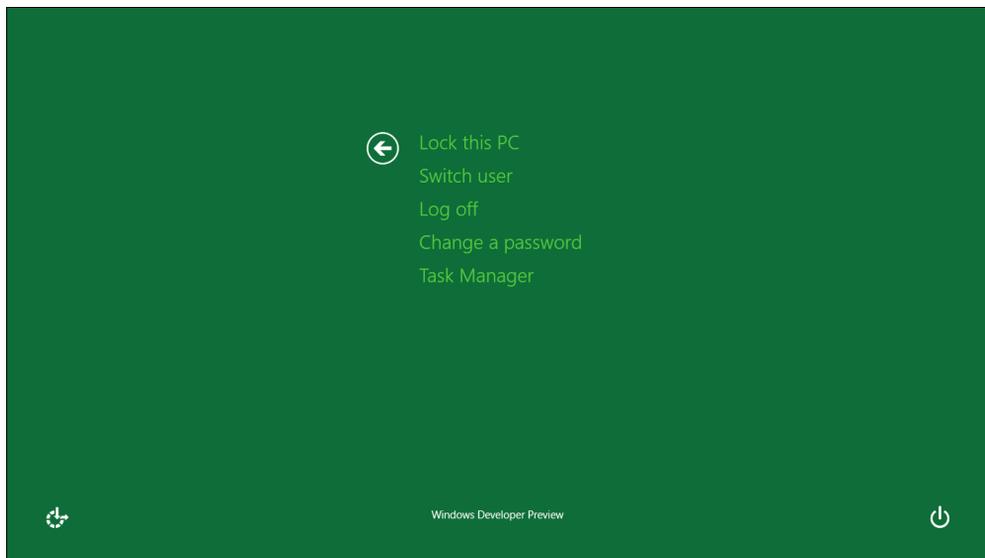


Рис. 3.59. Такой экран вы увидите при нажатии комбинации клавиш <Ctrl>+<Alt>+

Итак, можно видеть, что в окне диспетчера задач (рис. 3.60) сейчас запущено четыре приложения, два из которых — приостановлены (**Suspended**). Оба приложения являются приложениями Metro: новостная лента News и клиент для Facebook — Socialite.

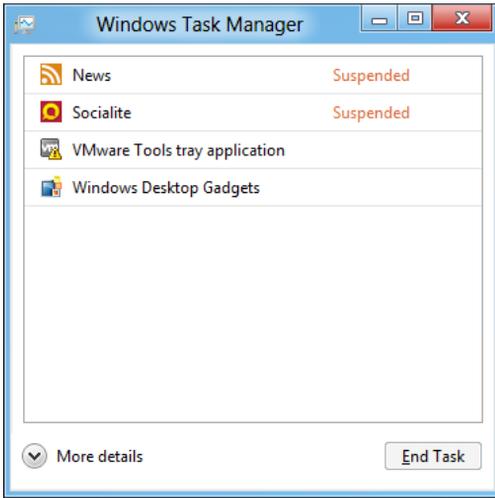


Рис. 3.60. Сокращенная версия диспетчера задач

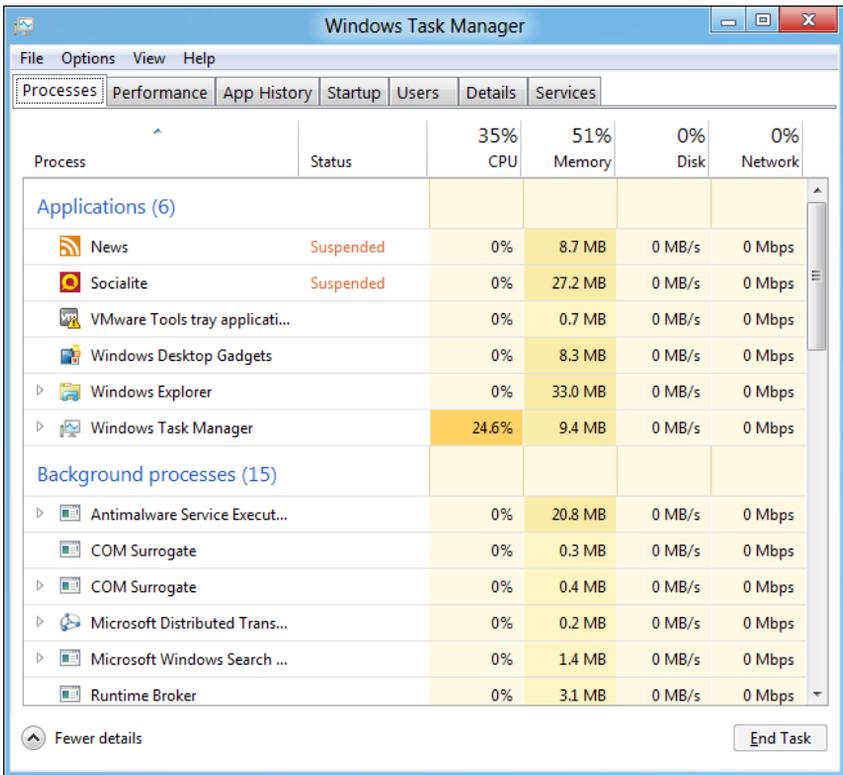


Рис. 3.61. Расширенная версия диспетчера задач: вкладка **Processes**

Такая сокращенная версия диспетчера задач мало интересна. Нажмите кнопку **More details** — откроется совершенно иной вид (рис. 3.61). Все позиции в списке процессов (вкладка **Processes**) отсортированы по категориям: **Applications** (приложения, запущенные пользователем), **Background processes** (фоновые процессы),

Windows processes (системные процессы). Так намного удобнее ориентироваться в списке процессов, и вы сразу можете понять who is who. Кнопка **End Task** позволяет завершить выбранный процесс.

В столбцах списка процессов отображается следующая информация:

- ❑ **Status** — состояние процесса. Если процесс приостановлен, здесь вы увидите значение **Suspended**;
- ❑ **CPU** — использование процессора;
- ❑ **Memory** — использование оперативной памяти;
- ❑ **Disk** — скорость обмена с жестким диском (легко понять, какой процесс активно сбрасывает информацию на жесткий диск, или почему тормозит система);
- ❑ **Network** — скорость обмена информацией с сетью (тоже легко выяснить, кто забрал весь интернет-канал).

На вкладке **Performance** (рис. 3.62) вы найдете график использования процессора. Можно также посмотреть графики использования оперативной памяти (**Memory**), жесткого диска (**Disk**) и сети (**Ethernet**).

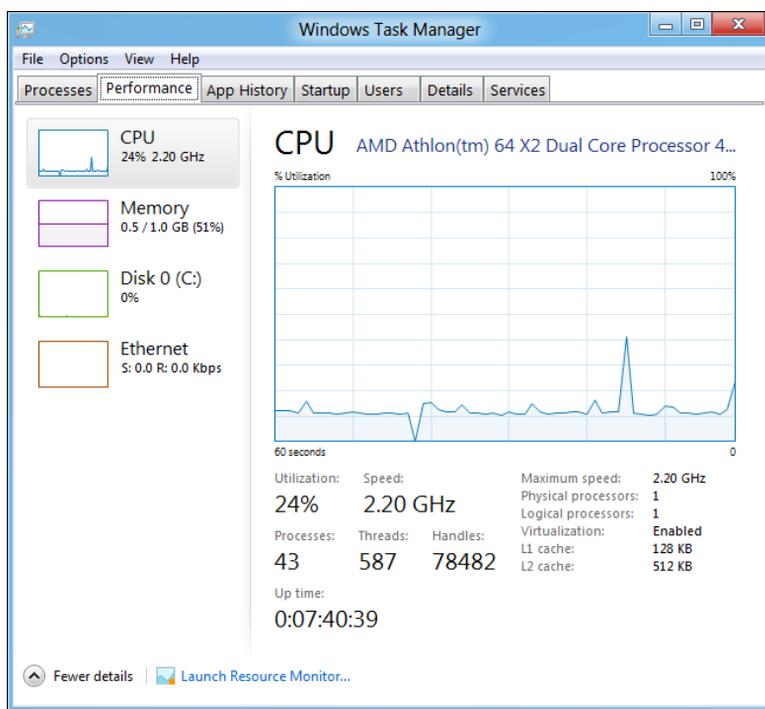


Рис. 3.62. Вкладка Performance

На вкладке **App History** (рис. 3.63) отображается история приложений — сколько заняли процессорного времени, сколько потратили трафика и т. п.

Меня очень порадовала вкладка **Startup** (рис. 3.64) — на ней не только можно увидеть запускаемые при загрузке системы приложения, но и отключить автозапуск.

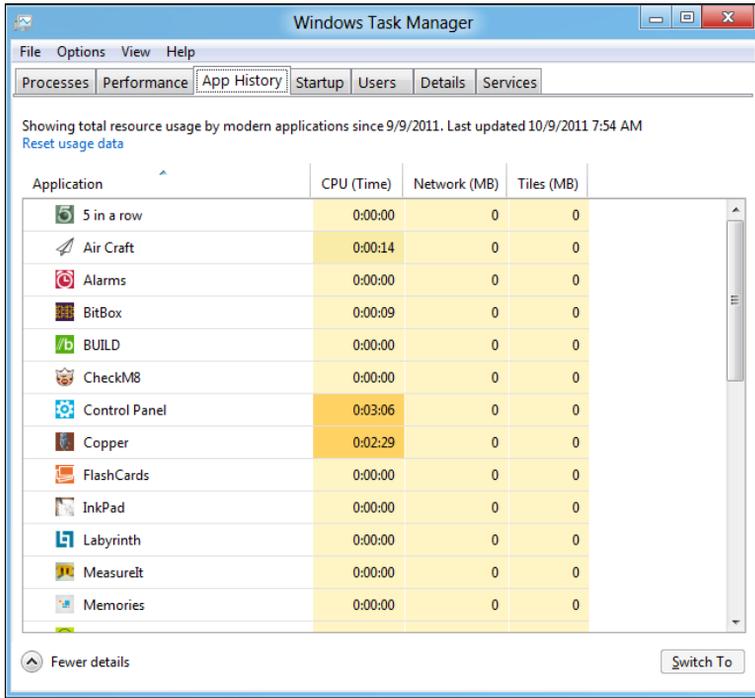


Рис. 3.63. История приложений

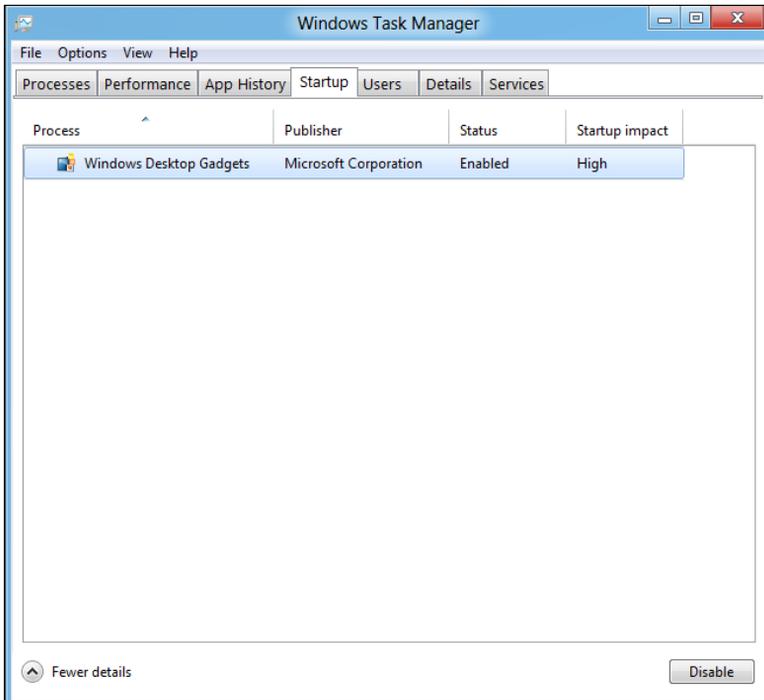
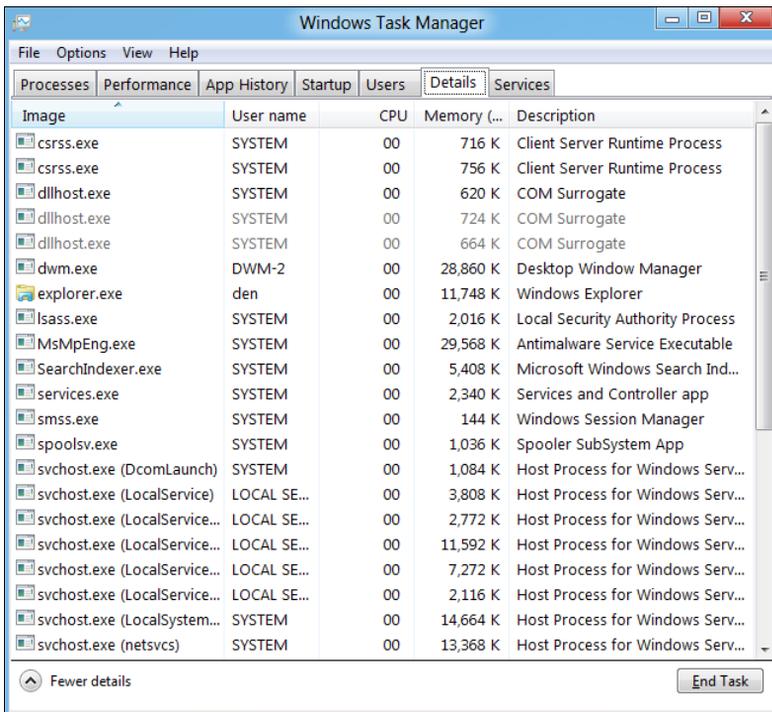
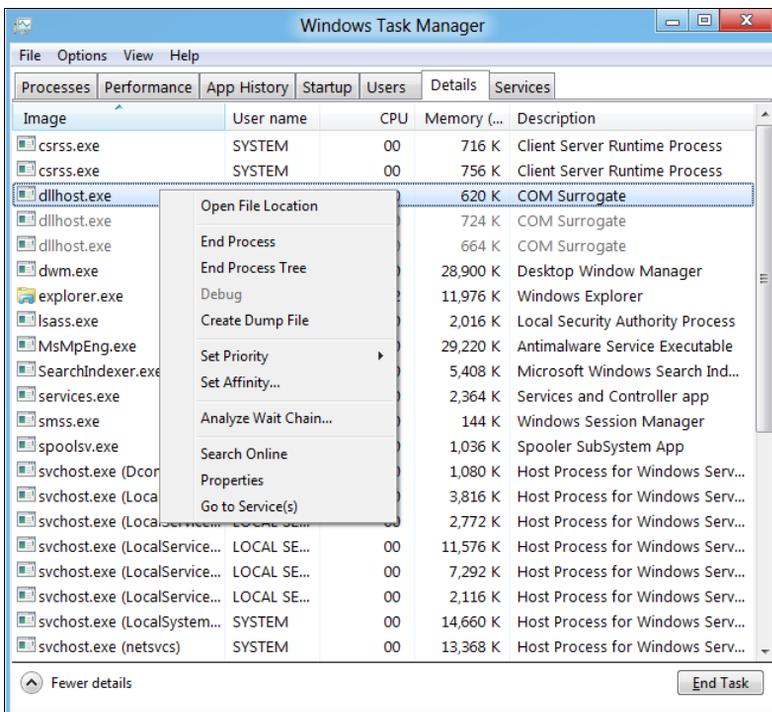


Рис. 3.64. Управление автозапуском



a



б

Рис. 3.65. Вкладка Details (а), команда End Process Tree (б) позволяет завершить дерево процессов

Для этого следует выделить приложение и нажать кнопку **Disable**. Утилита `msconfig` больше не нужна — все можно сделать с помощью диспетчера задач.

Вкладка **Users** напоминает вкладку **Processes** — на ней выводится информация об использовании процессора, памяти, диска и сети, но в разрезе пользователей, а не процессов. А вкладка **Details** (рис. 3.65, а) позволяет просмотреть описание каждого процесса.

Иногда нужно завершить не только сам процесс, но и все его дочерние процессы. Для этого на вкладке **Details** щелкните на процессе правой кнопкой мыши и выберите команду **End Process Tree** (рис. 3.65, б).

Вкладка **Services** посвящена службам. Вкладка сугубо информационная — для управления службами используется оснастка **Services** (рис. 3.66), запустить которую можно с помощью кнопки **Services**.

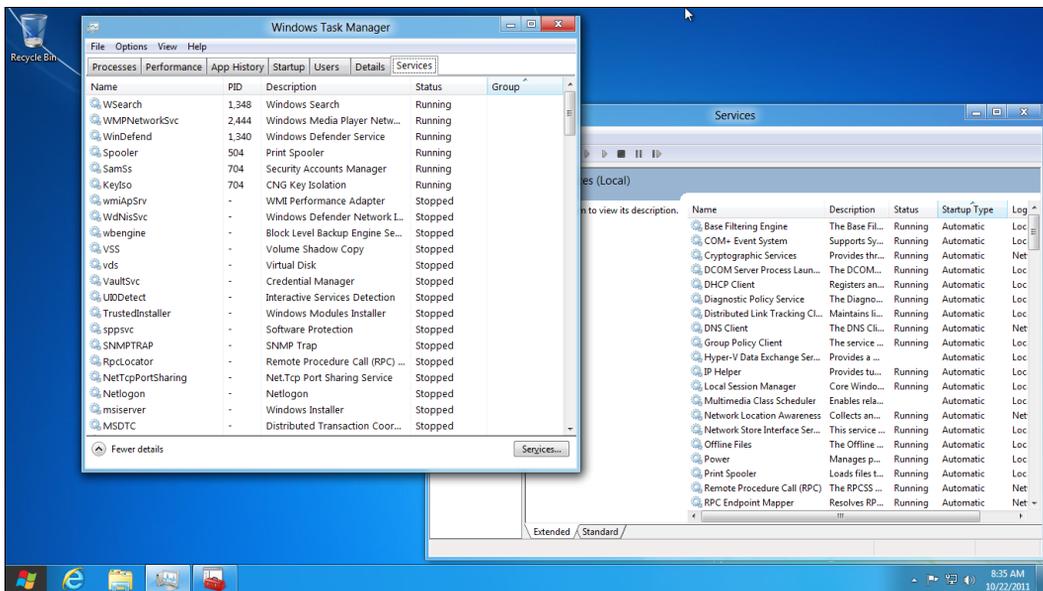


Рис. 3.66. Вкладка **Services** диспетчера задач и одноименная оснастка

3.9. Замена фона Metro

Исследовав новую панель управления, я не нашел возможности изменить фон стартового экрана Metro. Можно изменить фон экрана блокировки, фон рабочего стола, но фон Metro нельзя изменить.

К сожалению, разработчики Windows пока не предусмотрели такой возможности. Скорее всего, она будет включена в окончательный выпуск Windows 8. А пока вы можете использовать неофициальное руководство по изменению фона Metro, найденное мною в Интернете. Данное руководство экспериментальное — пеняйте на себя, если система потом не запустится. К тому же оно ориентировано только на

64-битные системы и не подходит для версии x86. Проверять работоспособность руководства я не стал по одной простой причине — зачем зря тратить время, если в окончательной версии возможность изменения фона Metro наверняка будет?

Но если вы хотите быть впереди планеты всей, тогда вот ссылка на руководство (для пущей уверенности, что статья не потеряется, я выложил его в своем блоге): <http://dkws.net/archives/2110>.

3.10. Обновление и сброс компьютера

Некоторые пользователи часто переустанавливают Windows. Как правило, это экспериментаторы, и переустановка Windows требуется им после очередного неудачного эксперимента. Эта книга как раз и предназначена для таких пользователей — мало кто из обычных юзеров захочет установить Windows 8 до официальной даты ее выхода.

В Windows 8 существуют два способа "легкой" переустановки: PC Refresh и PC Reset. Первый переустанавливает Windows, не затрагивая при этом ваши файлы. Другой переустанавливает Windows полностью.

Вызвать один из способов переустановки можно из новой панели управления. Вызовите ее и перейдите в раздел **General**. Я специально не рассмотрел эти возможности ранее, поскольку они заслуживают отдельного разговора.

В разделе **General** вы найдете заветные функции: **Refresh your PC without affecting your files** и **Reset your PC and start over**. Выберите одну из них и нажмите соответствующую кнопку **Get started** (рис. 3.67).

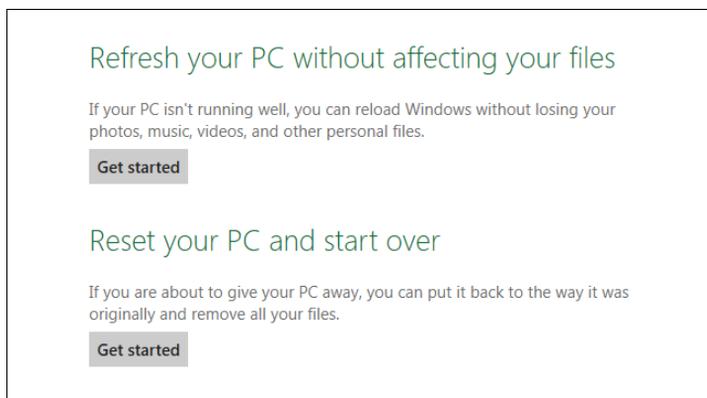


Рис. 3.67. Обновление или сброс ПК

Предположим, вы выбрали обновление ПК (**Refresh**). Подтвердите свое намерение, нажав кнопку **Next** (рис. 3.68) — компьютер перезагрузится.

Далее вы увидите черный экран подготовки к обновлению (рис. 3.69), а затем — экран процесса обновления (рис. 3.70).

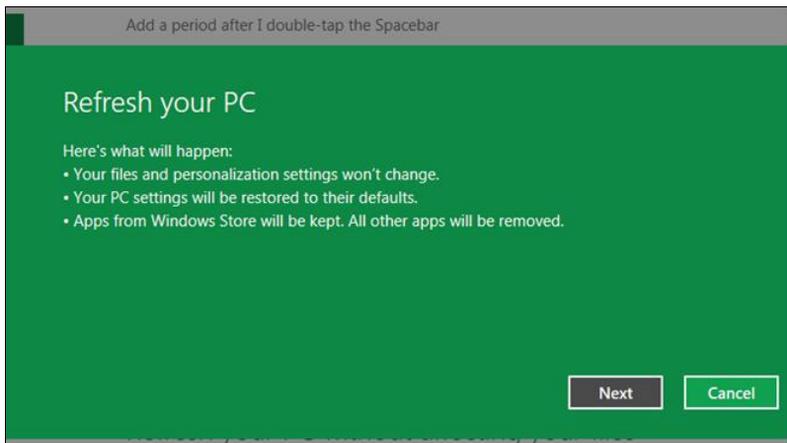


Рис. 3.68. Обновление ПК: нажмите кнопку **Next**



Рис. 3.69. Подготовка к обновлению

После загрузки система окажется приведенной к состоянию по умолчанию — как после новой установки. При этом все ваши файлы (музыка, видео, документы) останутся, а вот программы придется устанавливать заново.

Процесс сброса (**Reset**) осуществляется аналогично, только после него не останется даже и пользовательских файлов. Так что эти способы помогут восстановить систему, если она еще загружается.

Единственное отличие процесса обновления от процесса сброса — необходимость ввода кода продукта (рис. 3.71), принятия лицензии (рис. 3.72) и ввода имени компьютера после перезагрузки.

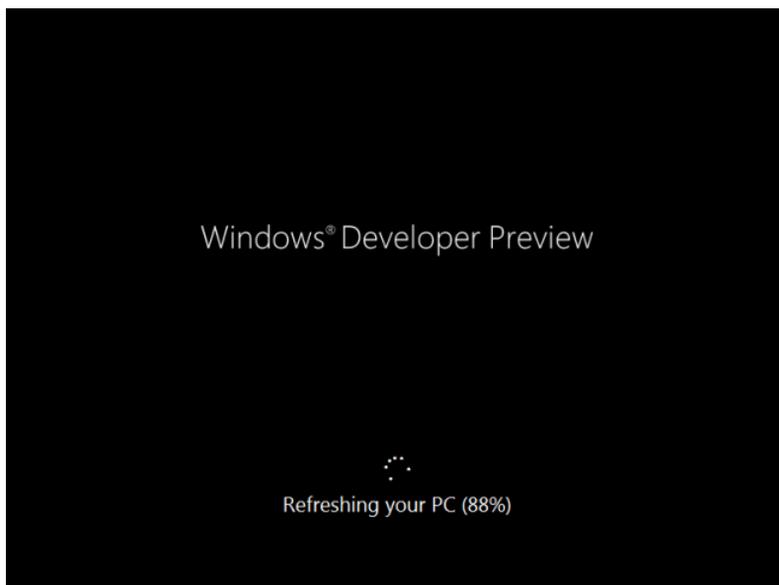


Рис. 3.70. Обновление ПК

ПРИМЕЧАНИЕ

Для рассматриваемой нами версии Windows 8 Developer Preview вводить код продукта не придется — просто в процессе сброса ничего такого не указывайте. Но когда у вас будет установлен окончательный релиз Windows 8, при сбросе компьютера нужно будет ввести код вашей копии Windows.

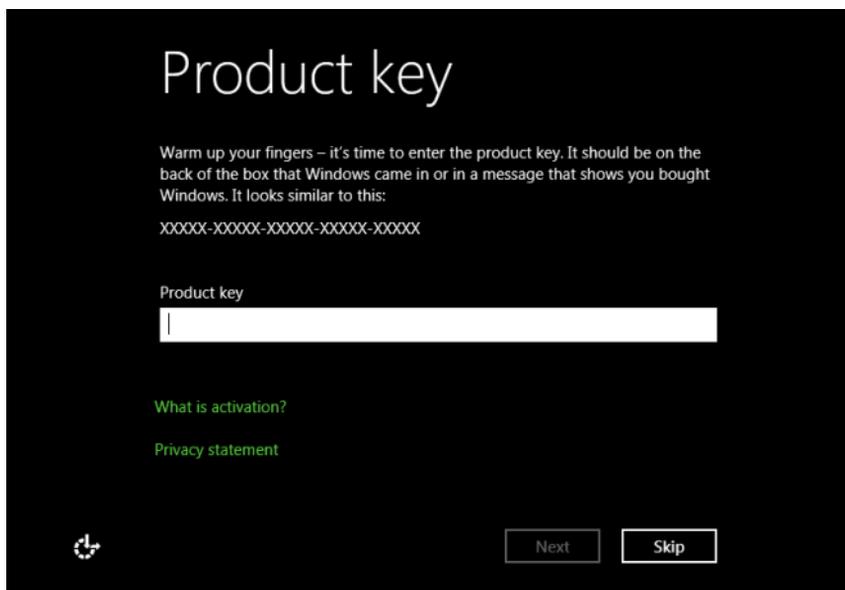


Рис. 3.71. Ввод кода продукта

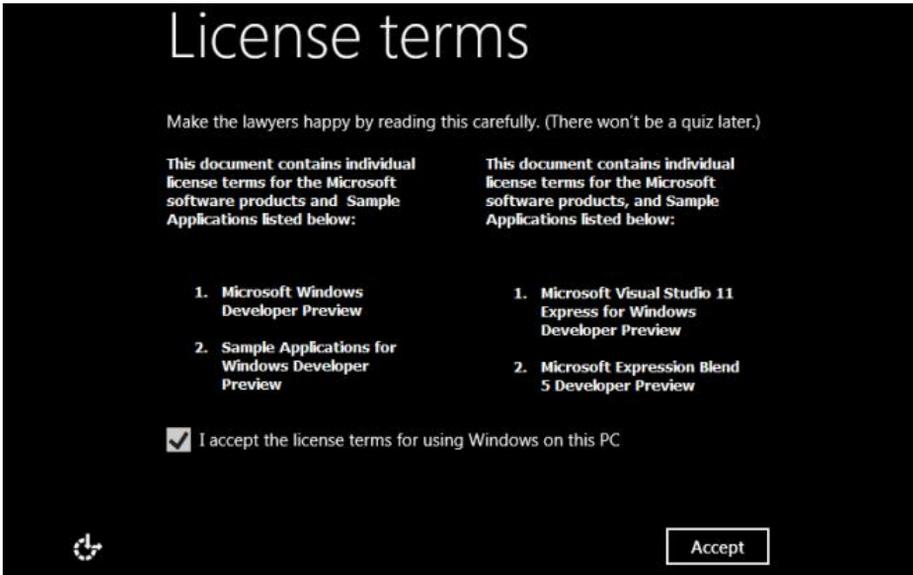


Рис. 3.72. Нужно опять принимать лицензию

На этом обзор интерфейса завершен, и мы можем перейти к *главе 4*, в которой рассматривается новая версия браузера Internet Explorer.

ГЛАВА 4



Internet Explorer 10

4.1. Новый интерфейс

Новая версия Internet Explorer получила новый интерфейс — он и бросается сразу в глаза. Поэтому сначала поговорим о новом облике популярного браузера, а затем уже рассмотрим, что в нем обновилось, кроме интерфейса.

Интерфейс IE стал более привлекательным, и теперь он постоянно запускается в полноэкранном режиме, что еще раз напоминает об ориентации системы на планшеты (рис. 4.1).

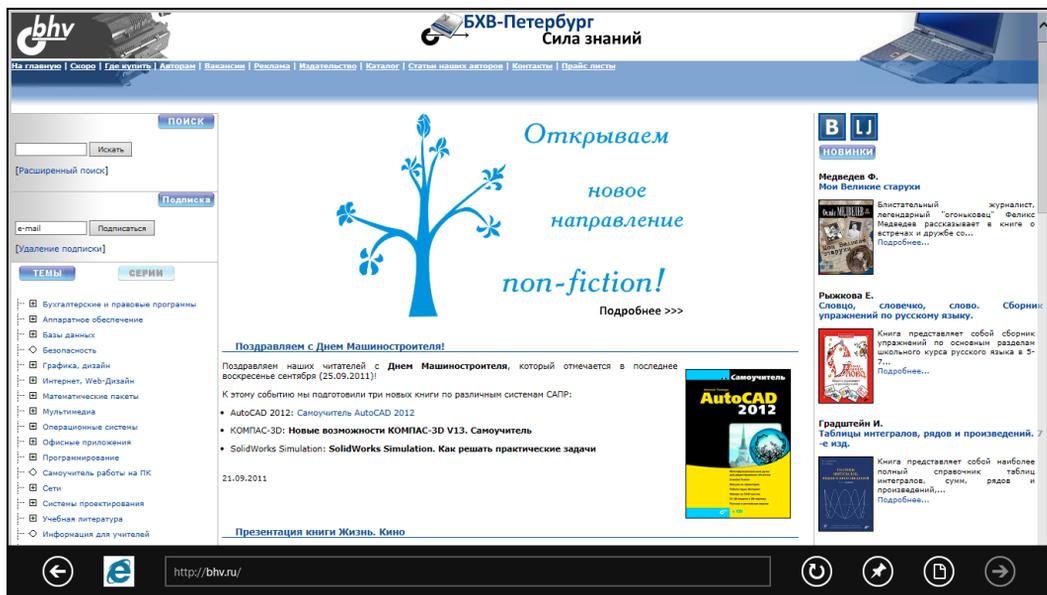


Рис. 4.1. Новый IE

Примечательно, если запустить IE с рабочего стола (точнее, из панели задач), то у него окажется привычный (я бы даже сказал — классический, если сравнивать

с полноэкранный версией) интерфейс (рис. 4.2). Но даже такой, оконный, интерфейс тоже стал сильно минимизирован. Все кнопки и органы управления перенесены в заголовок окна — там теперь и строка адреса, и вкладки для открытых страниц, и три кнопки в верхнем правом углу: переход на домашнюю страницу, просмотр избранных страниц и кнопка вызова меню **Tools** (шестеренка).

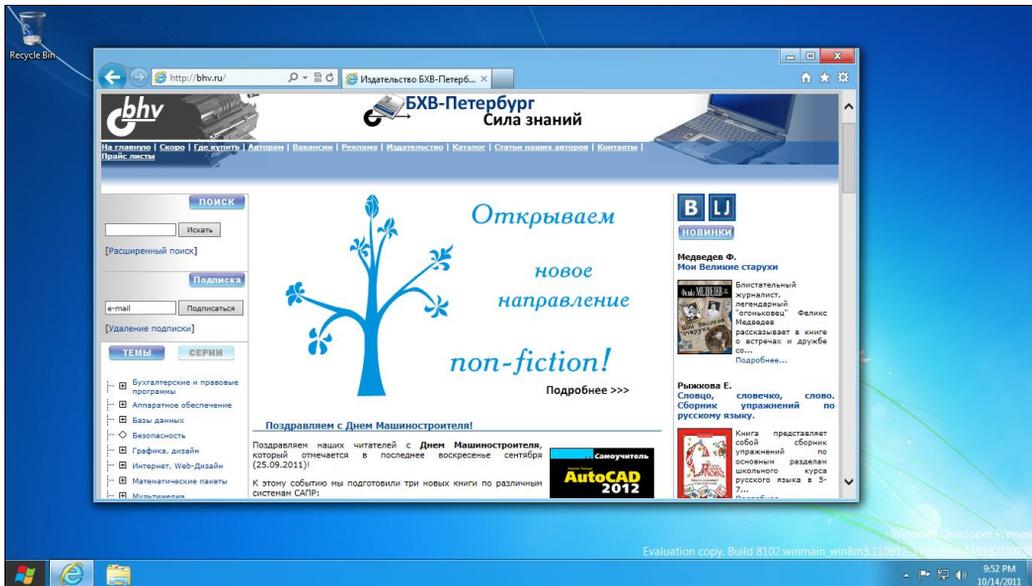


Рис. 4.2. Интерфейс IE при запуске с рабочего стола

Однако об интерфейсе оконной версии мы поговорим чуть далее, а сейчас давайте, все же, вернемся к полноэкранному интерфейсу IE. Он тоже довольно аскетичен: адресная строка и пять больших кнопок: **Назад**, **Вперед**, перезагрузки страницы, поиска и **Pin**.

С помощью кнопки **Pin** можно привязать любимые страницы к стартовому меню Metro — тогда для доступа к часто используемым страницам нужно будет всего лишь выбрать их из меню Metro. Чтобы привязать веб-страницу к стартовому меню, нажмите кнопку **Pin** и в открывшемся диалоговом окне нажмите кнопку **Pin to start** (рис. 4.3). Теперь нажмите клавишу <Windows> и убедитесь, что выбранная вами страница привязана к меню Metro (рис. 4.4).

Примечательно, что в полноэкранном режиме кнопки, позволяющей открыть еще одну страницу, нигде не видно. Так что же, здесь не получится, как в оконной версии, открыть несколько вкладок и в каждую загрузить отдельную страницу? Разумеется, такая возможность предусмотрена и в полноэкранный версии. Просто нажмите комбинацию клавиш <Windows>+<Z>, и в верхней части откроется панель **App** (рис. 4.5), содержащая кнопки, имитирующие вкладки оконной версии. Эти кнопки даже более информативны, поскольку отображают не только заголовок открытой страницы, но и ее миниатюру. При нажатии кнопки с плюсом откроется окно, в котором можно выбрать одну из ранее посещенных страниц или же ввести

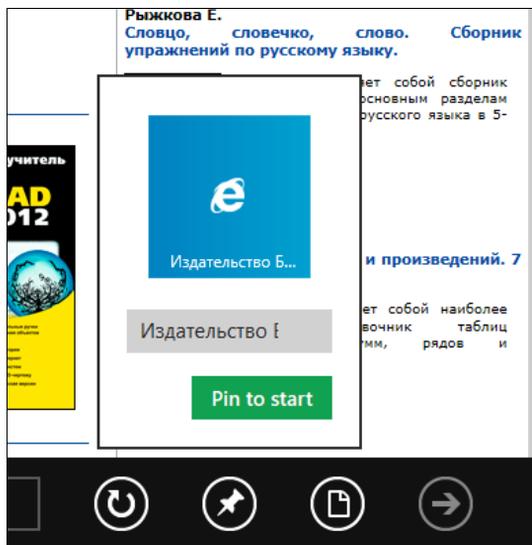


Рис. 4.3. Привязка веб-страницы к стартовому меню



Рис. 4.4. Выбранная вами страница находится в стартовом меню

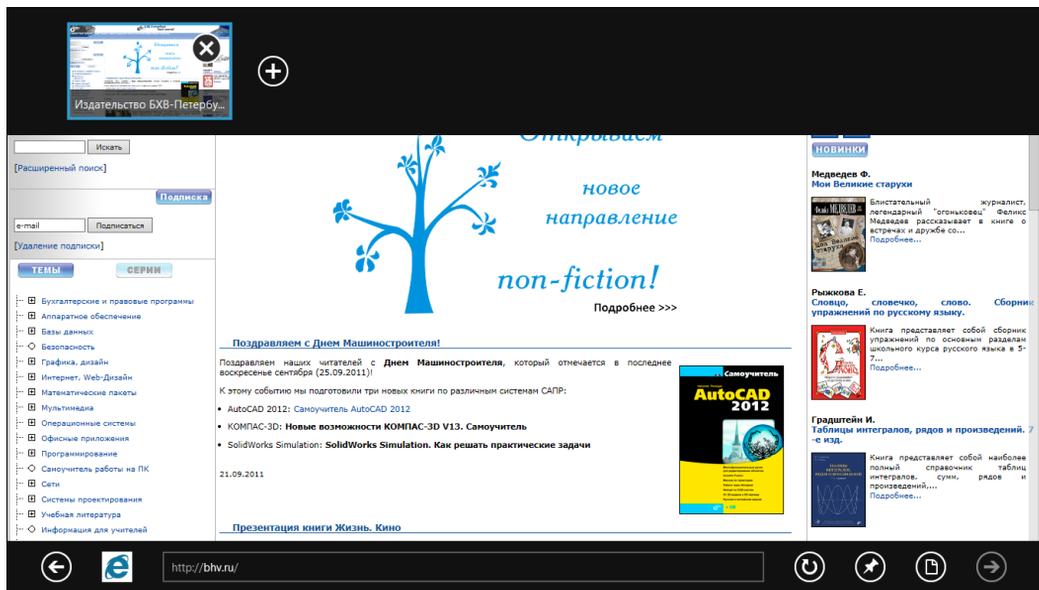


Рис. 4.5. Панель App в IE 10

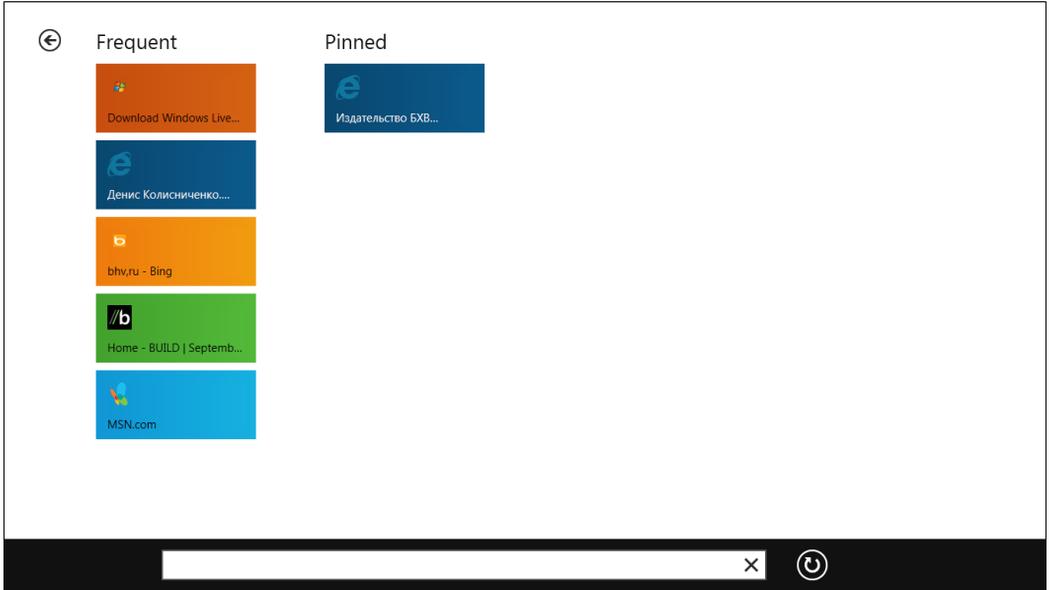


Рис. 4.6. Создание новой вкладки

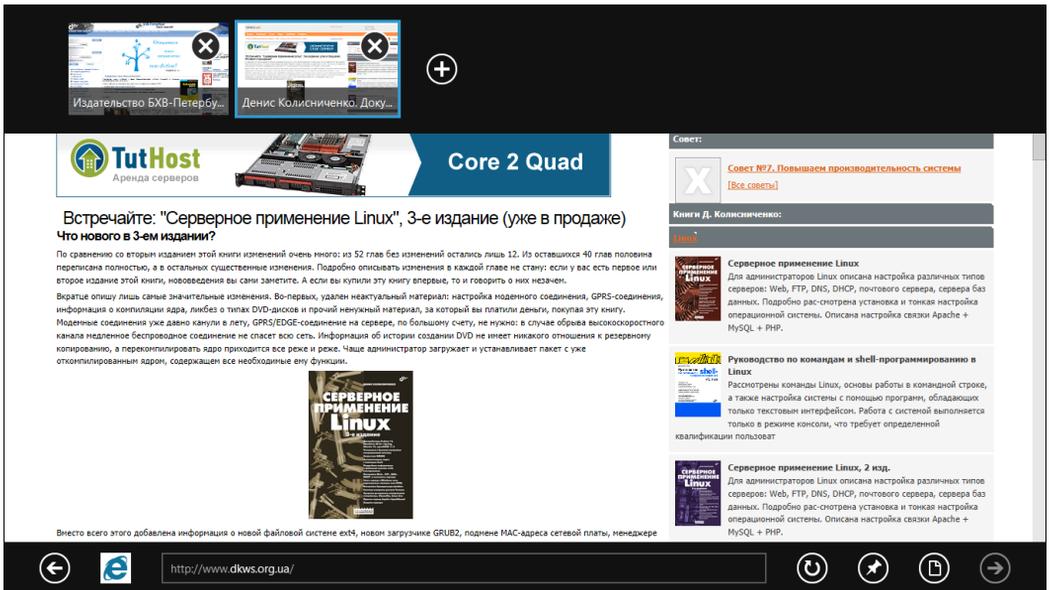


Рис. 4.7. Панель App с двумя вкладками

адрес какой-либо другой страницы (рис. 4.6), которая откроется в новой вкладке. Так, на рис. 4.7 изображена панель App с двумя вкладками.

Осталась нерассмотренной кнопка поиска (впрочем, называть ее так неправильно, поскольку поиск — только одна из ее возможностей). Нажав эту кнопку, вы увидите меню из двух команд: **Find on page** и **Use desktop view** (рис. 4.8). Первая коман-

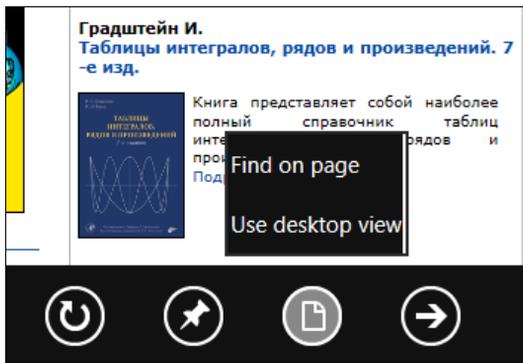


Рис. 4.8. Команды Find on page и Use desktop view

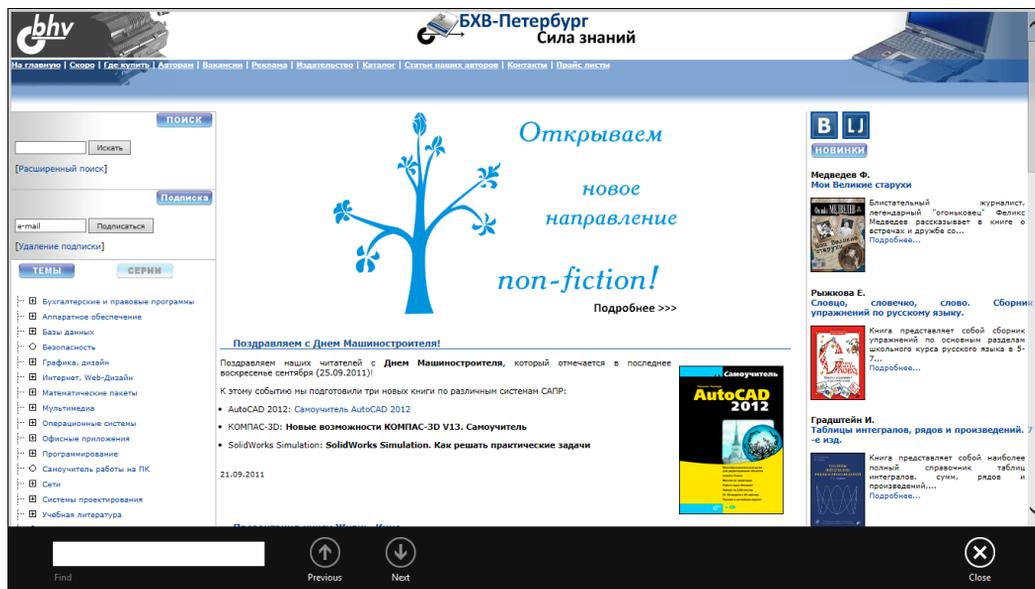


Рис. 4.9. Панель поиска

да открывает панель поиска (рис. 4.9), а вторая — переключает браузер в обычный оконный режим и загружает в него текущую страницу.

Обратимся теперь к оконной, классической, версии IE. На мой взгляд, ее интерфейс подобен IE версии 9 — никаких радикальных изменений пользователи "девятки" не заметят. Для тех, кто не видел даже девятую версию, продемонстрирую меню **Tools** (рис. 4.10), позволяющее добраться до команд печати, изменения масштаба, работы с файлами, опций браузера и т. д. А веб-разработчикам наверняка понравятся возможности, открываемые опцией **F12 developer tools**. Средства разработчика IE 10 (рис. 4.11) напоминают Firebug — популярное расширение для Firefox, только в случае с IE вам не придется ничего доустанавливать, все здесь за вас уже сделано.

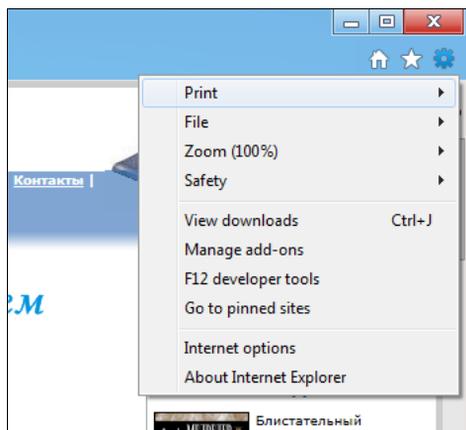


Рис. 4.10. Меню Tools

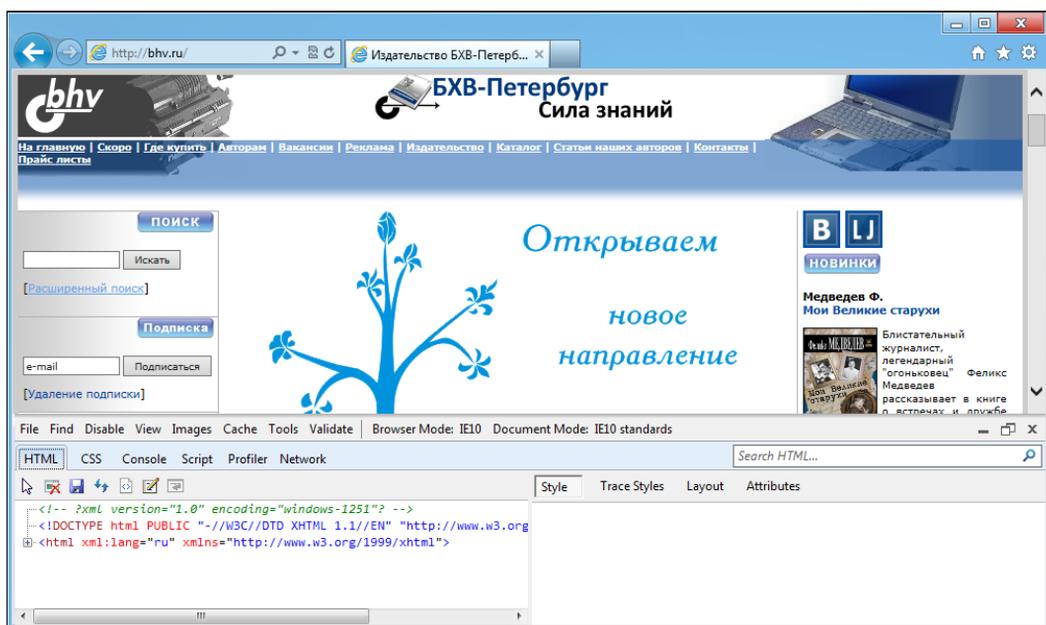


Рис. 4.11. Средства разработчика

4.2. Что нового в 10-й версии IE?

Планшетный (полноэкранный) интерфейс — да, хорошо, но, как ни крути, — это всего лишь косметика. Основные изменения в 10-й версии IE произведены в движке браузера.

ПРИМЕЧАНИЕ

Веб-разработчикам дальнейший материал этого раздела будет понятен. А если к разработке сайтов вы отношения не имеете, полагаю, все эти термины и аббревиатуры мало о чем вам расскажут...

Предварительная редакция IE 10 (Platform Preview) увидела свет 12 апреля 2011 года. В ней, кроме совместимости со старыми версиями браузеров от IE5 до IE9, а также поддержки новых стилей CSS3, не было ничего интересного.

29 июля 2011 года вышла вторая предварительная редакция (Platform Preview 2). В ней интересных изменений было уже больше. Во-первых, появилась поддержка атрибутов HTML5 и перетаскивания. А во-вторых, добавилась поддержка HTML5 File API и HTML5 Web Workers.

В состав Windows 8 Developer Preview была включена более совершенная версия IE 10 — Developer Preview, которая впервые появилась 13 сентября 2011 года. В ней появилась поддержка 3D-преобразований CSS, поддержка тени текста CSS, HTML5 истории, появилась проверка правописания, автоисправление.

Множество примеров, наглядно демонстрирующих возможности нового движка, можно найти по адресу <http://ie.microsoft.com/testdrive/> (рис. 4.12). Описывать каждый пример нет смысла, поскольку лучше один раз увидеть, чем сто раз прочитать. Обязательно посетите этот сайт. Понятно, что для просмотра примеров следует использовать именно браузер IE версии 10.

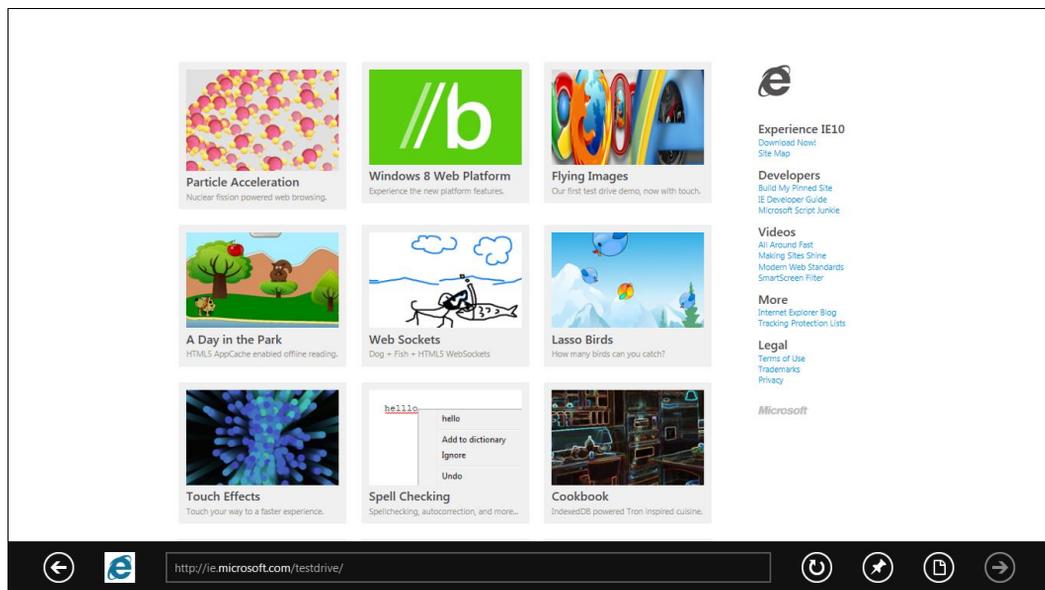


Рис. 4.12. Сайт <http://ie.microsoft.com/testdrive/>

4.3. Подключение к Интернету

Ну, а процедура подключения к Интернету здесь такая же, как и в Windows 7. Откройте десктопную панель управления (рис. 4.13), затем, нажав клавишу <Windows> и выбрав опцию **Control Panel | More settings**, перейдите в группу **Network and Internet** (рис. 4.14). Запустите центр управления сетями и общим доступом (**Network and Sharing Center**).



Рис. 4.13. Панель управления

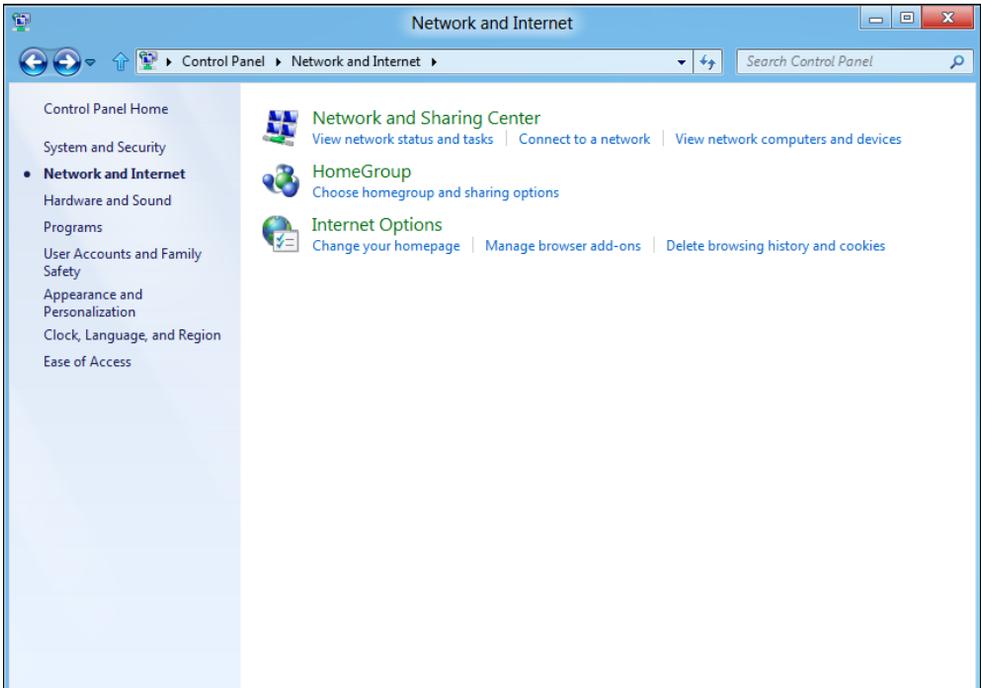


Рис. 4.14. Раздел Network and Internet

В открывшемся окне (рис. 4.15) выберите опцию **Set up a new connection or network** (Настроить новое подключение или подключиться к другой беспроводной сети). Теперь можно выбрать один из вариантов (рис. 4.16):

- Connect to the Internet** — подключиться к Интернету. Позволяет настроить беспроводное, широкополосное (DSL) или коммутируемое (модемное) соединение с Интернетом;
- Set up a new network** — настройка нового маршрутизатора или точки доступа;
- Connect to a workplace** — подключение к рабочему месту (позволяет создать VPN-подключение);
- Set up a dial-up connection** — настройка коммутируемого (модемного) соединения.

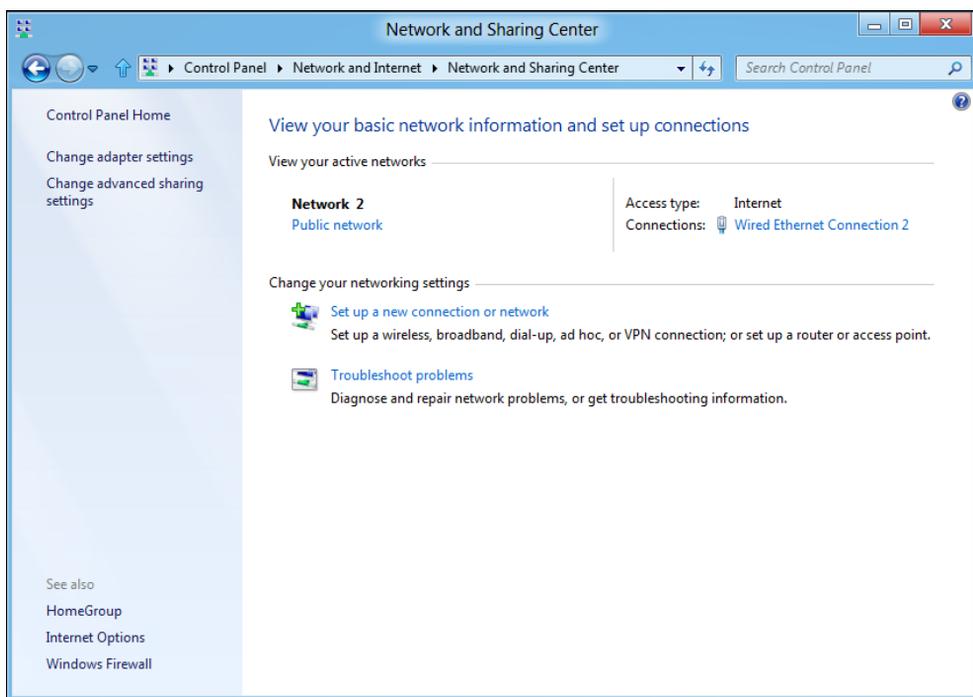


Рис. 4.15. Центр управления сетями и общим доступом

В большинстве случаев достаточно выбрать первый вариант — подключение к Интернету. Второй вариант подойдет для настройки маршрутизатора, если маршрутизатор поддерживает такую возможность. Обычно маршрутизатор настраивается через собственный встроенный веб-интерфейс. Третий вариант подойдет, если нужно настроить VPN-соединение (или если соединение к Интернету происходит через VPN — такие варианты тоже встречаются). Четвертый — совсем уж устарел, вряд ли вы будете настраивать модемное соединение.

Как видите, ничего необычного здесь нет. Правда, интерфейс окон панели управления пока только на английском.

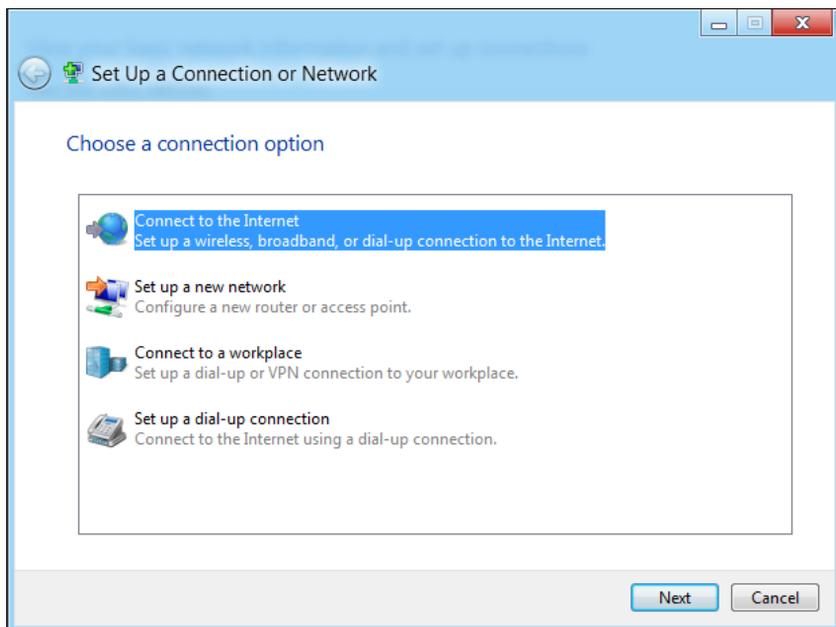


Рис. 4.16. Настройка нового подключения

ГЛАВА 5



Почта Windows Live

5.1. Загрузка и установка программы

Начиная с Windows 95, в состав операционной системы входил почтовый клиент Outlook Express. В Windows Vista он был слегка видоизменен и переименован в Почту Windows, а в Windows 7 вовсе исключен из состава операционной системы. В Windows 8 также не входит почтовый клиент, поэтому его придется загружать самостоятельно.

В принципе, вы можете использовать любую понравившуюся вам почтовую программу. Но Microsoft рекомендует программу Почта Windows Live, скачать которую можно по адресу: <http://explore.live.com/windows-live-mail>.

Для работы установщика понадобится соединение с Интернетом, поэтому, прежде чем начать установку, установите такое соединение.

ПРИМЕЧАНИЕ

Некоторых пользователей подобный подход раздражает, однако это самое правильное решение. Зачем "тянуть" из Интернета огромный дистрибутив, если можно скачать маленький инсталлятор, который загрузит потом только необходимые вам файлы?

Итак, запустите Internet Explorer и перейдите по указанному адресу. Поскольку пока нет русской версии Windows 8, страница загрузки будет открыта на английском языке. Впрочем, есть возможность скачать русскую версию самой программы (сейчас она называется Почта Windows Live 2011). Возле кнопки **Download now** найдите ссылку **change** (рис. 5.1) и перейдите по ней. Откроется страница выбора языка загружаемой программы (точнее, комплекса программ Windows Live Essentials 2011, но об этом — позже). Выберите русский язык — в нижней части окна IE появится кнопка **Run**, нажмите ее для запуска программы установки (рис. 5.2).

При запуске программы вы увидите окно предупреждения UAC (рис. 5.3), нажмите кнопку **Yes**. Откроется окно установщика программы (рис. 5.4). Вы можете установить или все программы из состава Windows Live Essentials 2011, или же выбрать нужные компоненты, нажав кнопку **Выбрать программы для установки**. И в самом деле, если вам нужен только почтовый клиент, зачем устанавливать фотоальбом, Messenger и другие программы?



Рис. 5.1. Основная страница загрузки Windows Live

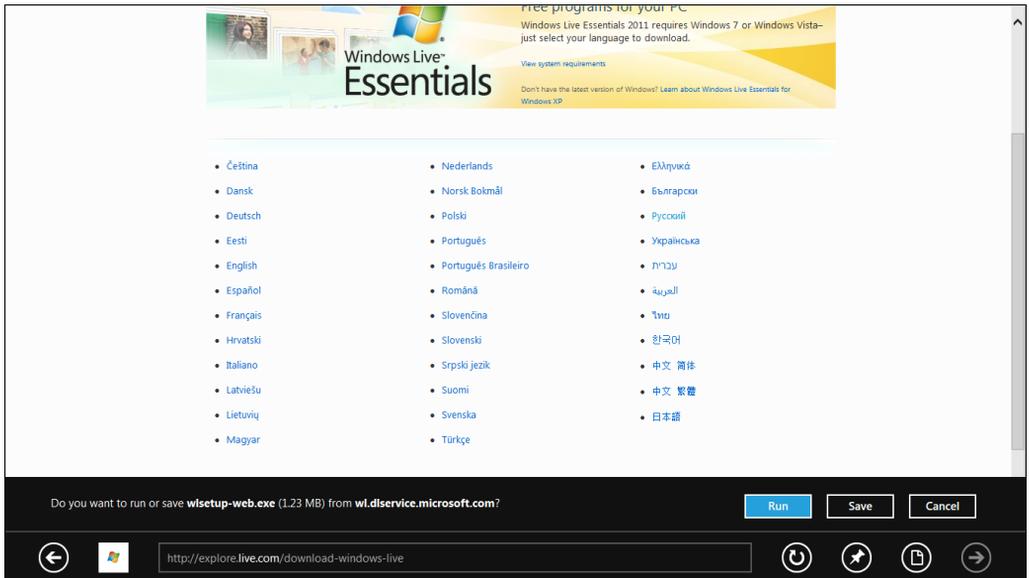


Рис. 5.2. Нажмите кнопку Run для запуска инсталлятора Windows Live

ПРИМЕЧАНИЕ

В отличие от других моих книг, посвященных Windows, в этой главе вы не найдете информации "для общего развития": основ электронной почты, краткого описания протоколов POP/IMAP/SMTP и т. п. Предполагается, что раз читатель экспериментирует с предварительной и еще достаточно сырой версией Windows, то он, как минимум, умеет работать с электронной почтой. Поэтому глава будет обзорной — чтобы вы смогли

познакомиться с новым для вас почтовым клиентом. Даже если вы работали раньше с Outlook Express, изменения в Почте Windows Live — налицо. Программа стала более удобной, и, если бы она входила в состав Windows 8, можно было бы утверждать, что необходимости в установке программ сторонних разработчиков нет.

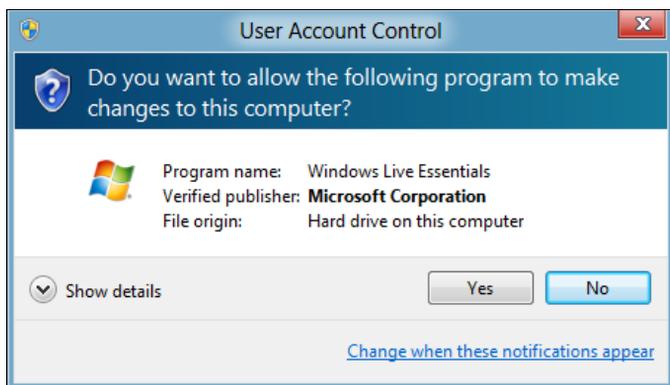


Рис. 5.3. Предупреждение UAC

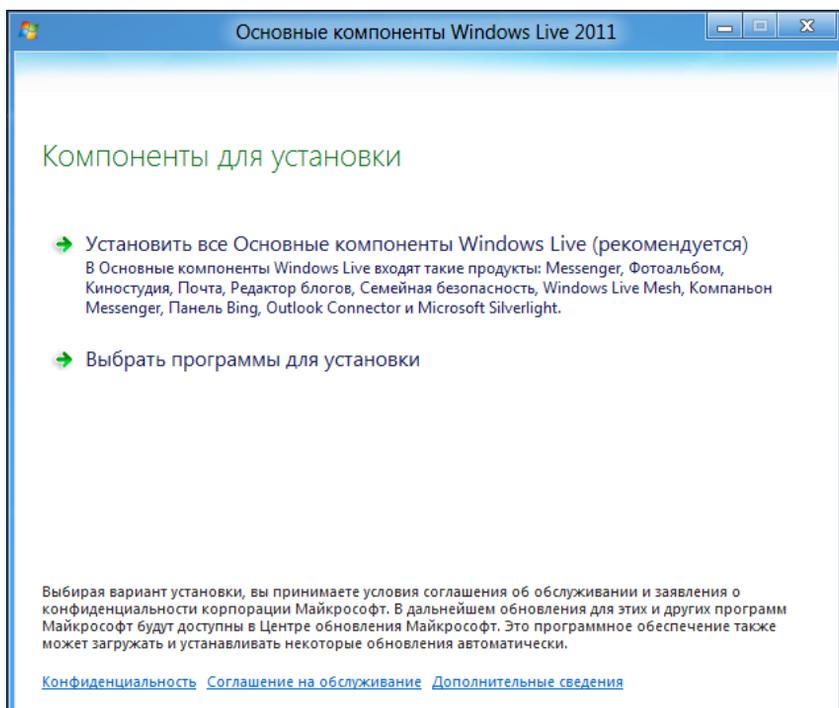


Рис. 5.4. Окно инсталлятора Windows Live

Тем не менее основные компоненты Windows Live Essentials 2011 мы рассмотрим:

- ❑ **Messenger** — клиент для мгновенного обмена сообщениями. Поскольку AOL на наших просторах не очень популярен, Messenger можно не устанавливать;

- ❑ **Почта** — почтовый клиент, выберите этот компонент обязательно, ради него мы и затеяли установку программы;
- ❑ **Фотоальбом** — позволяет просматривать, редактировать и упорядочивать фотографии. Устанавливать эту программу или нет — решать только вам;
- ❑ **Киностудия** — простой и удобный видеоредактор, позволяет с легкостью создать и отредактировать видеоролик;
- ❑ **Панель Bing** — дополнительная панель инструментов для вашего браузера. Поскольку каждая дополнительная панель инструментов понижает производительность браузера, я воздержался от установки этого компонента;
- ❑ **Редактор блогов** — средство для создания собственного блога (сетевого дневника);
- ❑ **Семейная безопасность** — если у вас есть дети, не отключайте этот компонент. Программа позволяет блокировать сайты для взрослых и следить за сайтами, которые посещают ваши дети;
- ❑ **Windows Live Mesh** — программа для синхронизации ваших документов, фотографий и других файлов между компьютерами;
- ❑ **Компаньон Messenger** — с помощью этой программы можно увидеть, какие страницы пользуются популярностью у ваших друзей в программе Messenger;
- ❑ **Outlook Connector** — служит для работы с сервисами Hotmail и Messenger из интерфейса Outlook;
- ❑ **Microsoft Silverlight** — платформа для запуска приложений с мультимедийным контентом в популярных браузерах.

ПРИМЕЧАНИЕ

Более подробный обзор Windows Live Essentials 2011 можно прочитать по адресу: <http://weeknews.net/articles/software-browse/651-windows-live-essentials-2011-cto-prinesla-chetvertaya-volna-besplatnyh-prilozheniy-ot-microsoft.html>.

Во время установки далеко не отходите от компьютера — инсталлятор запросит вашего разрешения на включение .NET Framework 3.5.1 (рис. 5.5) — нажмите кнопку **Accept changes**.

Чуть позже понадобится еще одно ваше вмешательство — вам нужно будет разрешить инсталлятору подключиться к Windows Update, чтобы загрузить необходимые обновления, иначе инсталляция будет прервана (рис. 5.6).

После загрузки и установки файлов вы увидите значки для запуска всех установленных программ на стартовом экране Metro (рис. 5.7). Запустите почтовый клиент Windows Live Mail.

Первым делом почтовая программа приступит к созданию учетной записи почты (рис. 5.8). Введите ваш электронный адрес, пароль и отображаемое имя.

Программа довольно интеллектуальна, и если ваш почтовый ящик зарегистрирован на одном из крупнейших почтовых сервисов типа Gmail или Hotmail, то понадобится ввести только адрес электронной почты и пароль к нему, все остальные парамет-

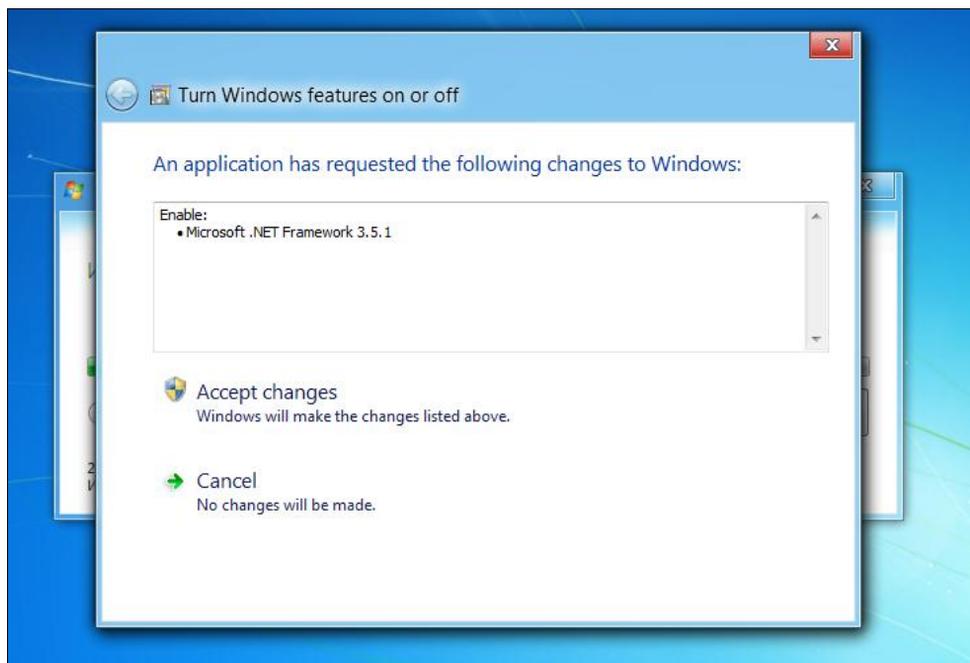


Рис. 5.5. Запрос на включение .NET Framework 3.5.1

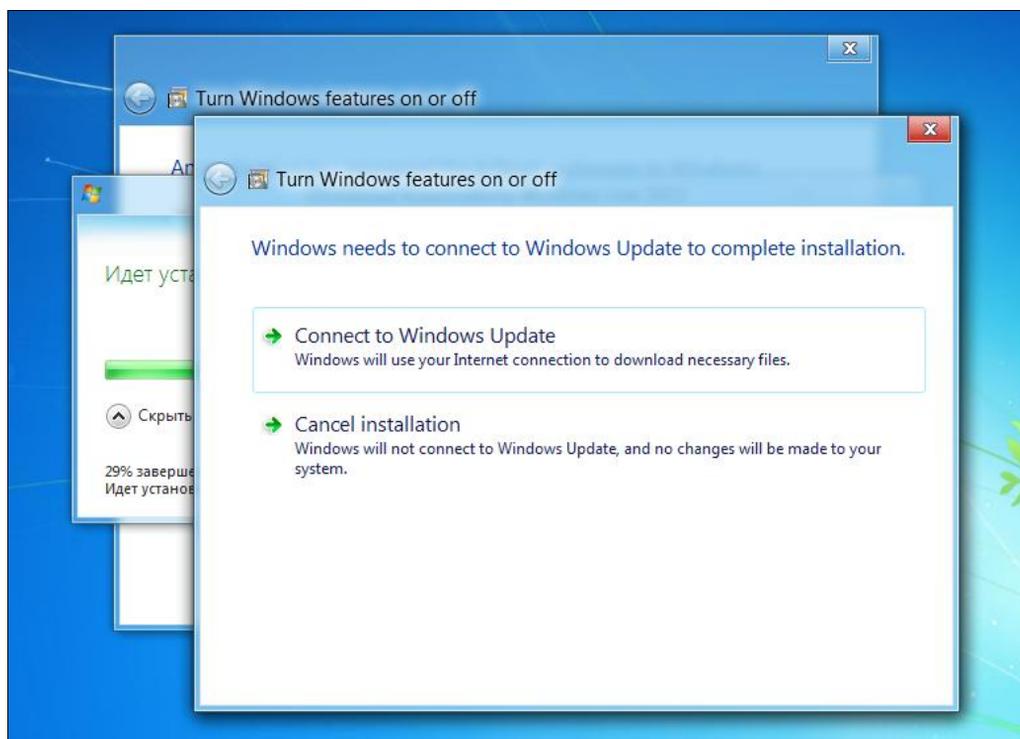


Рис. 5.6. Подключение к Windows Update

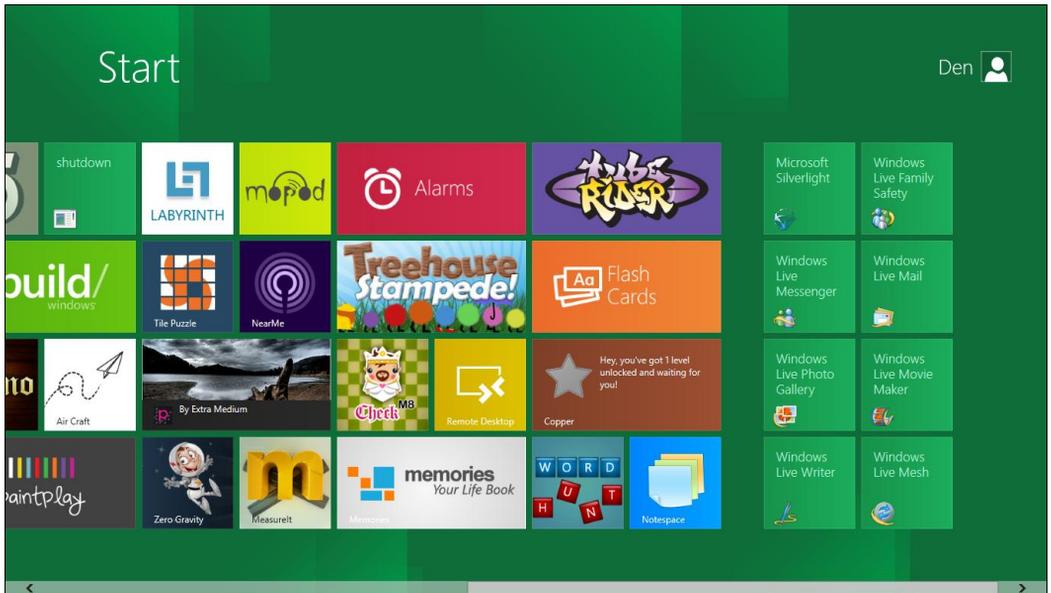


Рис. 5.7. Стартовый экран Metro

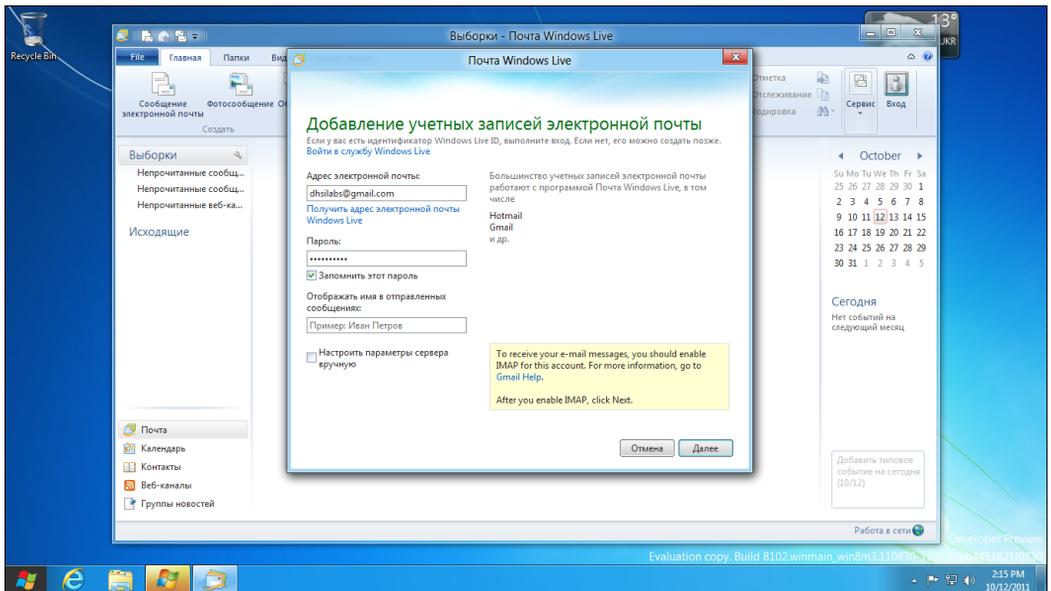


Рис. 5.8. Настройка учетной записи

ры программа уже знает. Если же вы подключаетесь к малоизвестному почтовому сервису или к локальному почтовому серверу (к корпоративному серверу или к почтовику провайдера), тогда установите флажок **Настроить параметры сервера вручную**, после чего введите адреса серверов входящей (POP/IMAP) и исходящей (SMTP) почты.

Мой почтовый ящик находится на сервисе Gmail, поэтому программа сразу же сообщила, что почтовый ящик добавлен (рис. 5.9), а после нажатия кнопки **Готово** без промедления приступила к загрузке пришедших в ящик сообщений (рис. 5.10).

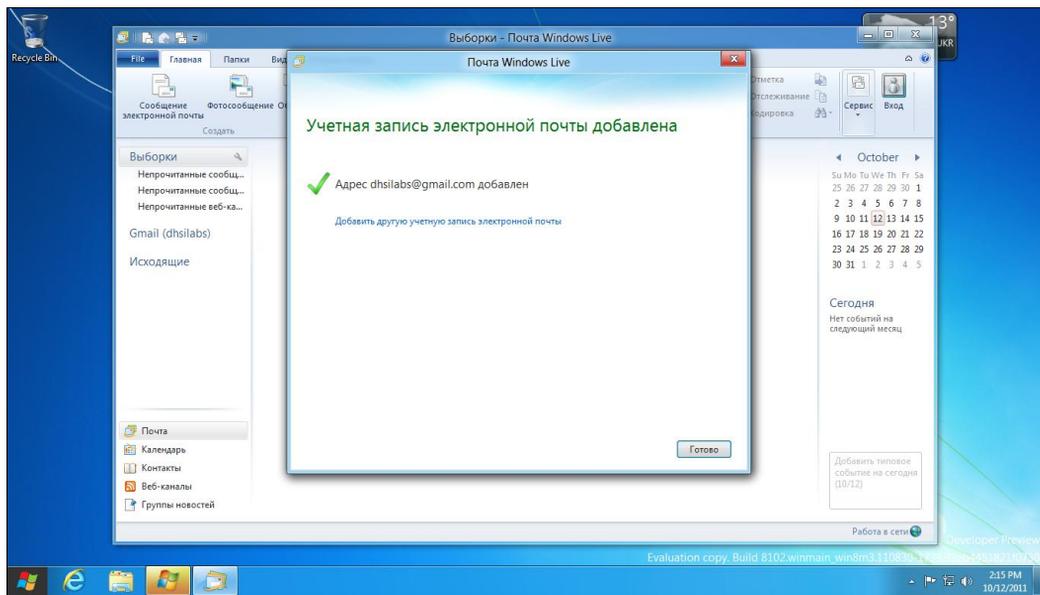


Рис. 5.9. Адрес успешно добавлен

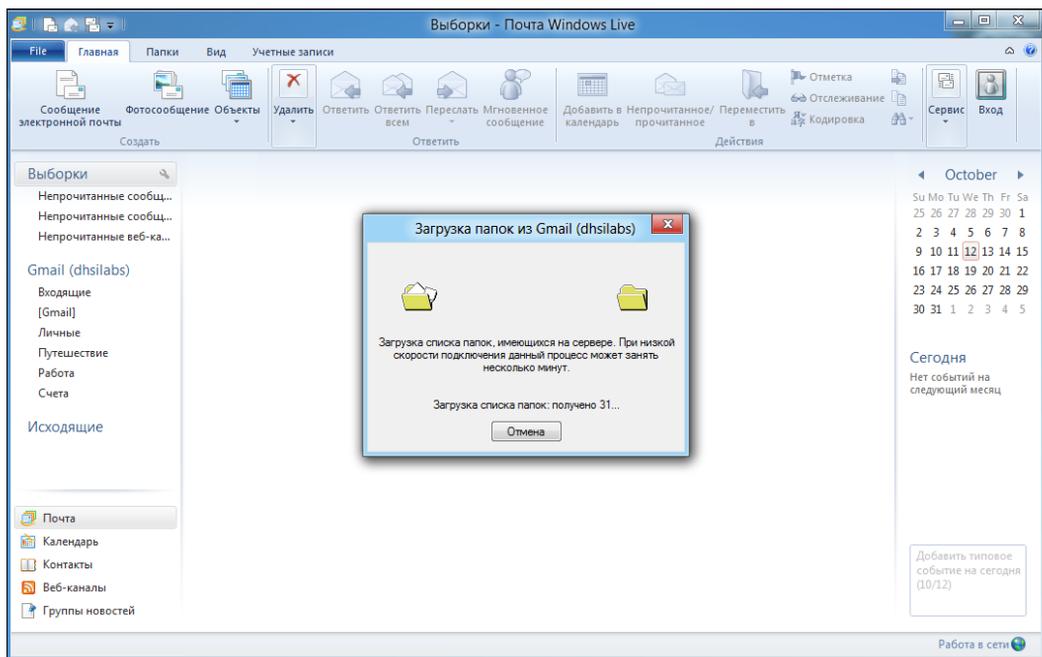


Рис. 5.10. Загрузка сообщений по протоколу IMAP

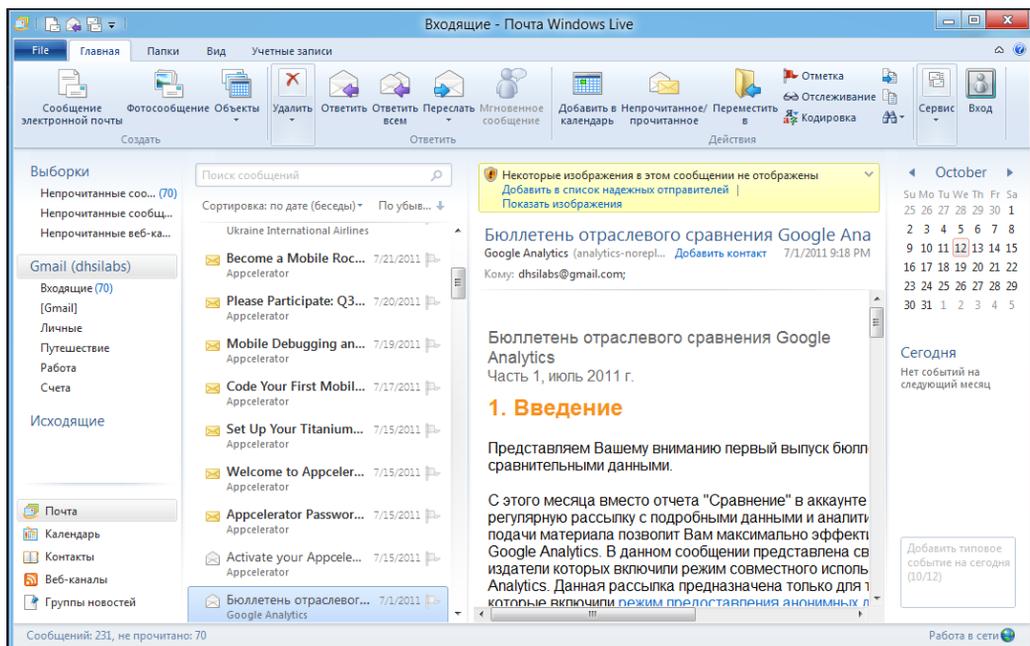


Рис. 5.11. Программа Почта Windows Live

Напоминаю — чтобы все работало, как описано, необходимо активное соединение с Интернетом.

Ну, и в конце концов вы увидите основное окно программы с загруженными сообщениями (рис. 5.11).

5.2. Интерфейс программы

С программой Почта Windows Live может разобраться даже младший школьник, в ней нет ничего сложного. Рассмотрим основные элементы ее окна, организованные по принципу панели Ribbon (Лента). В верхней части окна, на вкладке **Главная**, расположены следующие кнопки:

- **Сообщение электронной почты** — создает новое сообщение электронной почты;
- **Фотосообщение** — создает фотоальбом в службе Windows Live SkyDrive и предоставляет к нему доступ вашим собеседникам, отправляя им фотосообщения;
- **Объекты** — вызывает меню создания нового объекта. Здесь вы найдете команду создания нового события, контакта и пр.;
- **Удалить** — удаляет сообщение. Если нажать стрелку вниз под кнопкой **Удалить**, откроется меню **Удалить**, в котором будет доступна еще одна кнопка — **Нежелательная почта**. При ее нажатии письмо станет считаться спамом и будет перемещено в папку **Спам**. Удалить письмо можно также, нажав клавишу <Delete>;
- **Ответить** — позволяет ответить на письмо;

- ❑ **Ответить всем** — если письмо было адресовано не только вам, но и другим получателям, то данная кнопка позволяет написать ответ всем, кто был указан как получатель письма, на которое вы отвечаете;
- ❑ **Переслать** — пересылает полученное письмо другому адресату;
- ❑ **Мгновенное сообщение** — позволяет отправить мгновенное сообщение с помощью программы Windows Live Messenger;
- ❑ **Добавить в календарь** — позволяет добавить текст письма как текст события в календарь;
- ❑ **Непрочитанное/прочитанное** — помечает сообщение как непрочитанное (если вы хотите позже прочитать его еще раз) или, наоборот, как прочитанное. Программа автоматически помечает сообщение как прочитанное сразу после его открытия;
- ❑ **Переместить в** — позволяет переместить сообщение в другую виртуальную папку;
- ❑ **Отметка** — включает или выключает отметку сообщения как важного;
- ❑ **Отслеживание** — позволяет отслеживать новые сообщения в вашей беседе. Программа отслеживает всю вашу переписку с тем или иным собеседником и группирует соответствующие сообщения (полученные от одного и того же адресата), что очень удобно;
- ❑ **Кодировка** — нажатие кнопки вызывает меню, дающее возможность выбрать кодировку сообщения. В старых версиях Outlook для выбора кодировки приходилось использовать основное меню программы, сейчас же достаточно просто нажать эту кнопку, что намного удобнее;
- ❑ **Копировать в, Копировать, Найти** (речь идет о трех небольших кнопках перед кнопкой **Сервис**, показанных значками). Первая кнопка позволяет скопировать письмо в другую папку, вторая — скопировать выделенный фрагмент письма в буфер обмена, а третья позволяет найти искомую строку в письме или же письмо с искомой строкой;
- ❑ **Сервис** — открывает меню, в котором имеются кнопки **Отправить и получить, Работать автономно**. Первая позволяет одновременно отправить и получить почту из всех учетных записей. Если нужно получить почту только с определенной учетной записи, нажмите стрелку вниз и выберите нужную учетную запись (рис. 5.12);
- ❑ **Вход** — осуществляет вход в Windows Live Messenger.

Под панелью инструментов расположена основная область окна программы, разделенная на четыре зоны. Слева находится список быстрых представлений, список учетных записей почты и команды вызова других модулей программы (**Календарь, Контакты** и пр.). Вторая зона — это список сообщений, а третья — текст выбранного сообщения. Четвертая зона — календарь, в нем вы найдете уведомления о предстоящих событиях.

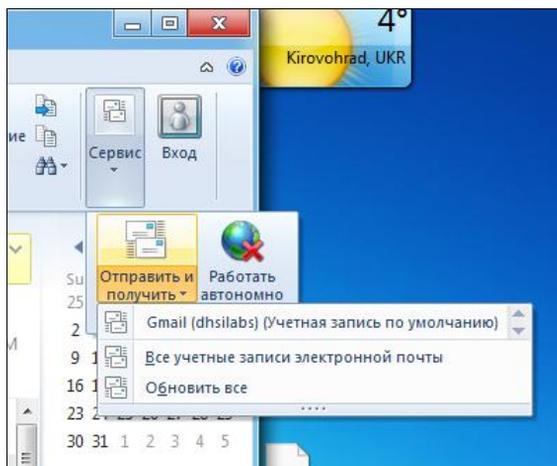


Рис. 5.12. Получение почты с определенной учетной записи

Список быстрых представлений (крайняя левая зона) содержит три команды:

- ❑ **Непрочитанные сообщения эл. почты** — отображает все непрочитанные сообщения от всех пользователей;
- ❑ **Непрочитанные сообщения от контактов** — отображает непрочитанные сообщения от пользователей, которые есть в вашей адресной книге;
- ❑ **Непрочитанные веб-каналы** — отображает непрочитанные записи во всех выбранных вами RSS-каналах. Добавить канал можно с помощью модуля **Веб-каналы** (рис. 5.13).

Ниже расположен список учетных записей (у меня пока только одна учетная запись). Для каждой учетной записи выводятся стандартные папки:

- ❑ **Входящие** — содержит входящие сообщения, которые не были отмечены как спам (нежелательная почта);
- ❑ **Важное** — при создании сообщения можно пометить его как важное. Все важные письма, адресованные вам, помещаются в папку **Важное**;
- ❑ **Вся почта** — абсолютно вся почта. Чем отличается эта папка от папки **Входящие**? Когда у вас одна учетная запись, то — ничем. Но если у вас две или более учетных записей, тогда в папке **Вся почта** будут находиться входящие письма со всех учетных записей, а в папке **Входящие** — только с определенной учетной записи (которая в данный момент выбрана);
- ❑ **Корзина** — содержит удаленные вами сообщения. При удалении сообщений из этой папки они удаляются навсегда;
- ❑ **Отправленные** — отправленные сообщения;
- ❑ **Помеченные** — в папку помещаются помеченные (кнопкой **Отметка**) сообщения;
- ❑ **Спам** — содержит нежелательные письма. Обычно это спам, но иногда система определяет как спам "нормальные" сообщения. Кроме того, иногда в эту папку

попадают письма-подтверждения регистрации на форумах или чатах — так что просматривайте эту папку;

- ❑ **Черновики** — подготовленные к отправке, но пока еще не отправленные сообщения (возможно, вы отложили отправку, поскольку еще не дописали текст сообщения);

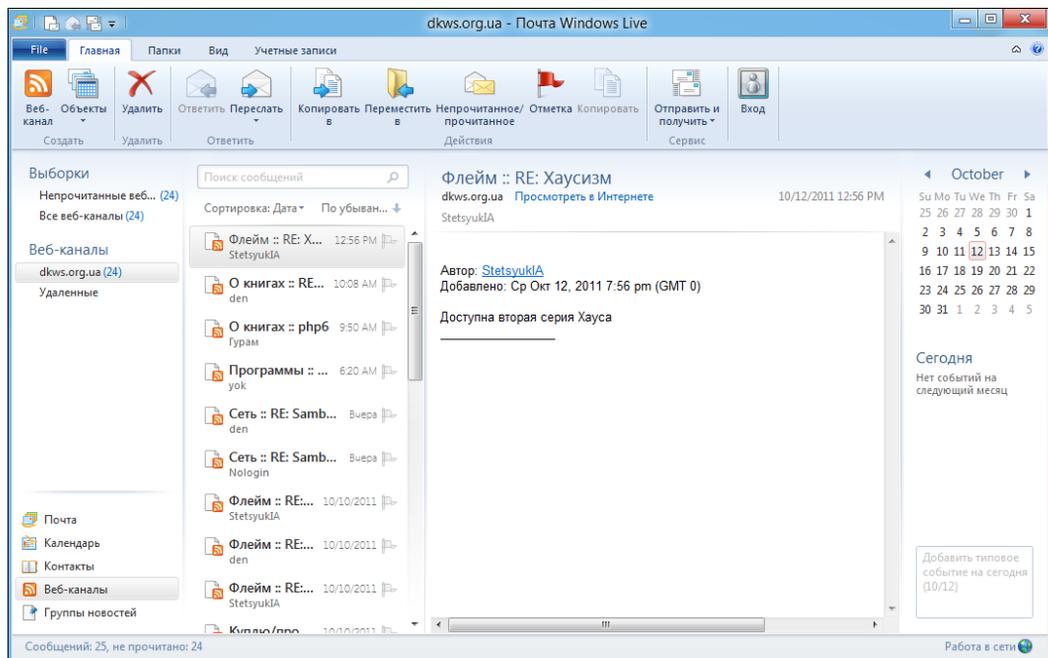


Рис. 5.13. Управление RSS-каналами

- ❑ **Личные, Путешествие, Работа, Счета** — вы можете помещать свои сообщения в эти папки. Для автоматического помещения туда сообщений можно настроить соответствующий фильтр.

Фильтр в терминологии Почты Windows Live называется *представлением*. Создать представление можно на вкладке **Вид**. Перейдите на эту вкладку, нажмите на панели Ribbon кнопку **Создать представление**, а в открывшемся окне еще раз нажмите кнопку **Создать**. Далее установите параметры представления: условие фильтра и его действие — в какую папку поместить сообщение. Можно создать и собственную папку — щелкните правой кнопкой на списке папок и выберите команду **Создать папку**. Уже созданные папки можно переименовать командой **Переименовать**.

Под списком учетных записей расположена одна глобальная папка **Исходящие**. Здесь находятся письма, которые ожидают отправки (ото всех учетных записей). Отличие папки **Исходящие** от папки **Черновики** следующее — в **Черновики** письмо помещается по вашему желанию, например, когда вы его еще не дописали. В **Исходящие** письма помещаются для отправки и будут отправлены, как только установится соединение с Интернетом.

Еще ниже находится переключатель модулей программы:

- ❑ **Почта** — почтовый режим, основной режим программы;
- ❑ **Календарь** — вы можете использовать Почту Windows Live как простенький планировщик, а **Календарь** вам в этом поможет;
- ❑ **Контакты** — это адресная книга. Чтобы добавить отправителя в адресную книгу, щелкните на письме в списке писем правой кнопкой мыши и выберите команду **Добавить отправителя в список контактов**;
- ❑ **Веб-каналы** — с этим модулем вы уже знакомы (см. рис. 5.13);
- ❑ **Группы новостей** — почтовую программу можно также использовать для просмотра новостных групп и для отправки сообщений в новостные группы (по протоколу NNTP).

5.3. Создание нового сообщения

Если вы хотите написать письмо, нажмите кнопку **Сообщение электронной почты** на вкладке **Главная** (см. рис. 5.11). В открывшемся окне (рис. 5.14) введите электронный адрес получателя (**Кому**), тему и текст сообщения.

Нажмите кнопку **Отображать получателей копий и скрытых копий** для отображения полей **Копия** и **Скрытая копия**. В поля **Копия** и **Скрытая** можно ввести адреса пользователей, которые должны получить копию сообщения.

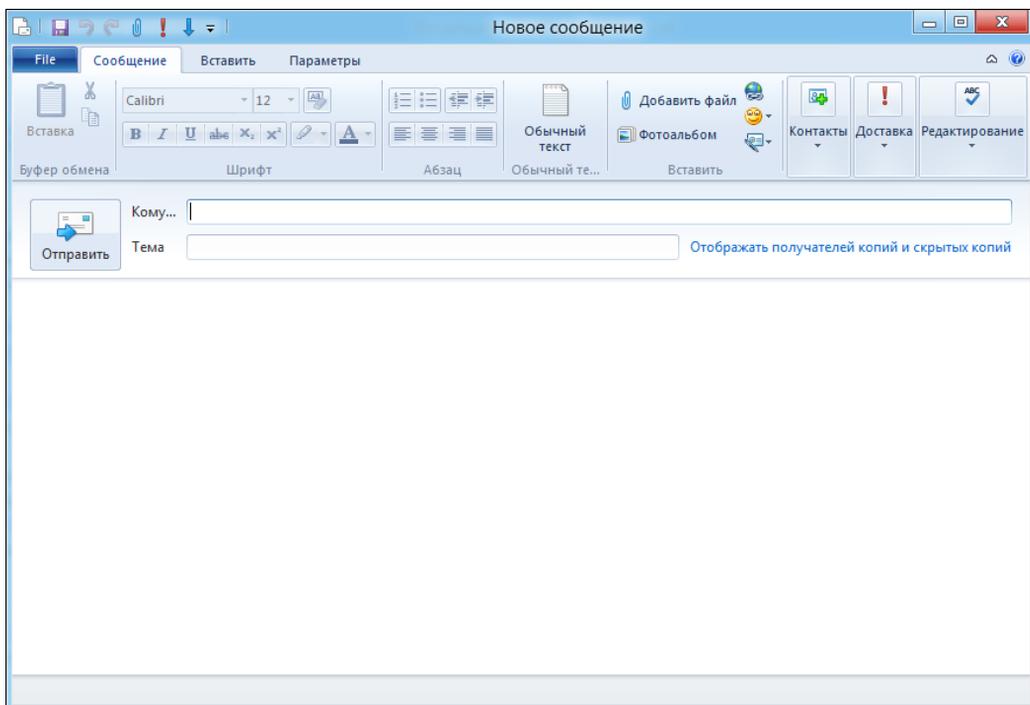


Рис. 5.14. Создание нового сообщения

ПОЯСНЕНИЕ

Разница между обычной копией и скрытой заключается в том, что в случае неудачной отправки (например, указанный вами электронный адрес не существует) по адресу, указанному в поле **Скрытая**, вам не будет отправлено уведомление о неудачной отправке. Также основной адресат и адресат из поля **Копия** не увидят, что вы еще кому-то отправили копию письма, что в некоторых случаях очень удобно.

К письму вы можете прикрепить файлы (вложения). Количество вложений и их размер зависят от настроек SMTP-сервера, который вы используете. Если нужно прикрепить больше файлов, то имеет смысл заархивировать их и прикрепить этот архив как один файл, — только следите, чтобы размер архива не превысил максимальный размер письма (зависит от почтового сервиса). Для того чтобы прикрепить файл, нажмите кнопку **Добавить файл** и выберите файл.

Кнопка **Доставка** позволяет выбрать приоритет письма — чтобы сделать письмо важным, нажмите кнопку **Доставка** и выберите **Высокая важность**.

Для отправки письма нажмите кнопку **Отправить**. Если вы хотите продолжить работать над письмом позже, нажмите кнопку **Сохранить** (эта кнопка находится в заголовке окна — изображение дискеты). Сообщение будет помещено в папку **Черновики**, потом вы его сможете там отыскать, дописать и отправить.

5.4. Изменение параметров учетной записи

Иногда нужно изменить параметры учетной записи — например, вы изменили свой пароль на сервере, и теперь нужно указать новый пароль в почтовой программе.

Перейдите на вкладку **Учетные записи** (рис. 5.15) и нажмите кнопку **Свойства** (рис. 5.16). В открывшемся окне (рис. 5.16) на вкладке **Общие** можно изменить основные параметры учетной записи: ее название, имя пользователя и адрес электронной почты.

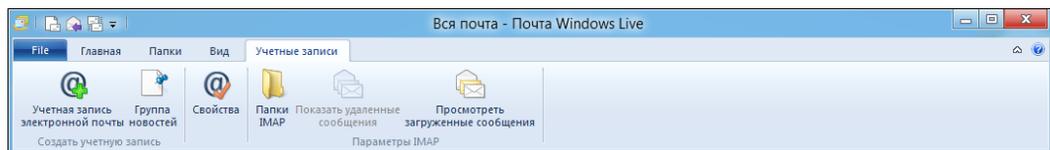


Рис. 5.15. Вкладка **Учетные записи**

Адреса почтовых серверов (входящей и исходящей почты), а также пароль для доступа к почтовому ящику, можно изменить на вкладке **Серверы** (рис. 5.17).

Для добавления еще одной учетной записи на вкладке **Учетные записи** (см. рис. 5.15) нажмите кнопку **Учетная запись электронной почты**. Откроется окно, аналогичное тому, которое вы видели при первом запуске Почты Windows Live (рис. 5.18), — что с ним делать, вы уже знаете.

Программа Почта Windows Live — далеко не единственный почтовый клиент. Программ такого рода очень много. Мне, например, больше нравится The Bat! Существует и еще очень хорошая почтовая программа — Mozilla Thunderbird.

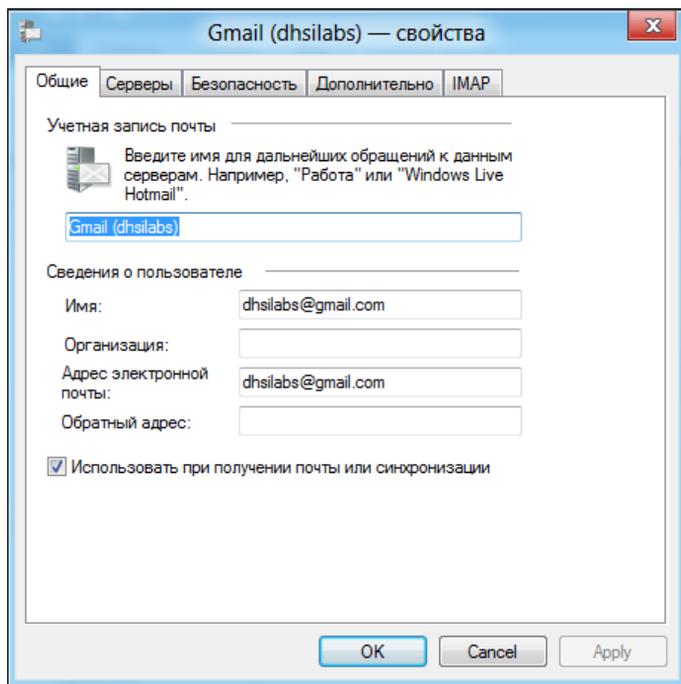


Рис. 5.16. Общие параметры учетной записи

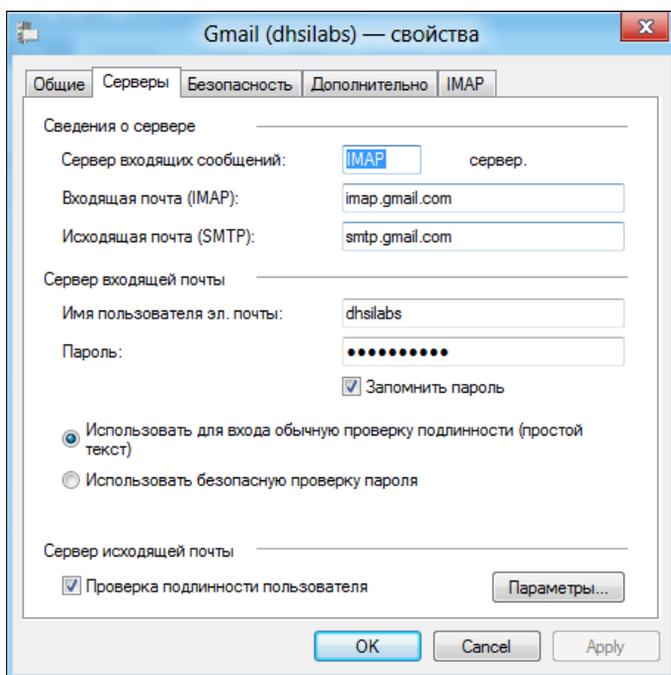
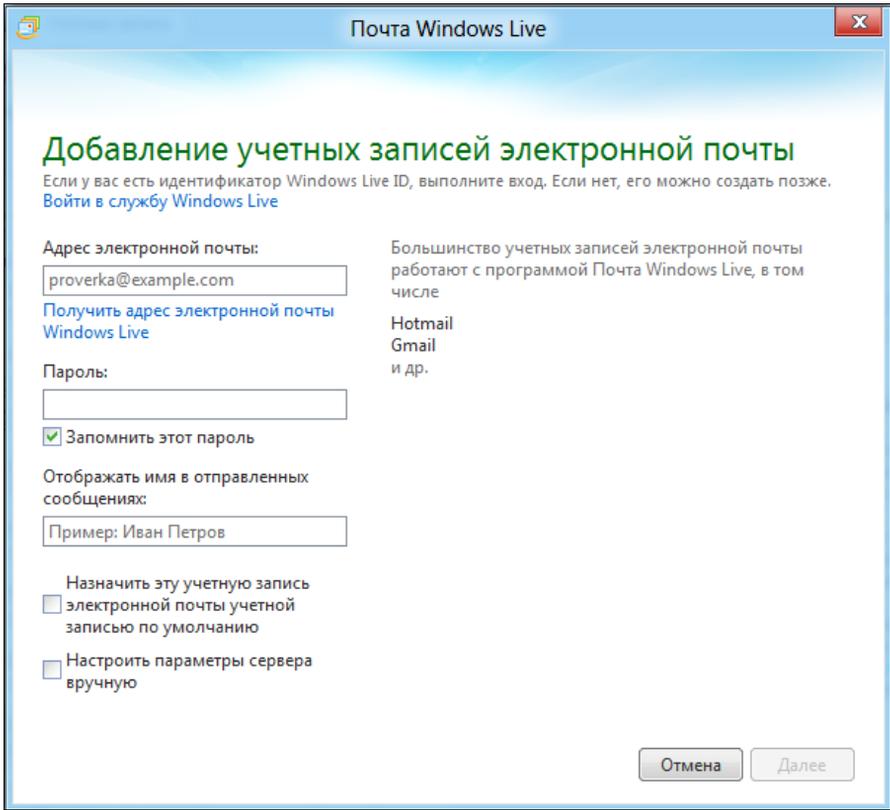


Рис. 5.17. Вкладка Серверы



The screenshot shows a window titled "Почта Windows Live" with a close button in the top right corner. The main heading is "Добавление учетных записей электронной почты" in green. Below it is a sub-heading in blue: "Если у вас есть идентификатор Windows Live ID, выполните вход. Если нет, его можно создать позже. Войти в службу Windows Live".

On the left side, there are three input fields: "Адрес электронной почты:" containing "proverka@example.com", "Получить адрес электронной почты Windows Live" (a link), "Пароль:" (empty), and "Запомнить этот пароль" (checked checkbox). Below these is a text box for "Отображать имя в отправленных сообщениях:" with the example "Иван Петров". At the bottom left are two unchecked checkboxes: "Назначить эту учетную запись электронной почты учетной записью по умолчанию" and "Настроить параметры сервера вручную".

On the right side, there is explanatory text: "Большинство учетных записей электронной почты работают с программой Почта Windows Live, в том числе Hotmail, Gmail и др.".

At the bottom right are two buttons: "Отмена" and "Далее".

Рис. 5.18. Добавление еще одной учетной записи

СОВЕТ

Если вы хотите больше узнать о почтовых программах, рекомендую свою книгу "Интернет: от "чайника" к пользователю", 3-е изд., БХВ-Петербург, 2012, <http://www.bhv.ru/books/books.php?id=189440>.



ГЛАВА 6

Стандартные приложения Windows 8

Эта глава посвящена стандартным приложениям Windows 8, кнопки запуска которых присутствуют в стартовом меню Metro. Однако рассмотрим мы не все приложения, а только самые полезные, те, которые можно применять на практике. Дело в том, что в состав Windows 8 включено много приложений (и игр), или не нуждающихся в комментариях вовсе, или же попросту бесполезных. Например, приложение AirCraft — раскрасить и запустить бумажный самолетик — это, конечно, очень увлекательно. То же самое касается игры Labyrinth, цель которой — провести шарик по лабиринту.

6.1. Приложения для работы в социальных сетях

6.1.1. Tweet@rama

В *главе 3* мы уже познакомились с некоторыми приложениями, в частности с программой Tweet@rama, позволяющей читать и публиковать твиты, в том числе и графические (изображения).

ПРИМЕЧАНИЕ

Если вы еще не зарегистрированы в твиттере, сделать это можно по адресу <http://twitter.com>. Далее мы будем исходить из того, что регистрация в твиттере у вас имеется.

Для подключения к твиттеру щелкните по кнопке запуска Tweet@rama, присутствующей в стартовом меню Metro, в открывшейся панели программы (рис. 6.1) нажмите кнопку **Login**, а в следующем окне (рис. 6.2) введите свой e-mail и пароль. После входа кнопка **Login** превратится в кнопку **Logout**, а рядом с ней появится кнопка **Refresh** для обновления экрана.

В центре основного экрана приложения (рис. 6.3) вы увидите текстовое поле. Введите текст твита и нажмите кнопку **Tweet**. Ваш текст будет опубликован (рис. 6.4).

Слева под текстовым полем находится кнопка публикации изображения, нажмите ее. Затем выберите изображение и нажмите кнопку **Import** (рис. 6.5). Через секунду изображение появится в твиттере (рис. 6.6).

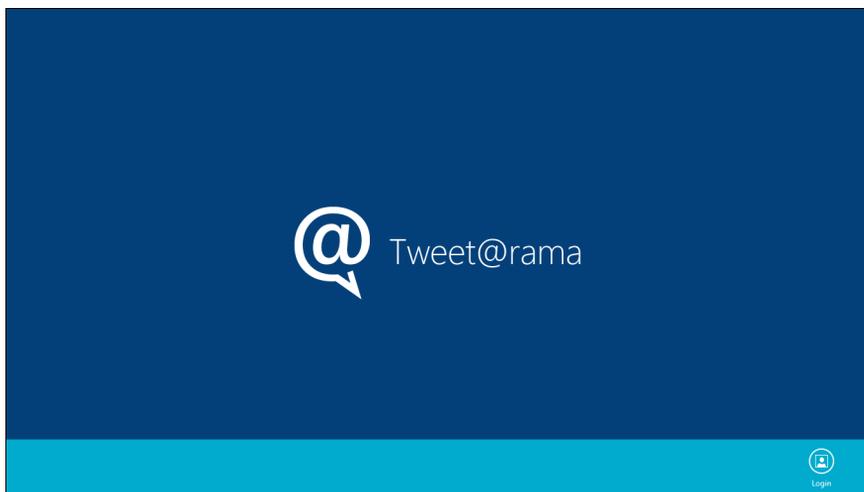


Рис. 6.1. Приложение Tweet@rama

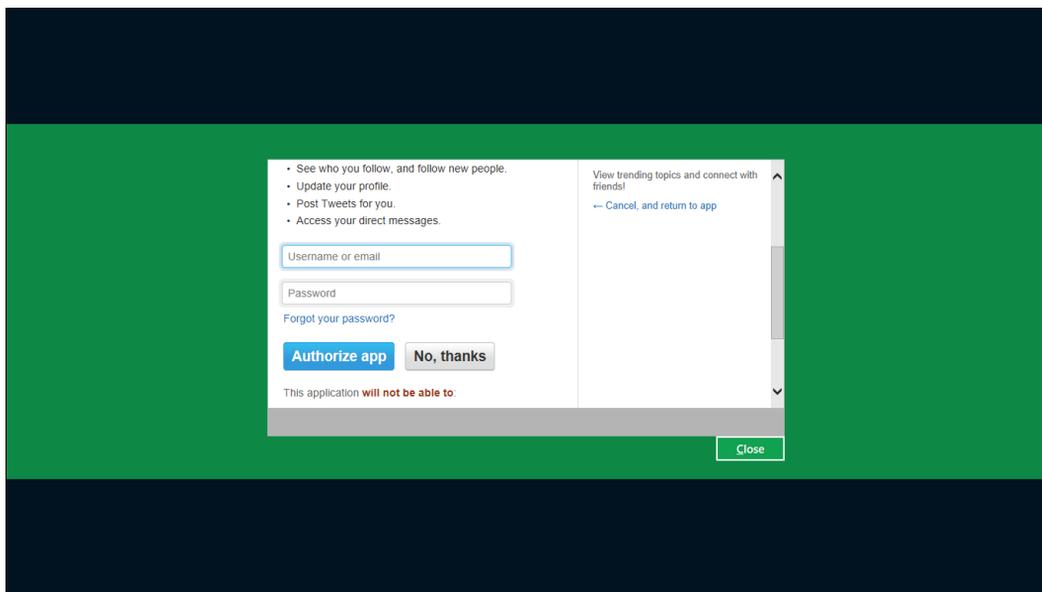


Рис. 6.2. Вход в твиттер

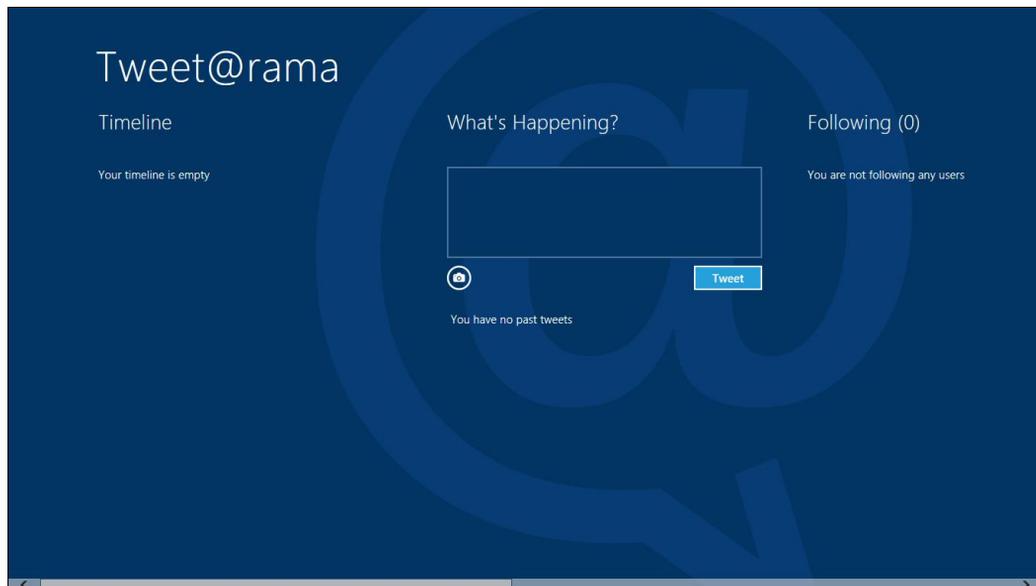


Рис. 6.3. Основной экран Tweet@rama

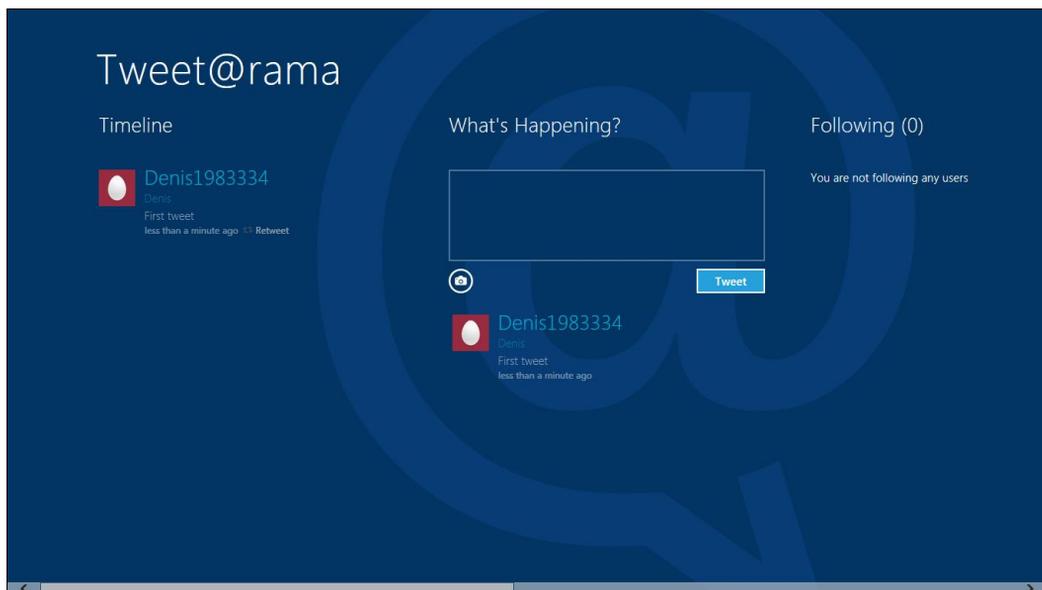


Рис. 6.4. Опубликовано первый твит

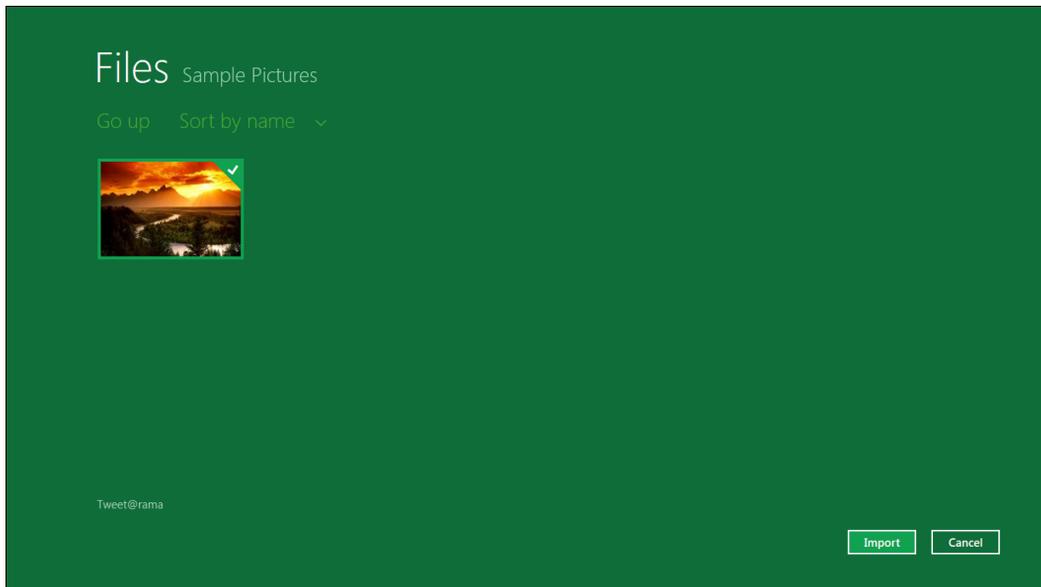


Рис. 6.5. Выберите изображение для загрузки

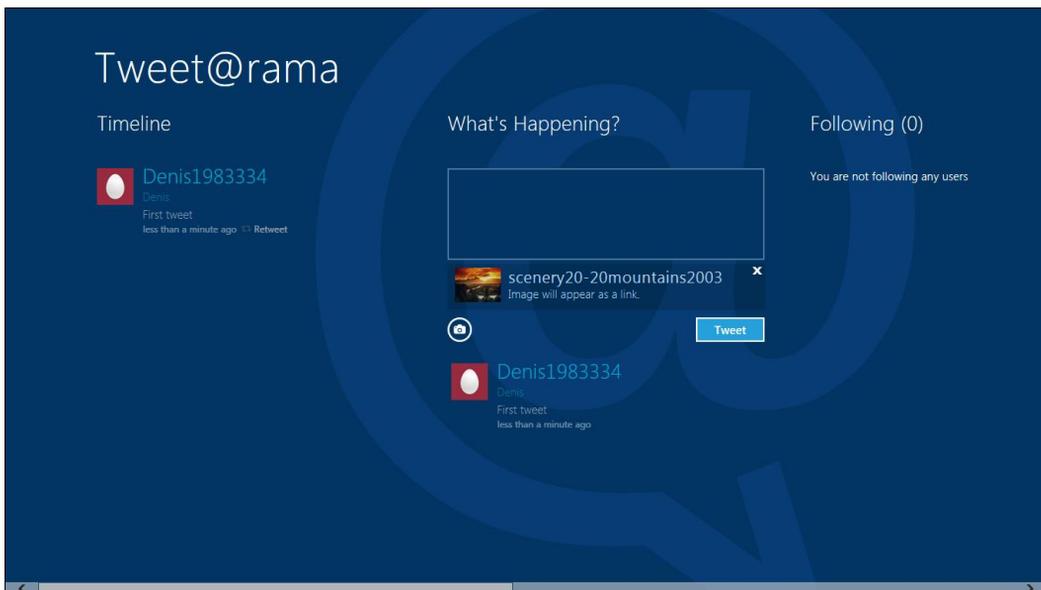


Рис. 6.6. Изображение опубликовано

6.1.2. Socialite

Socialite — удобный клиент для Facebook. При первом запуске программа попросит вас ввести логин и пароль, затем нужно разрешить доступ приложению Socialite к вашему профилю — просто нажмите кнопку **Разрешить** в открывшемся окне (рис. 6.7).

Вы увидите экран (рис. 6.8) с разделами **News Feed** (новостная лента), **Profile** (профиль), **Photos** (фотографии), **Friends** (друзья), **Chekins** (ваши места).

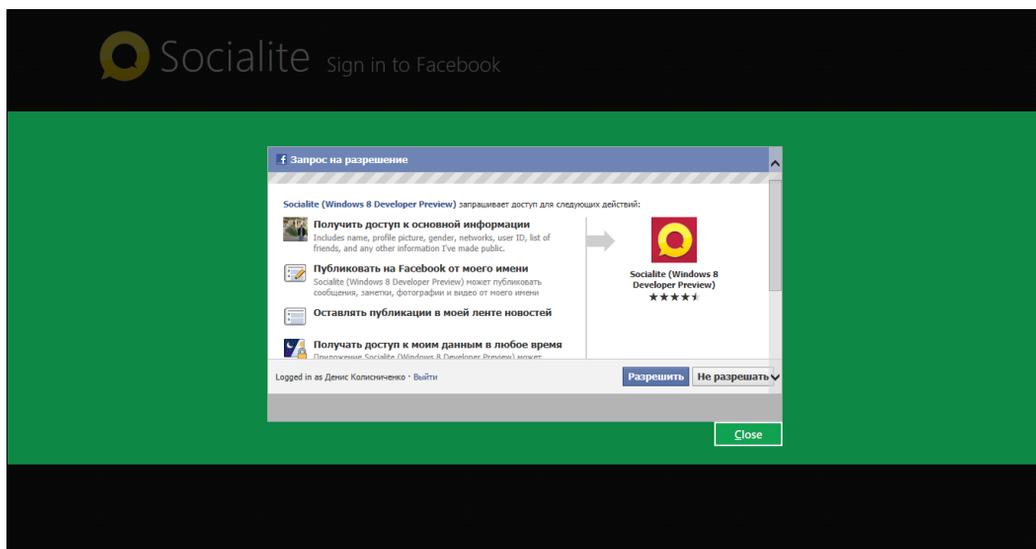


Рис. 6.7. Первый запуск Socialite

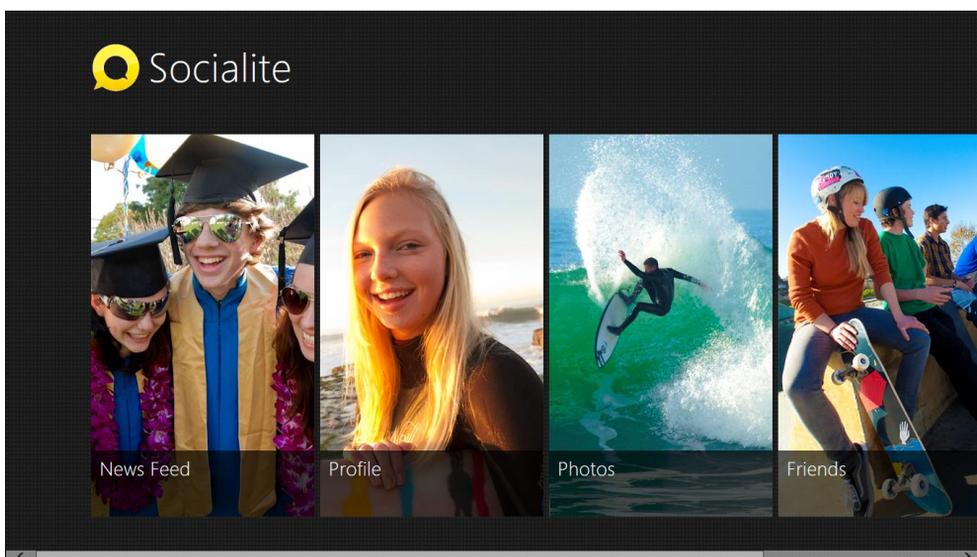


Рис. 6.8. Основной экран Socialite

Начнем с основного раздела — **Friends**, ведь социальные сети для этого и создаются, чтобы общаться с друзьями. Список друзей сортируется по алфавиту для более удобного поиска (рис. 6.9).

Щелкнув по аватару друга, вы попадете в его профиль, и у вас появится возможность опубликовать сообщение на его стене (рис. 6.10).

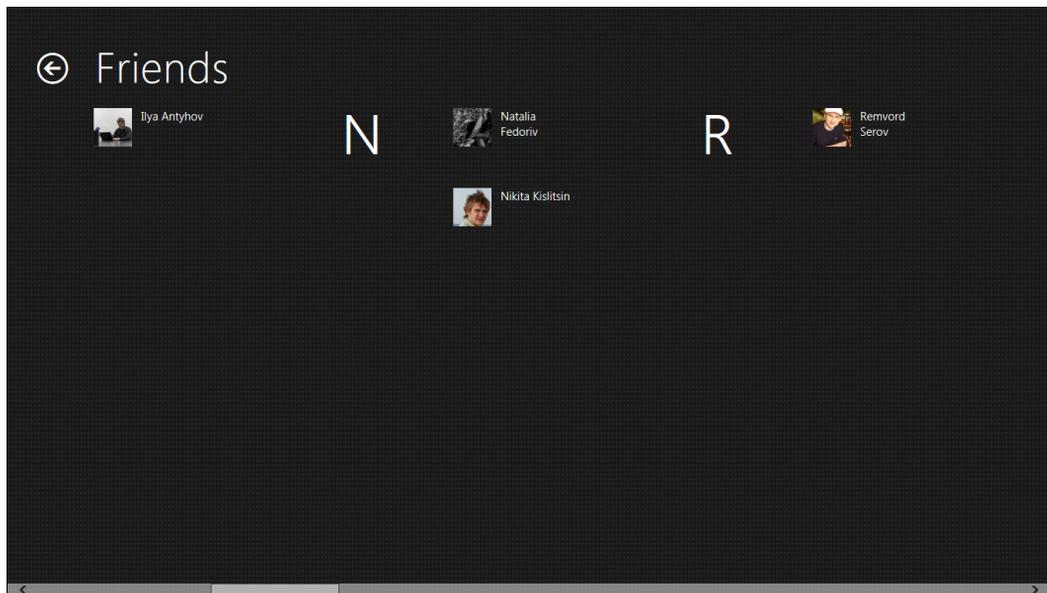


Рис. 6.9. Список друзей

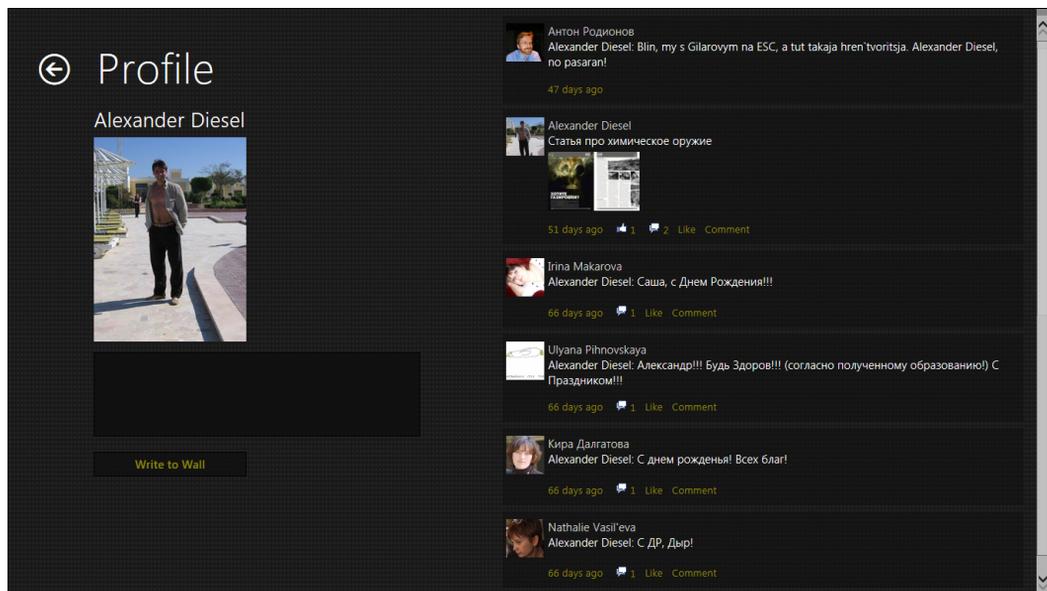


Рис. 6.10. Профиль друга

Опубликовать сообщение на своей собственной стене можно через раздел **Profile** — на главной странице Socialite выберите **Profile**, после чего откроется страничка вашего профиля (подобная изображенной на рис. 6.10) — имя, фотография и сообщения стены, разумеется, будут вашими.

Щелкнув на основном экране программы (см. рис. 6.8) правой кнопкой мыши, вы откроете панель настроек приложения (рис. 6.11) с кнопками **Home** (возврат в основной экран Socialite), **Pin** (привязка текущей страницы к стартовому экрану Metro) и **Log Out** (выход).

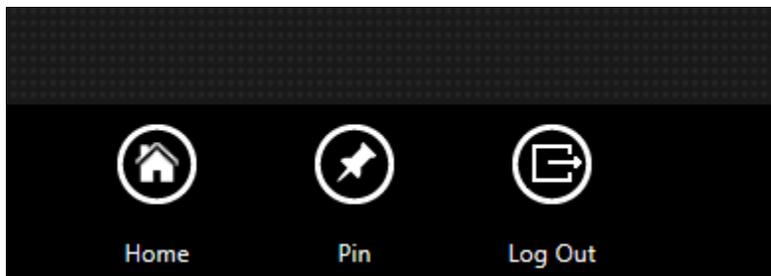


Рис. 6.11. Панель настроек приложения

Новостная лента **News Feed** (рис. 6.12) показывает, что нового у вас и у ваших друзей. Вы можете щелкнуть по аватаре друга или группы (рис. 6.13), чтобы увидеть, что нового у него (или что нового в группе, соответственно).

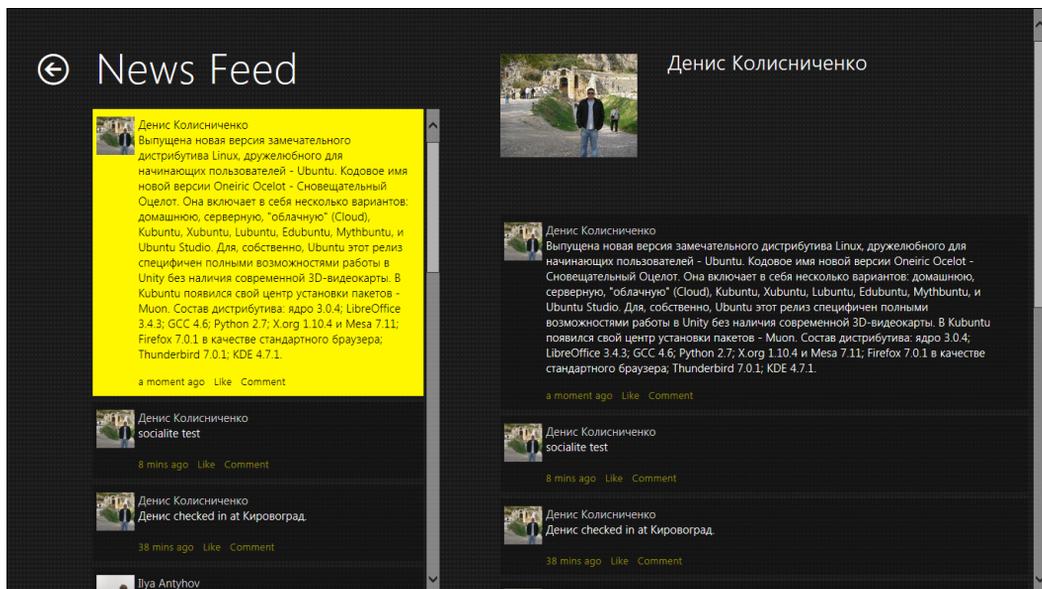


Рис. 6.12. Ваша лента новостей

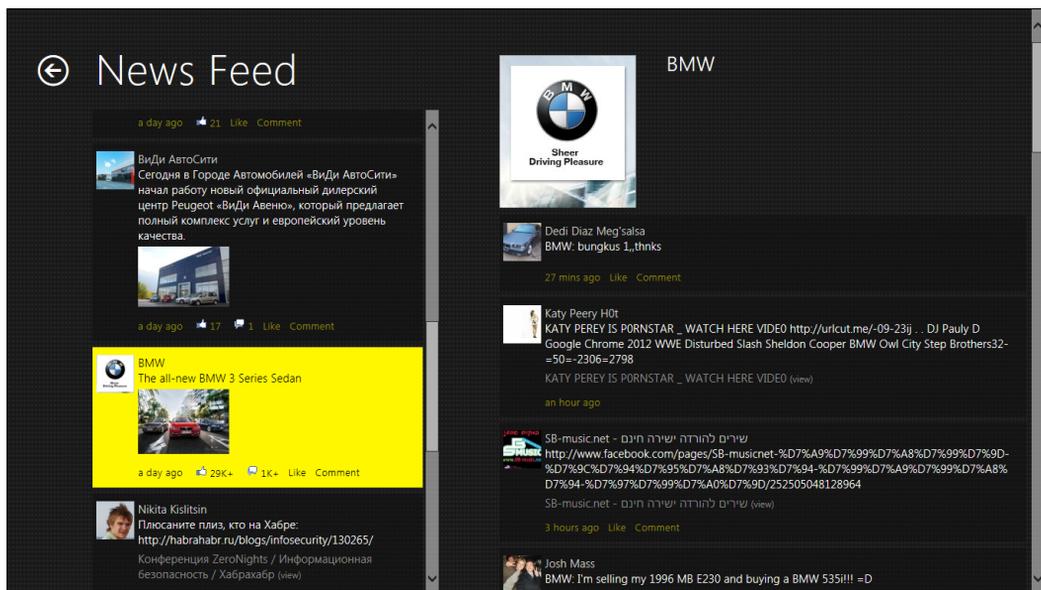


Рис. 6.13. Лента новостей группы

6.2. Игры и развлекательные приложения

В состав Windows 8 включено много бестолковых игр и других развлекательных приложений, которые, возможно, помогут скоротать время в поезде или самолете, но это не те игры, за которыми вы будете проводить много времени:

- ❑ Labyrinth — нужно провести шарик по лабиринту (рис. 6.14). Управление шариком — с помощью стрелок клавиатуры или пальцем, если у вас сенсорный экран. Чем быстрее вы это сделаете, тем лучше;
- ❑ Piano — поможет научиться играть на пианино. Выберите композицию и наблюдайте за работой приложения — оно подскажет, какие клавиши нужно нажимать;
- ❑ PaintPlay — простейший графический редактор с весьма ограниченными возможностями (рис. 6.15). Скорее всего, это приложение подойдет детям. Рисовать мышью не очень удобно, а вот на сенсорном дисплее планшета ребенку рисовать пальцем понравится;
- ❑ TubeRider — нужно построить водопровод (рис. 6.16), по которому сможет добраться до моря человек. Если водопровод построен неправильно, человек до моря не доедет;
- ❑ TilePuzzle — пазл (рис. 6.17). Еще одно приложение для "пожирания" вашего времени.

С остальными развлечениями, думаю, вы разберетесь самостоятельно, а мы пока рассмотрим несколько действительно полезных приложений, которым можно найти применение в повседневной жизни.

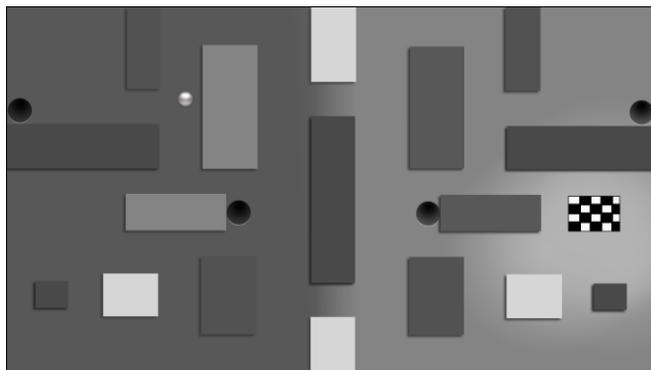


Рис. 6.14. Игра Labyrinth



Рис. 6.15. Приложение PaintPlay

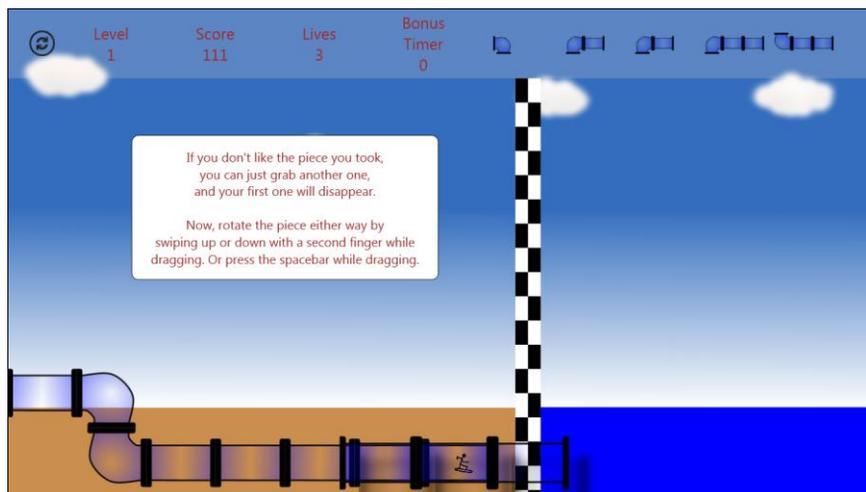


Рис. 6.16. Приложение TubeRider



Рис. 6.17. Игра TilePuzzle

6.3. Полезные приложения

6.3.1. News

Приложение News (Headlines) — программа чтения новостных каналов, избавляющая вас от посещения различных новостных сайтов. Практически на каждом таком сайте (и на многих других) имеются RSS-каналы (или новостные каналы в других

Рис. 6.18. Программа News

форматах). Вы можете добавить каналы со всех интересующих вас сайтов в программу News и с удобством читать новости на сводном экране **Headlines** (рис. 6.18).

ПОЯСНЕНИЕ

Пусть вас не сбивает с толку рис. 6.18 — в меню Metro для запуска программы нужно выбрать значок **News**, а при чтении новостной ленты открывается экран **Headlines** (ведь мы читаем заголовки ленты новостей).

Чтобы добавить новую ленту новостей (новый канал), щелкните на экране **Headlines** News правой кнопкой мыши и нажмите кнопку **Add feeds** (рис. 6.19). В открывшейся панели (рис. 6.20) введите интернет-адрес (URL) новостного сайта (его можно заполнить на вашем сайте новостей) и нажмите кнопку **Done**.

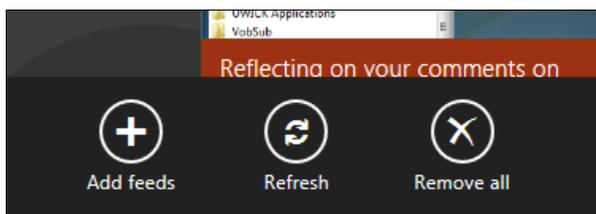


Рис. 6.19. Кнопка Add feeds

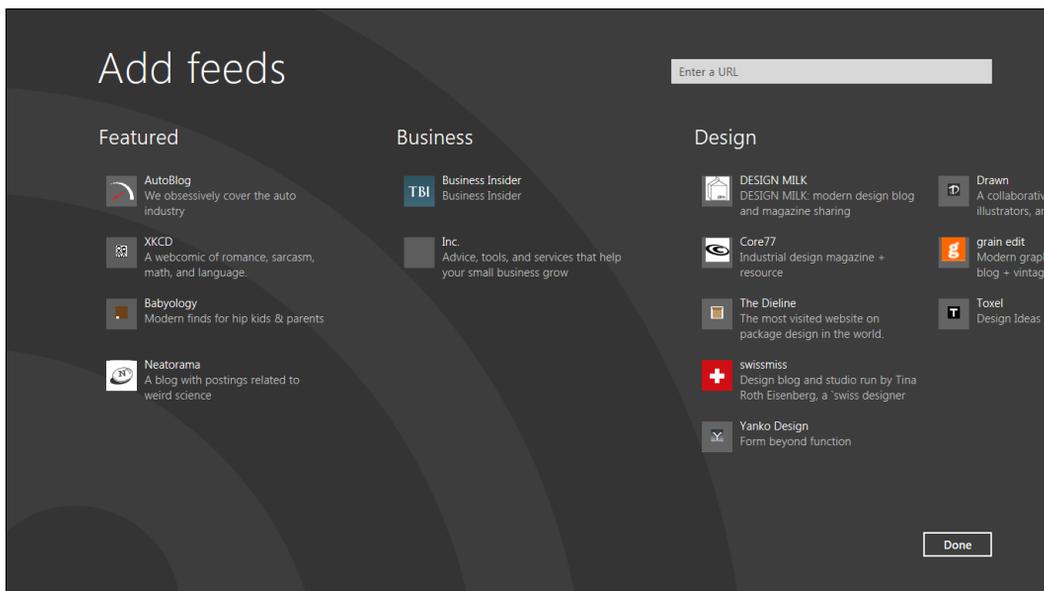


Рис. 6.20. Добавление новостной ленты

6.3.2. Ink Pad

Ink Pad — простая программа распознавания рукописного ввода. Просто напишите от руки текст (стилусом по сенсорному экрану или с помощью мыши) и нажмите кнопку **Recognize**. Результат появится в верхнем левом углу панели программы. Я написал Ink Pad и нажал кнопку распознавания ввода — все сработало, как обещано (рис. 6.21).



Рис. 6.21. Программа Ink Pad

6.3.3. Stocks

Приложение Stocks отображает биржевые котировки по выбранной бирже (рис. 6.22). Добавить и удалить биржу можно в настройках приложения. Для этого,



Рис. 6.22. Приложение Stocks

как обычно, нажмите в панели программы правую кнопку мыши и выберите команду **Add Stock** (Добавить биржу) или **Delete Stock** (Удалить биржу). Нажав кнопку **Pin** (рис. 6.23), ярлык биржи можно добавить в панель интерфейса Metro.



Рис. 6.23. Кнопки настройки приложения

ПРИМЕЧАНИЕ

К сожалению, я далек от больших финансов, биржевых котировок и всего с этим связанного, поэтому не могу и даже более — не имею права — комментировать далее это приложение. Человек, понимающий суть вопроса, разберется самостоятельно, а обычным пользователям это приложение вряд ли понадобится.

6.3.4. NearMe

Приложение NearMe позволяет узнать, какие объекты (достопримечательности, места отдыха и т. п.) находятся рядом с вами. Выберите категорию (рис. 6.24) и познакомьтесь с ее представителями (рис. 6.25). Программа будет полезна путешественникам, обладающими планшетами (или ноутбуками) с GPS-модулем, — в иных случаях толку в нем нет.

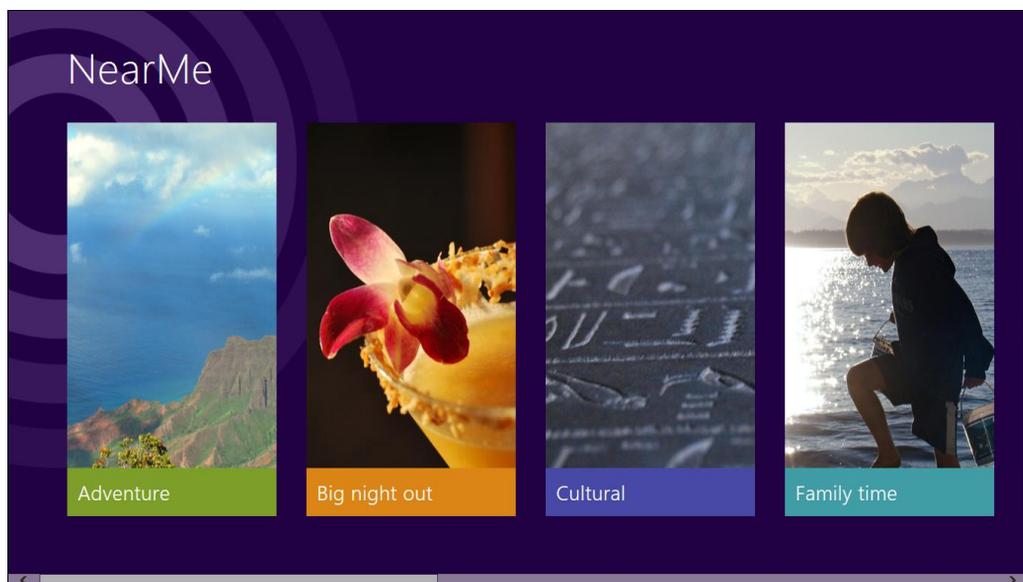


Рис. 6.24. Программа NearMe: выберите категорию

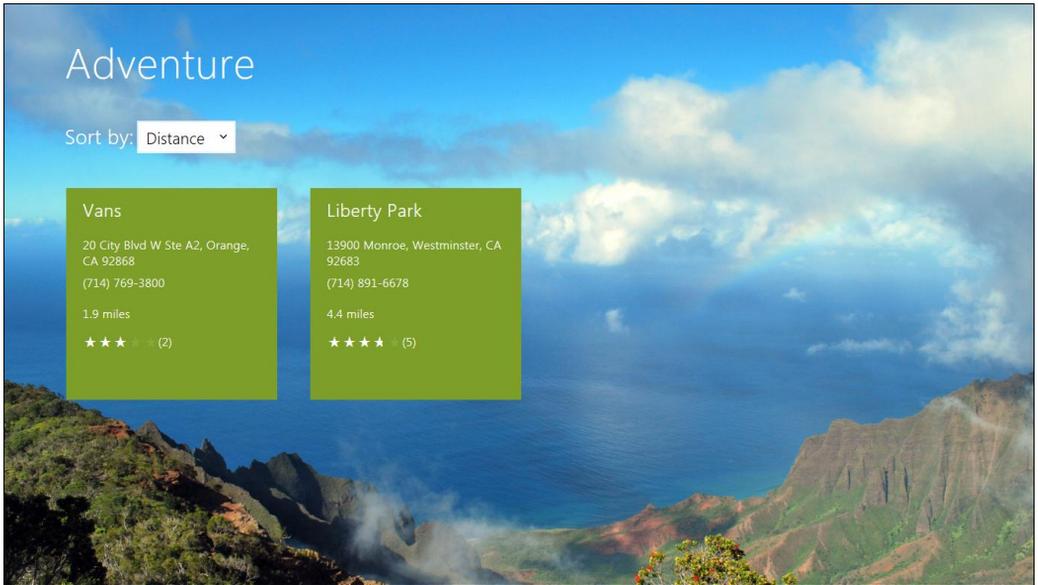


Рис. 6.25. Программа NearMe: просмотр категории

6.3.5. Alarms

Приложение Alarms (рис. 6.26) позволяет создать несколько будильников и активировать их по мере необходимости. Для добавления нового будильника нажмите кнопку **Add an alarm** и установите время срабатывания будильника (рис. 6.27).

Понятно, что это приложение актуально для мобильных пользователей, а не для пользователей стационарных компьютеров. Впрочем, при желании можно исполь-

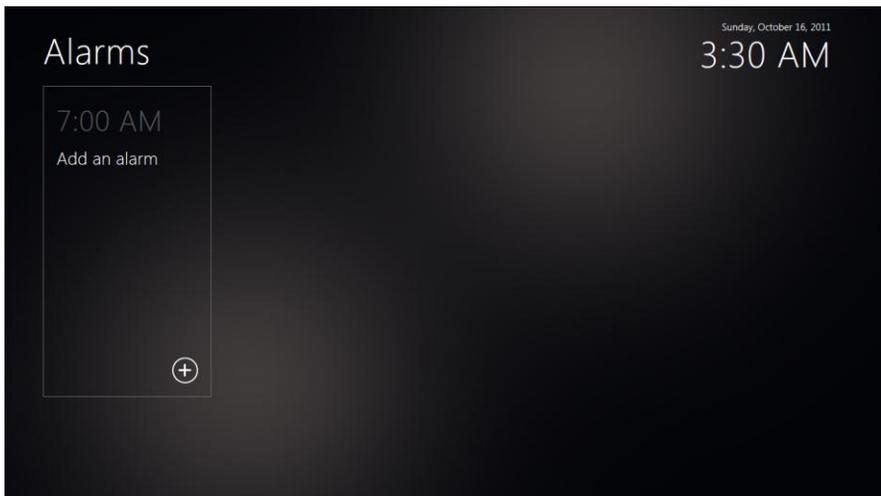


Рис. 6.26. Приложение Alarms

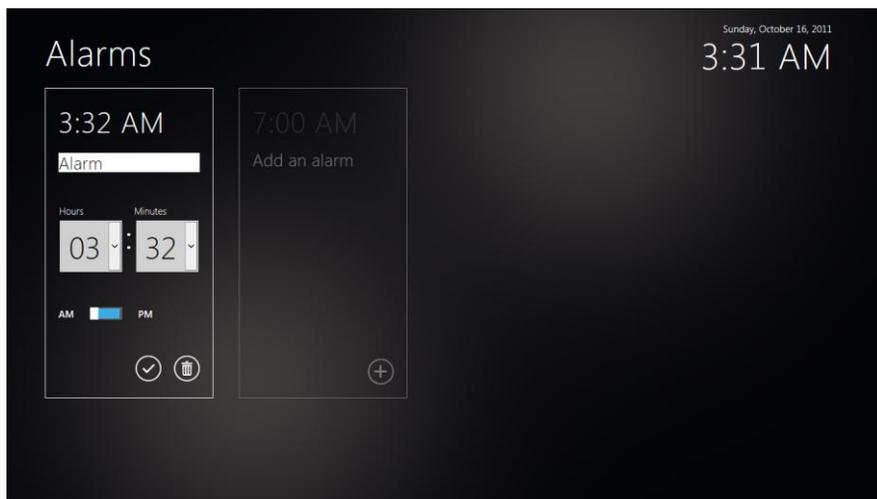


Рис. 6.27. Создание нового будильника

звать будильник и на стационарном компьютере — например, установить будильник на 6:00, когда пора просыпаться на работу.

6.3.6. MeasureIt

Приложение MeasureIt — эдакая электронная линейка-рулетка. Вы загружаете фотографию комнаты, проводите одну линию и указываете ее длину (рис. 6.28) — все

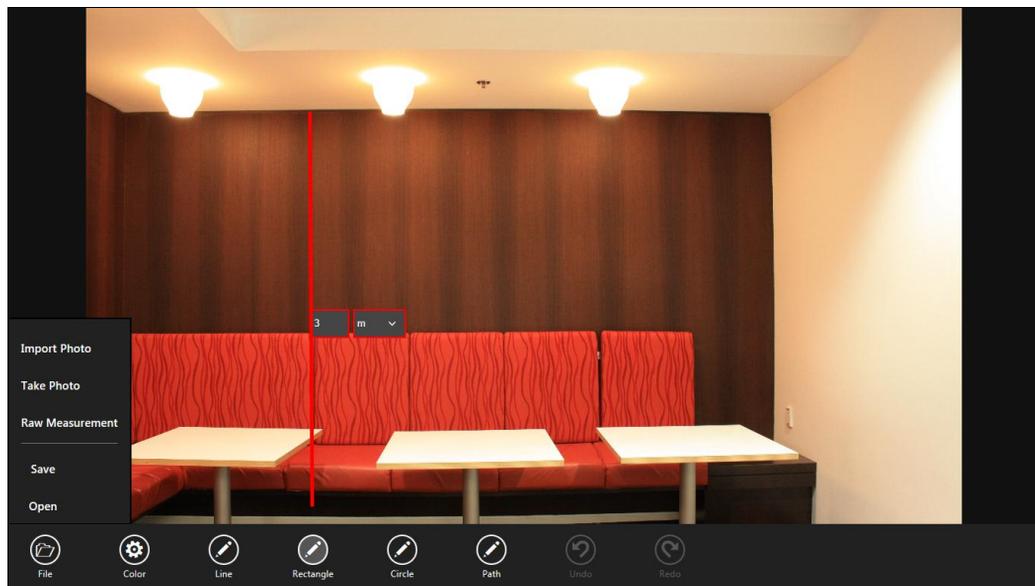


Рис. 6.28. Программа MeasureIt

остальные размеры (линии, которые вы проводите дополнительно) автоматически вычисляются программой.

СОВЕТ

Как правило, один-два размера своего жилища вам известны. Так, в обычных квартирах высота потолка 2,5 метра, а высота межкомнатных дверей 2,1 метра. Вот эти размеры вы и можете задать программе в качестве эталонных.

В меню **File** вы найдете команду **Take Photo**, позволяющую захватить фотографию комнаты с веб-камеры, а команда **Import Photo** позволяет загрузить сделанную ранее фотографию.

6.3.7. Notespace

Приложение Notespace позволяет создавать небольшие текстовые или рукописные заметки (рис. 6.29). Использовать его довольно просто — щелкните правой кнопкой мыши и выберите тип заметки: **Text** (текстовая заметка) или **Ink** (рукописный ввод), далее просто введите текст заметки. Заметки для удобства можно произвольно перемещать по панели программы.

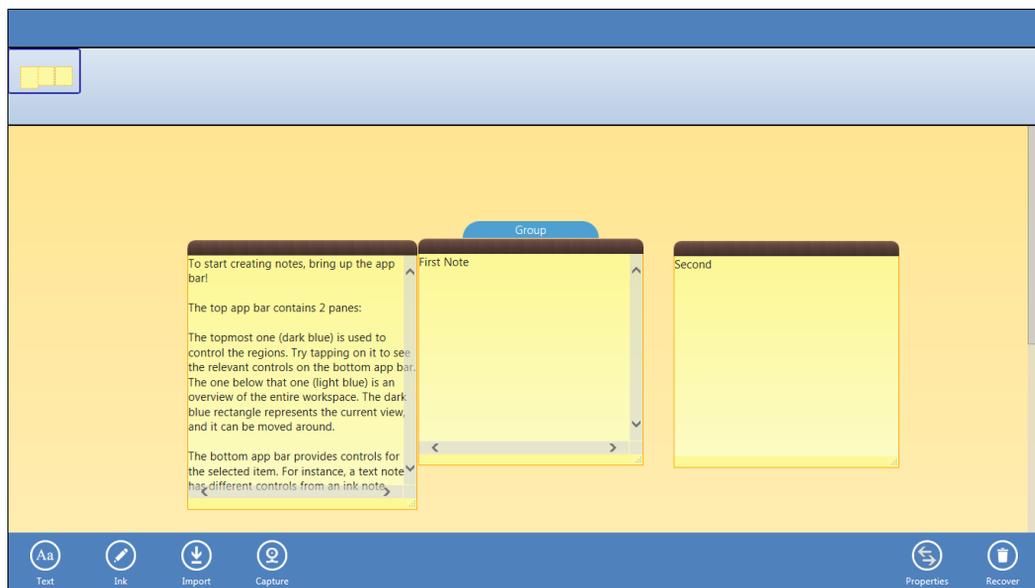


Рис. 6.29. Приложение Notespace

6.3.8. Picstream

Приложение Picstream, позволяющее найти интересные картинки, было рассмотрено в главе 3, хотя оно и не нуждается в особых комментариях — вводите описание картинки и получаете результат. Картинок очень много, и на их просмотр даже по одному поисковому слову понадобится уйма времени (рис. 6.30).

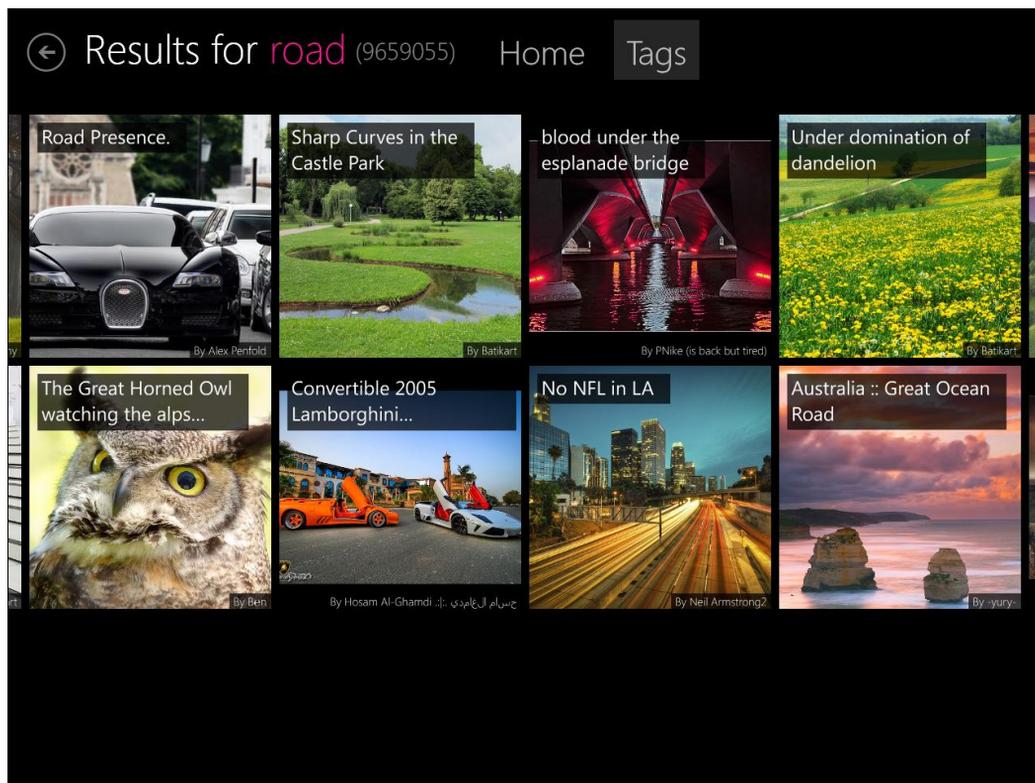


Рис. 6.30. Программа Picstream

ПРИМЕЧАНИЕ

Приложение Store опробовать не удалось, поскольку оно в Windows 8 Developer Preview пока не доступно. Надо полагать, оно будет доступно в окончательной версии Windows 8.

В главе 7 будут рассмотрены мультимедиаприложения Windows 8.

ГЛАВА 7



Приложения мультимедиа

Эта глава — обзорная, в ней мы рассмотрим основные средства для работы с мультимедиа, имеющиеся в Windows 8. Обычного рядового пользователя интересуют, как правило, три вещи: воспроизведение музыки, воспроизведение фильмов и, конечно же, запись CD/DVD-дисков.

7.1. Воспроизведение музыки

Начнем с воспроизведения музыки. В большинстве случаев музыкальные файлы хранятся в формате MP3. Конечно, этот формат — не идеал, и кроме него существуют много других, более совершенных форматов, но так уж сложилось, что MP3 более распространен.

Но прежде, чем приступить к воспроизведению музыкальных файлов, я решил проверить, как Windows 8 работает со съемными дисками, — известно, что музыку чаще всего слушают с внешних носителей. Итак, вставляю флешку, на которую предварительно записал несколько фильмов, музыку и ISO-образ диска с игрой. На экране Metro — никаких изменений. Как будто бы ничего не произошло. Переключаюсь на рабочий стол и вижу уведомление о новом съемном диске (рис. 7.1). Щелкаю по надписи **Choose what to do with storage devices**, чтобы увидеть варианты действия над диском. Открывается диалоговое окно (рис. 7.2), предлагающее следующие опции:

- Open folder to view files** — открыть папку для просмотра файлов;
- Speed up my system** — ускорить работу системы на основе функции ReadyBoost (использование части памяти флешки для расширения объема оперативной памяти системы);
- Configure this drive for backup** — использовать это устройство для создания резервной копии;
- Take no action** — ничего не делать.

Да... Впечатления от работы Windows 8 с мультимедиа пока безрадостные. Во-первых, система никак не отреагировала на появление съемного диска при актив-

ном экране Metro. Получается, что пользователя планшета, большую часть времени проводящего как раз с экраном Metro, а не с рабочим столом, система никак не проинформирует о подключении нового устройства? Какая уж тут ориентация на планшеты!

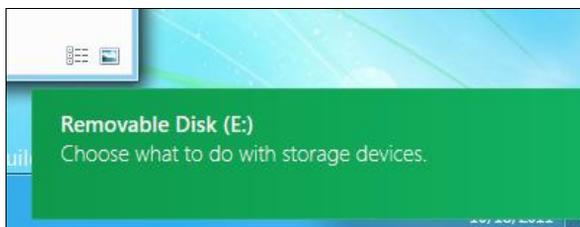


Рис. 7.1. Вставлен новый съемный диск

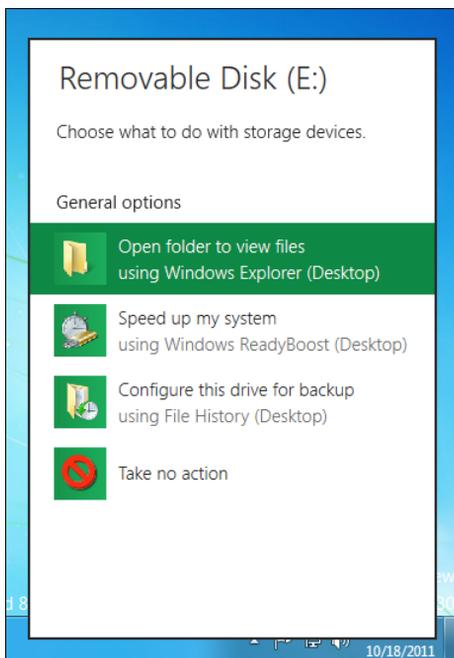


Рис. 7.2. Варианты действий со съемным диском

Во-вторых, несмотря на то, что флешка была забита файлами мультимедиа, в списке действий не появилась опция **Воспроизвести** или какая-либо подобная. Более того, когда я открыл флешку в Проводнике, оказалось, что эти мультимедиафайлы вообще не ассоциированы с какой-либо воспроизводящей программой (рис. 7.3).

Если честно, то я даже испугался — вспомнились времена, когда я писал многостраничные руководства о том, как заставить Linux (да, именно ее) воспроизводить музыку и фильмы: установка программ, кодеков, настройка программ после установки и т. д. Неужели, подумал я, придется делать все то же самое и для Windows 8?

Но все оказалось намного проще. При двойном щелчке мышью в Проводнике на MP3-файле открылось диалоговое окно выбора программы (рис. 7.4), предлагающее на выбор: воспроизводящую программу Windows Media Player либо программу создания видеороликов Windows Live Movie Maker. Понятно, что мы хотим лишь воспроизвести музыкальный файл, а не создать видеоролик, поэтому выбираем Windows Media Player.

После этого действительно запустился Media Player и предложил выбрать начальные настройки (рис. 7.5). Лично меня устраивают рекомендуемые настройки,

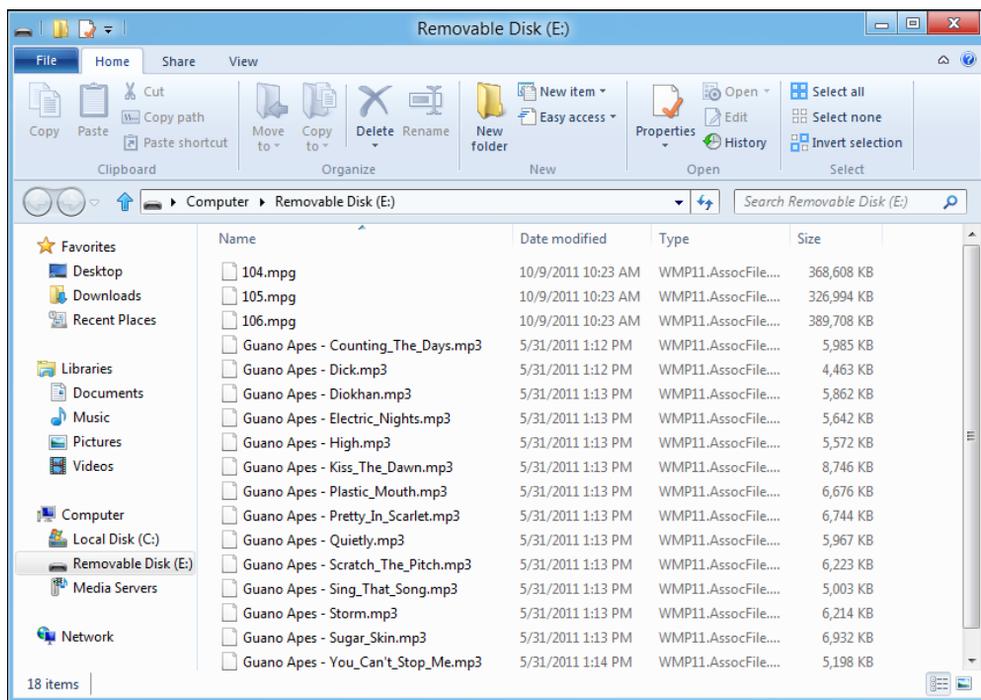


Рис. 7.3. Содержимое флешки

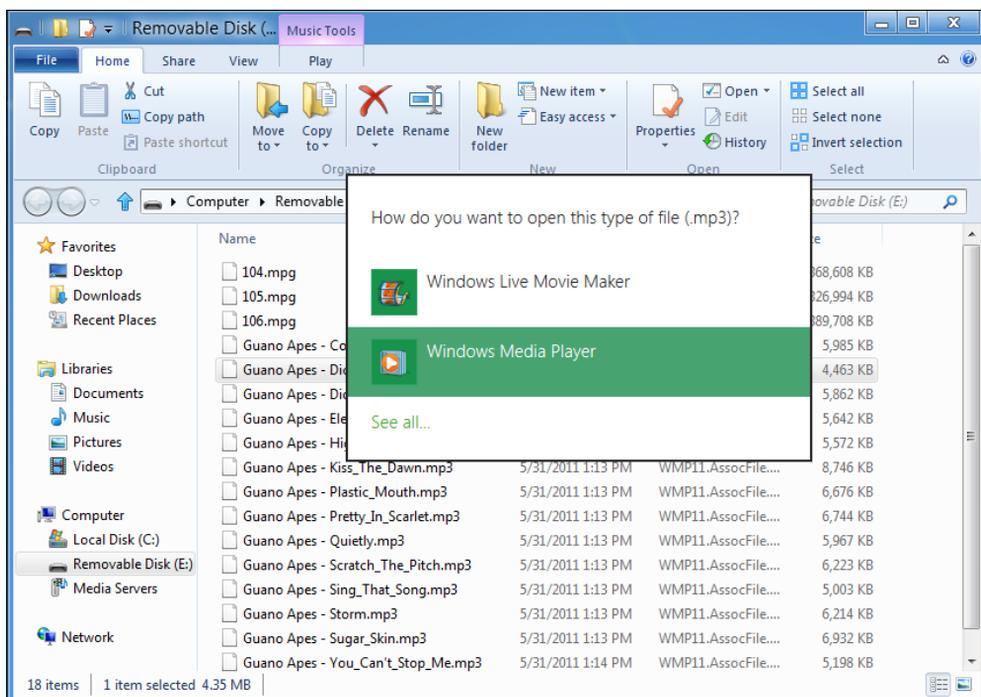


Рис. 7.4. В какой программе открыть музыкальный файл?

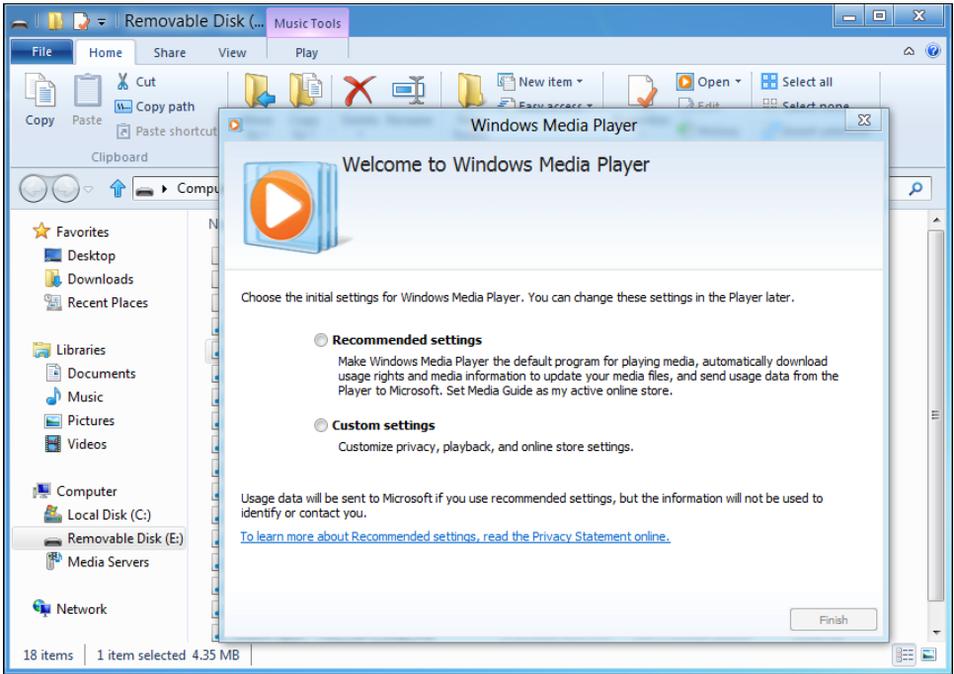


Рис. 7.5. Начальные настройки Media Player

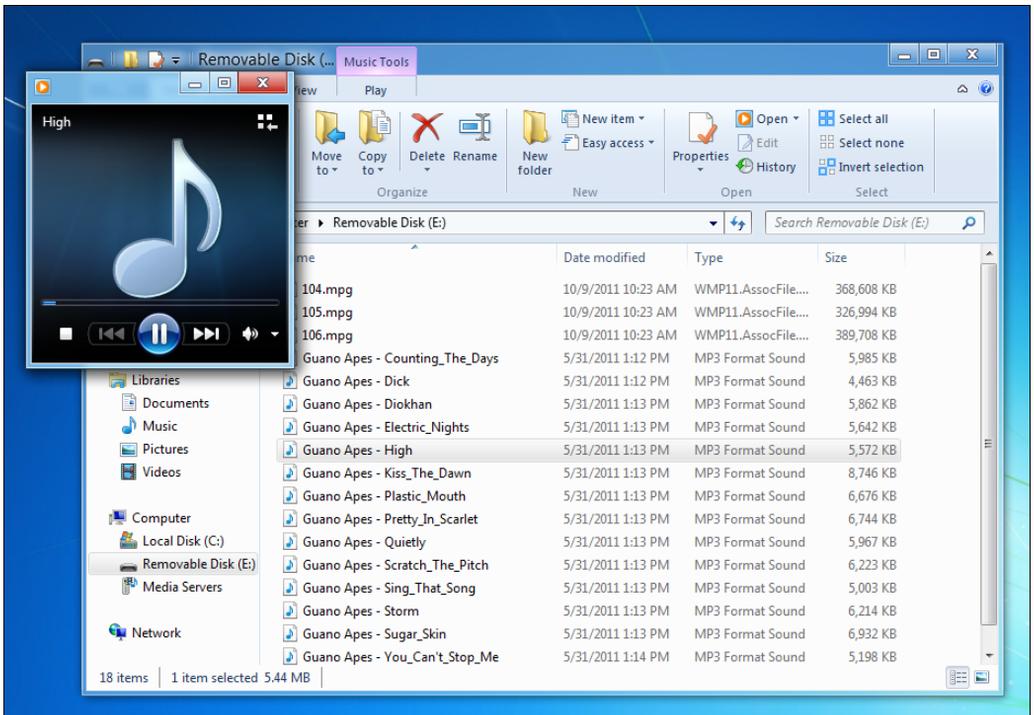


Рис. 7.6. Музыкальные файлы связаны с Media Player, а сам проигрыватель — запущен

поэтому я выбрал **Recommended settings** и нажал кнопку **Finish**. Далее система связала все MP3-файлы с Media Player (рис. 7.6) и запустила проигрыватель.

Хорошо, что не пришлось отдельно загружать MP3-кодек, как это было несколько раз в дистрибутивах Linux. Но цель достигнута — музыка воспроизводится. Однако фиксируем единственное пока неудобство — отсутствие приложения Metro для воспроизведения файлов мультимедиа.

7.2. Воспроизведение фильмов

Продолжая работу со вставленной флешкой, я щелкнул двойным щелчком по видеофайлу — в списке предлагаемых программ появилась теперь программа Windows Live Photo Gallery (рис. 7.7).

ПРИМЕЧАНИЕ

Нужно заметить, что программы Live Movie Maker и Live Photo Gallery появляются в системе при установке пакета программ Windows Live Essentials 2011 (см. главу 5).

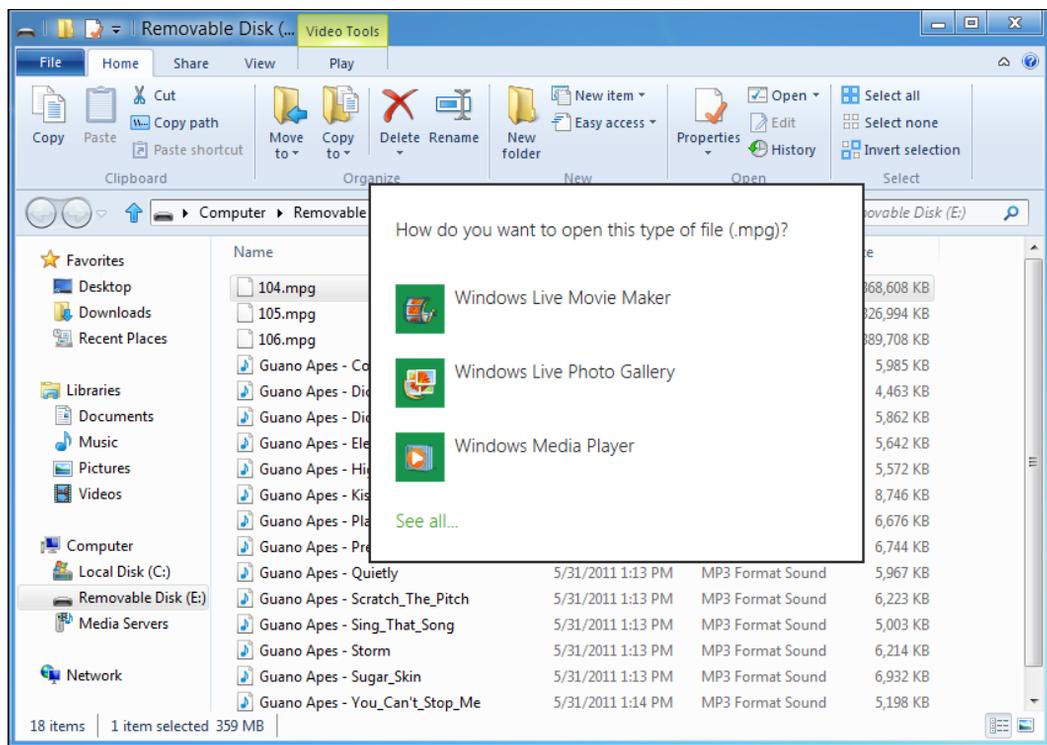


Рис. 7.7. Выбор программы для воспроизведения фильма

Что ж, по-прежнему выбираем Media Player. На этот раз программа запустится без диалогового окна выбора настроек, а в остальном — это тот самый обычный проигрыватель, к которому мы привыкли еще со времен Vista.

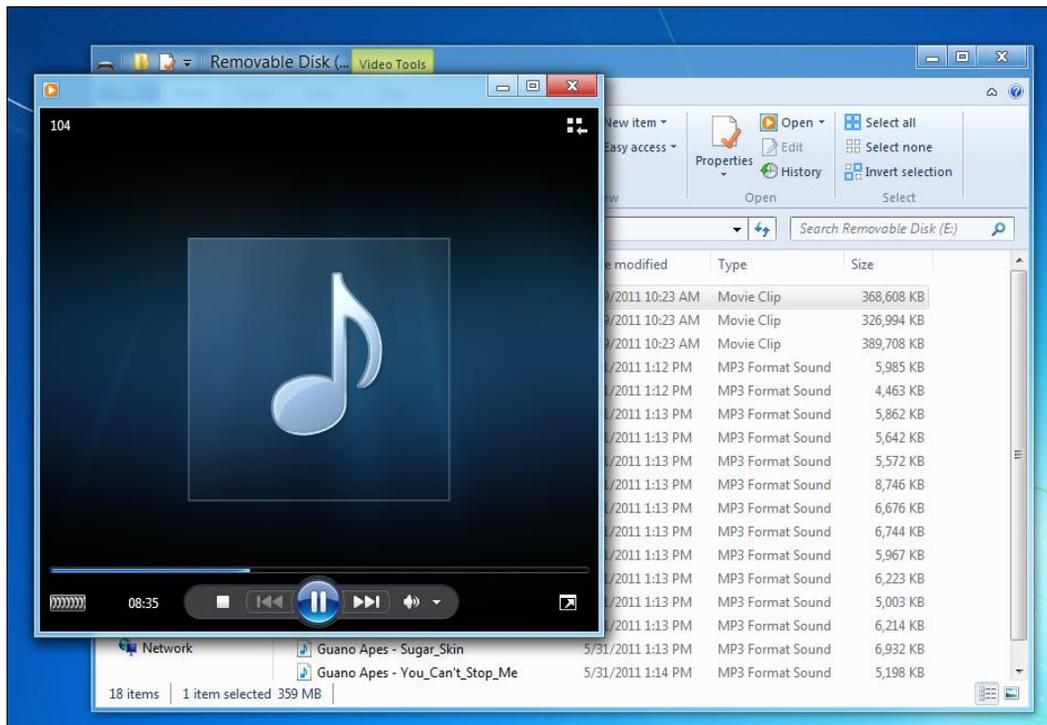


Рис. 7.8. Нет картинки...

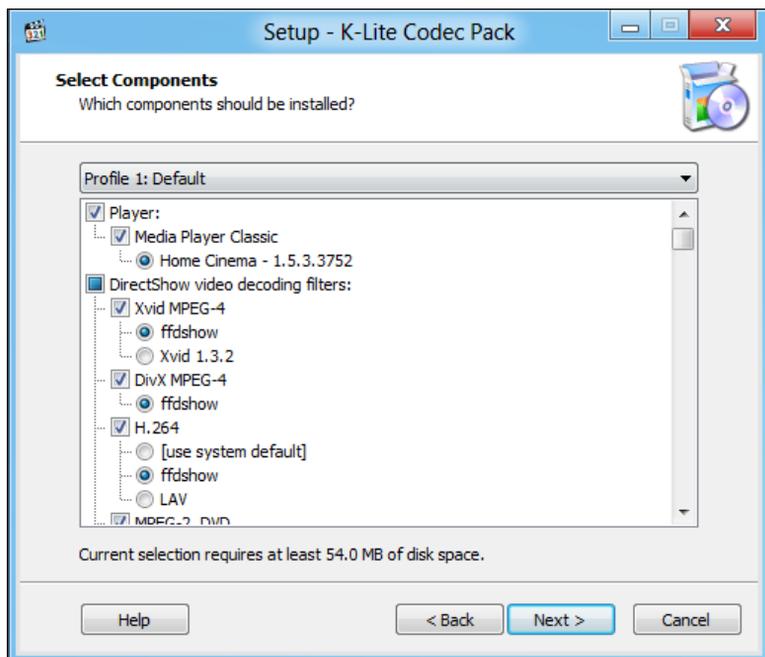


Рис. 7.9. Установка кодеков

Но в случае с фильмом меня ждало разочарование — звук воспроизводился, а вот картинки не было (рис. 7.8). Ясное дело, причина в отсутствии необходимых кодеков, не установленных по умолчанию. Надеюсь, в окончательном выпуске Windows 8 все будет работать "из коробки", а пока мне ничего не оставалось, как найти подходящий пакет кодеков. По привычке скачал K-Lite Codec Pack с сайта http://www.codecguide.com/download_kl.htm. И выбрал полную версию (Full) для Windows 7 — понятно, что версии для "восьмерки" пока еще нет. Установка кодеков происходит без каких-либо сюрпризов — просто нажимаем несколько раз кнопку **Next**, и через минуту компьютер готов к воспроизведению мультимедиа (рис. 7.9).

После установки пакета K-Lite Codec Pack в списке предлагаемых на выбор программ появится еще одна (рис. 7.10) — Media Player Classic — очень простая и удобная программа, безо всяких лишних функций. При просмотре фильмов в Windows 7 я предпочитаю именно ее (рис. 7.11).

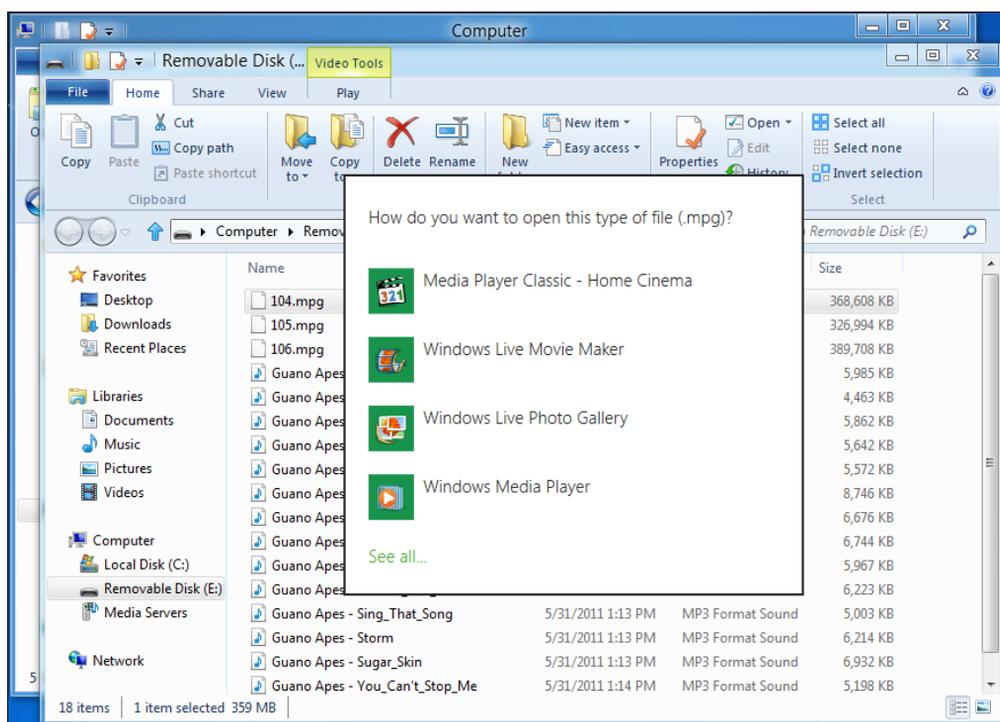


Рис. 7.10. Выбор программы для воспроизведения фильма: новая программа

7.3. Монтирование образов дисков

Наконец-то в Windows появилась штатная возможность монтирования образов дисков. Ранее, чтобы просмотреть, что находится в ISO-образе, нужно было использовать стороннюю программу. Сейчас все намного проще — нужно или щелкнуть по

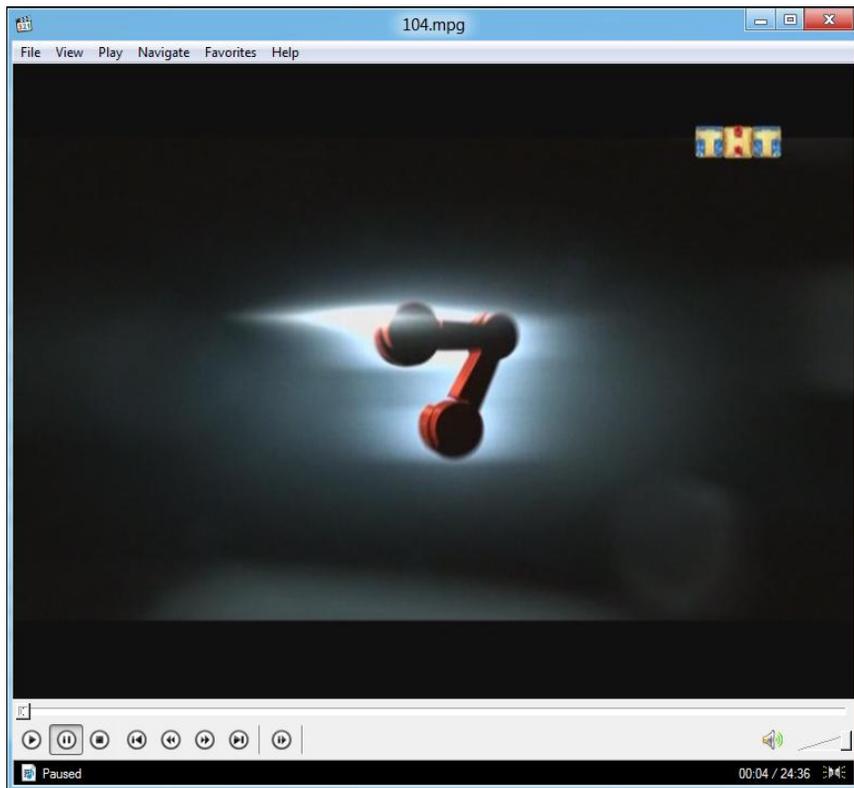


Рис. 7.11. Воспроизведение фильма с помощью Media Player Classic

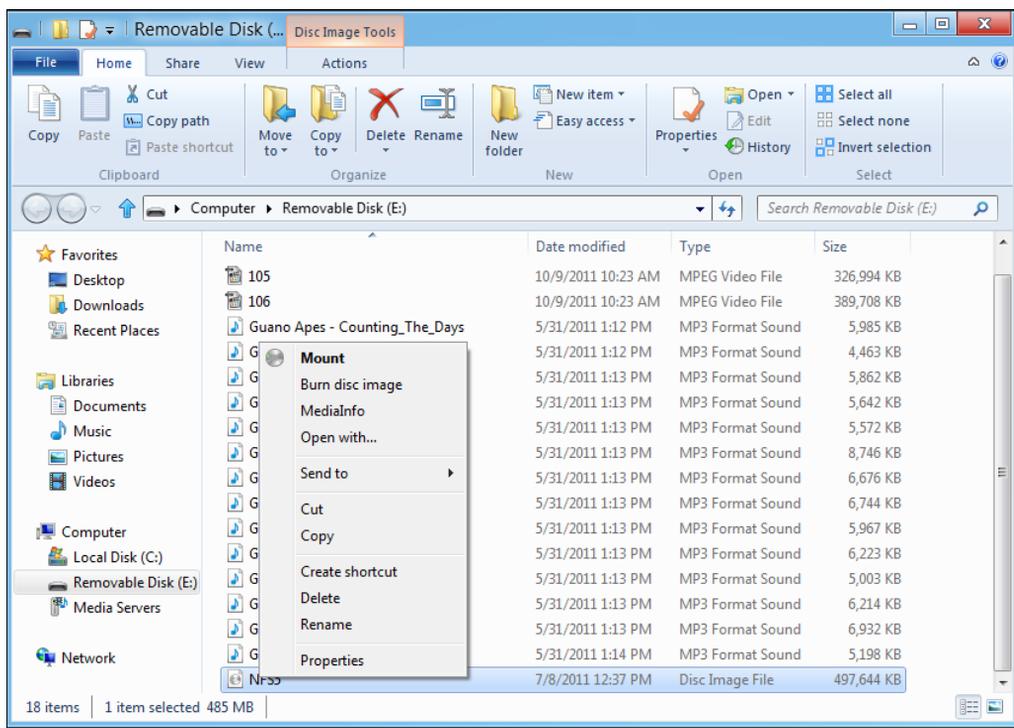
образу двойным щелчком, или щелкнуть по нему правой кнопкой и выбрать команду **Mount** (рис. 7.12, *а*). Пользователям планшетных ПК удобнее перейти в Проводнике на вкладку **Actions** (она появится при выделении ISO-образа в рабочей области Проводника) и выбрать команду **Mount** (рис. 7.12, *б*).

Команда **Mount** монтирует файловую систему образа и открывает окно Проводника для просмотра его содержимого (рис. 7.13). При этом ISO-образ доступен только для чтения — вы можете скопировать с него файлы на жесткий диск, но добавить файлы в образ нельзя.

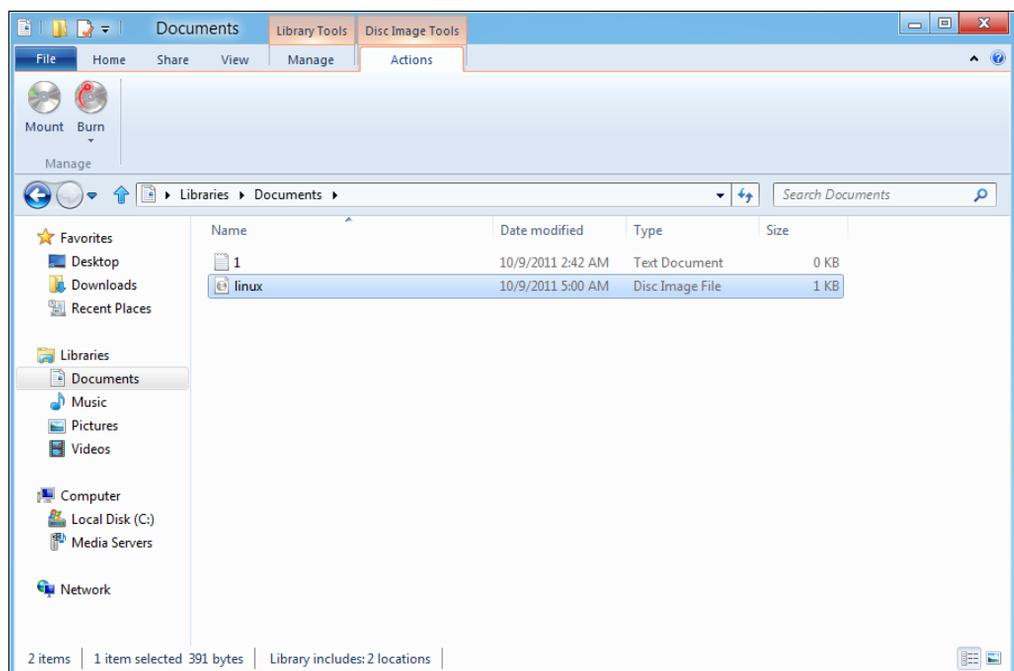
7.4. Запись образов дисков

Функция записи ISO-образа на болванку появилась еще в Windows 7 — для этого нужно щелкнуть правой кнопкой на образе и выбрать команду **Burn disk image** (см. рис. 7.12, *а* и 7.12, *б*).

Команда **MediaInfo** позволяет получить дополнительную информацию об образе диска, с целью выяснить, на какой тип диска его можно записать (рис. 7.14). В данном случае подойдет обычная болванка CD-R или CD-RW (размер образа всего 486 Мбайт, формат — ISO 9660), но можно записать этот образ при желании и на болванку DVD.



а



б

Рис. 7.12. а — контекстное меню ISO-образа; б — вкладка **Actions** для ISO-образа

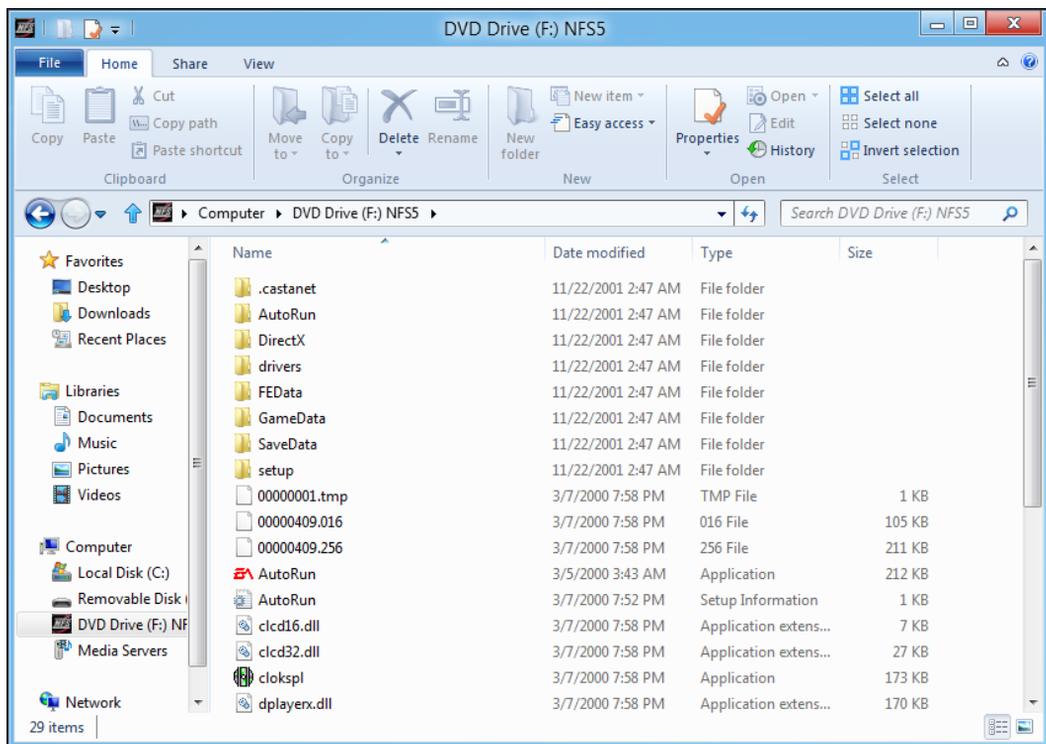


Рис. 7.13. Содержимое ISO-образа

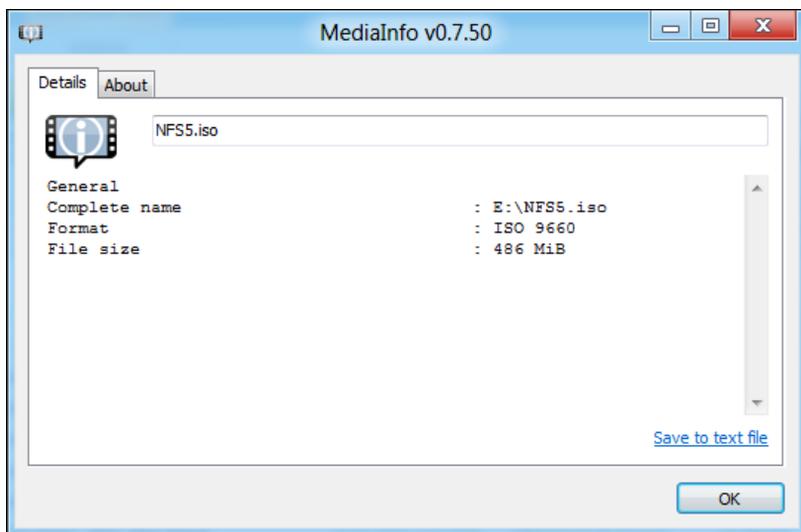


Рис. 7.14. Информация о носителе

7.5. Запись файлов и папок на CD/DVD

Осталось рассмотреть последнюю операцию — запись файлов и папок на болванку CD/DVD. Тут мало что поменялось со времен более ранних версий Windows. Скопируйте все файлы, которые вам нужно записать на болванку, в отдельную папку, затем выделите ее (или выделите все файлы внутри нее), щелкните на выделении правой кнопкой мыши и выберите команду **Send to | DVD RW Drive** (рис. 7.15). Далее система попросит вставить болванку в привод, вставьте ее или нажмите кнопку **Cancel**, если передумали записывать диск (рис. 7.16).

ПРИМЕЧАНИЕ

Конечно, до сих пор в Windows нет полноценной программы для записи дисков типа Nero. Судя по всему, и не будет — система обеспечивает лишь базовые средства записи дисков. Поэтому для полноценной работы с CD/DVD, особенно если вам часто приходится их записывать, или же нужны различные типы проектов (например, DVD Video), лучше установить Nero или любую другую полноценную программу работы с CD/DVD.

Что ж, Windows 8 не удивила меня новшествами в работе мультимедиа. Но зато в главе 8, посвященной администрированию системы, вы найдете много интересного.

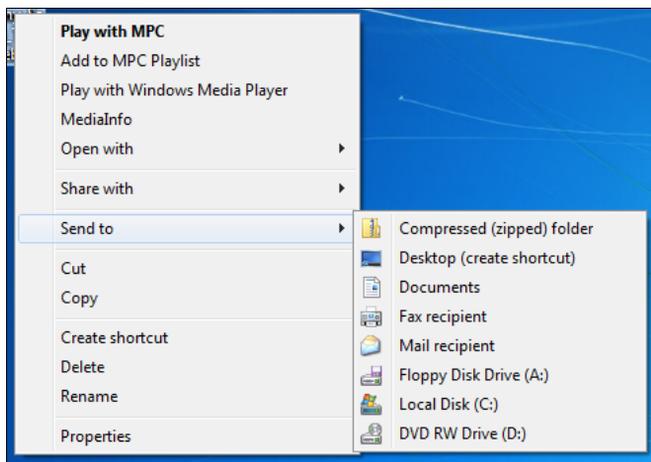


Рис. 7.15. Команда записи на диск

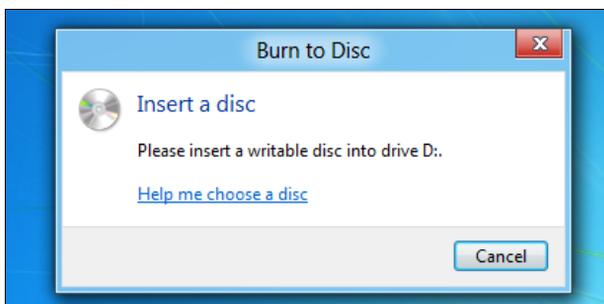


Рис. 7.16. Вставьте болванку для продолжения

ГЛАВА 8



Интересные особенности Windows 8

8.1. Загрузка системы и загрузочное меню Windows 8

Сколько загружается ваш компьютер? Сразу после включения начинается процедура POST (Power On Self Test, процедура самотестирования при включении питания), затем BIOS передает управление загрузчику Windows, и начинается загрузка самой системы. В случае с Windows 8 на все про все уходит около одной минуты. Довольно неплохой результат, если сравнивать с Vista — там на загрузку компьютера нужна была, если не вечность, то, по крайней мере, минуты две вашего личного времени. Windows XP в расчет не принимаем, поскольку система уже не очень актуальна (если она все еще установлена на вашем ПК, вы просто отстали от времени). Тем не менее многие помнят, что только свежеставленная (пока в нее не установлены драйверы и программное обеспечение) XP загружалась быстро. А вот после установки всего необходимого Windows XP грузилась дольше, чем сейчас Windows 7.

Итак, если следовать идеологии Microsoft, то планшет — это обычный компьютер с сенсорным экраном и без клавиатуры. Следовательно, он тоже должен загружаться около минуты, а может, даже дольше. Все зависит от его конфигурации.

Но ведь планшет — это мобильное устройство. Возьмите в руки свой мобильный телефон, выключите его и снова включите. Сколько времени занимает его загрузка? У моего с момента нажатия кнопки питания до полной боеготовности — 17 секунд, и то это кажется мучительно долго, есть телефоны, которые включаются быстрее. Многие мобильные устройства включаются вообще практически моментально. Так, мой GPS-навигатор, работающий под управлением Windows CE, включается примерно за 2 секунды — нажал кнопку питания, и через 2 секунды навигатор готов к работе.

Теперь вы понимаете, почему планшеты с Windows 7 не обрели популярности? За одну минуту можно выпить чашку кофе (и, может быть, даже не одну)... Поэтому раз Windows 8 ориентирована на планшеты, то и скорость загрузки должна быть соответствующей. Нужно сказать, что над процессом загрузки поработали — те-

перь загрузка Windows 8 на современном компьютере средней конфигурации займет 10–15 секунд. Конечно, в Интернете циркулируют видеоролики, демонстрирующие загрузку новой системы всего за 8 секунд, но мне не удалось достичь подобных результатов. Кстати, вот один из таких роликов:

<http://www.youtube.com/watch?v=3D62g9rMpTw>.

8.1.1. Ускорение за счет гибернации

За счет чего достигается такая производительность? Ведь даже 15 секунд — это весьма неплохо! Оказывается, теперь выключение компьютера отменяется. Когда вы выбираете команду **Shut down**, на самом деле компьютер не выключается, как это было раньше, а переходит в режим гибернации, или глубокого сна. В этом режиме данные о состоянии системы и содержимое оперативной памяти помещаются в файл `hiberfil.sys`, а при включении компьютера — восстанавливаются из этого файла. Такое решение позволяет на величину от 30 до 70 % ускорить загрузку операционной системы (в зависимости от производительности самого компьютера). То есть, на самом слабом компьютере на запуск Windows 8 понадобится на 30 % меньше времени, чем на запуск Windows 7. Кстати, в виртуальной машине VMware новая версия Windows загружается за 45 секунд, что тоже неплохо, хотя и не сравнить с запуском ОС на физическом компьютере.

Ускорение загрузки с помощью гибернации — это хорошо. Но не нужно забывать о *фрагментации памяти* — явлении, которое возникает при частом использовании гибернации. А в случае с Windows 8 компьютер будет переводиться в режим гибернации при каждом выключении, всегда. Для борьбы с фрагментацией памяти рекомендуется время от времени полностью выключать компьютер (без режима гибернации). В противном случае вы рискуете снизить производительность всей системы, и через некоторое время, скажем, через месяц или два интенсивной эксплуатации планшета, он хоть и будет загружаться за 10 секунд, но в работе станет ползать как черепаха. Но обеспечить полное выключение компьютера в Windows 8 — мне не понятно. Единственный путь — команда `shutdown /s /full` от имени администратора. Другого, более "пользовательского" способа борьбы с красивым меню, увы, нет. Получается, что мы возвращаемся лет на пятнадцать, если не на двадцать, назад, когда приходилось использовать чаще командную строку, нежели графический интерфейс.

После ввода команды `shutdown /s /full` система честно, без всякой гибернации, завершит свою работу, а следующий запуск будет осуществлен "от нуля". Разумеется, он займет немного больше времени, чем обычно.

8.1.2. Новое загрузочное меню

Как будут работать компьютеры и, тем более, планшеты под управлением Windows 8 — покажет время. Пока еще рано делать какие-либо выводы. Зато можно насладиться новым загрузочным меню (меню, отображаемое при нажатии клавиши <F8>). В Windows 7 оно выглядело уж больно архаично. В Windows 8 его существенно упростили и сделали более привлекательным — еще бы, ведь система ориен-

тирована на планшетные компьютеры, которые могут попасть в руки самых неподготовленных пользователей.

Итак, при нажатии клавиши <F8> во время загрузки Windows 8 на экране компьютера отображается меню (рис. 8.1), содержащее следующие опции:

- ❑ **Continue** — выйти из меню и продолжить нормальную загрузку компьютера;
- ❑ **Troubleshoot** — здесь вы найдете команды решения проблем;
- ❑ **Turn off your PC** — выключить компьютер.

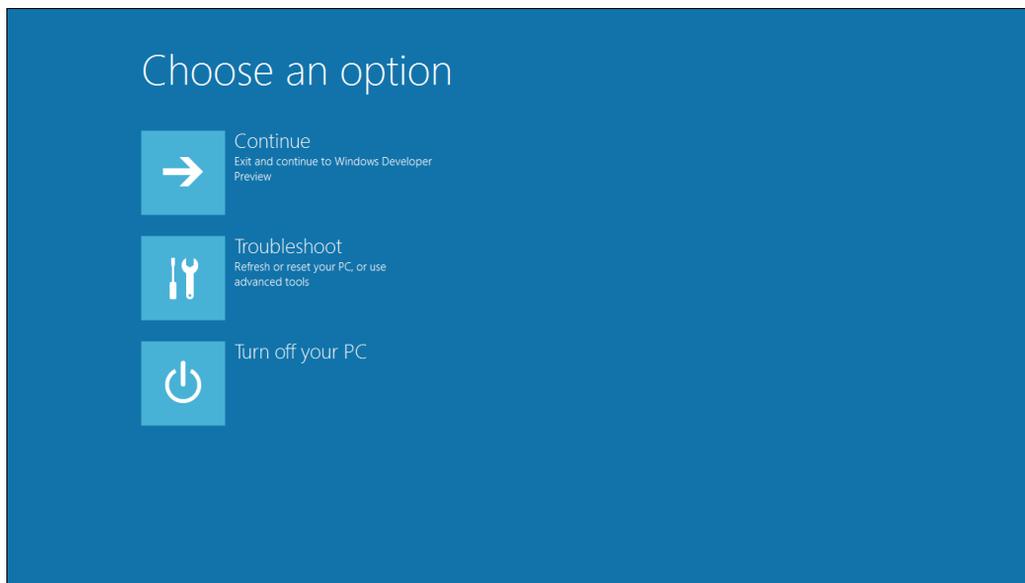


Рис. 8.1. Загрузочное меню Windows 8

С первой и третьей командами все предельно ясно, поэтому выбираем команду **Troubleshoot**. Откроется меню **Troubleshoot** (рис. 8.2), содержащее команды сброса и обновления вашего компьютера (детально описанные в *разд. 3.10*), а также команда **Advanced options**, вызывающая меню с дополнительными опциями (рис. 8.3).

В меню **Advanced options** содержатся следующие команды:

- ❑ **System Restore** — восстановление системы из ранее созданной точки восстановления. Точку восстановления можно создать вручную, но система периодически (например, перед установкой программы или драйвера) создает контрольные точки восстановления. При выборе этого варианта система предложит выбрать одну из точек восстановления;
- ❑ **System Image Recovery** — восстанавливает Windows по предварительно созданному образу. При выборе этой команды система предложит выбрать файл образа системы, можно выбрать файл образа с винчестера или с диска CD/DVD (рис. 8.4);

- ❑ **Automatic repair** — автоматическое исправление некоторых проблем, мешающих загрузке Windows;
- ❑ **Command prompt** — командная строка.

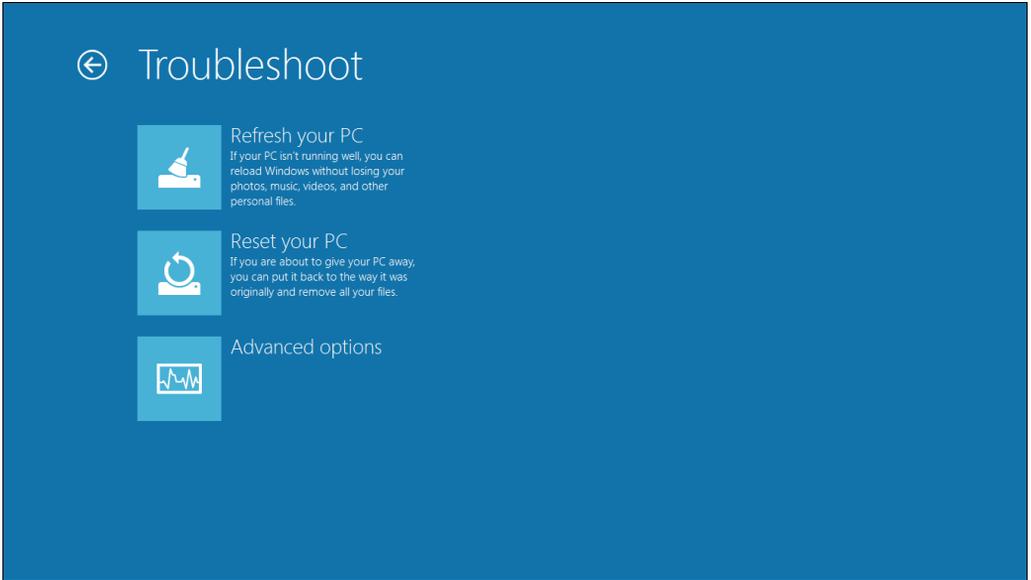


Рис. 8.2. Меню Troubleshoot

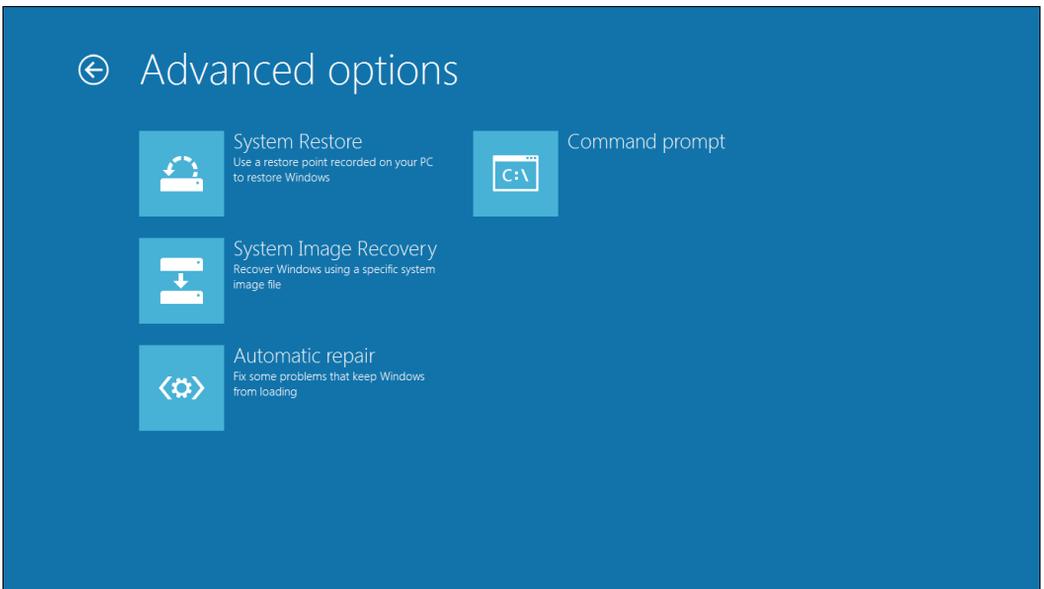


Рис. 8.3. Меню Advanced options

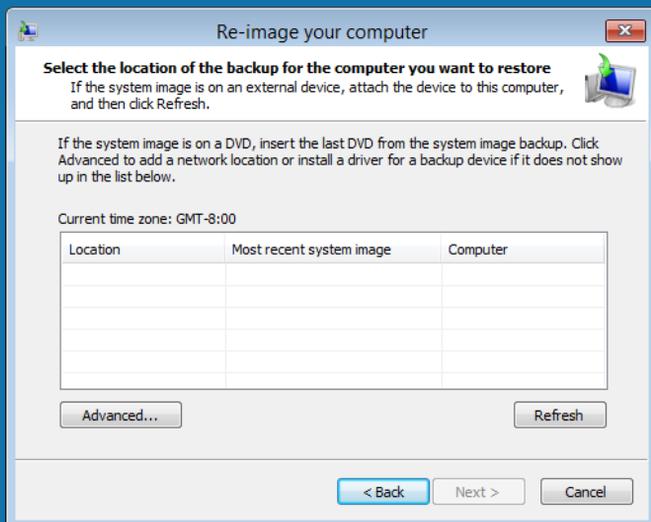


Рис. 8.4. Выбор образа для восстановления системы

8.1.3. Включение системы восстановления Windows 8

Система восстановления в Windows 8 по умолчанию выключена, так что ни создать точку восстановления, ни образ системы вы пока не можете. Поэтому обязательно проделайте следующие действия для ее включения, иначе в случае каких-либо сбоев вы не сможете восстановить систему.

Итак, откройте окно Проводника и щелкните правой кнопкой мыши на значке **Computer** на панели слева (рис. 8.5). В открывшемся меню нажмите кнопку **System properties** для открытия окна свойств системы (рис. 8.6).

ПРИМЕЧАНИЕ

Это окно можно открыть и с помощью панели управления, но в Windows 8 традиционная панель управления вызывается не очень удобно, поэтому проще использовать Проводник (да, кнопка открытия панели управления имеется рядом с кнопкой **System properties**, но уже проще нажать сразу необходимую нам кнопку).

Щелкните по задаче **System protection** в левой зоне окна — откроется окно **System Properties** на вкладке **System Protection** (рис. 8.7). Как можно видеть, по умолчанию защита системы отключена. Для ее включения нажмите кнопку **Configure**.

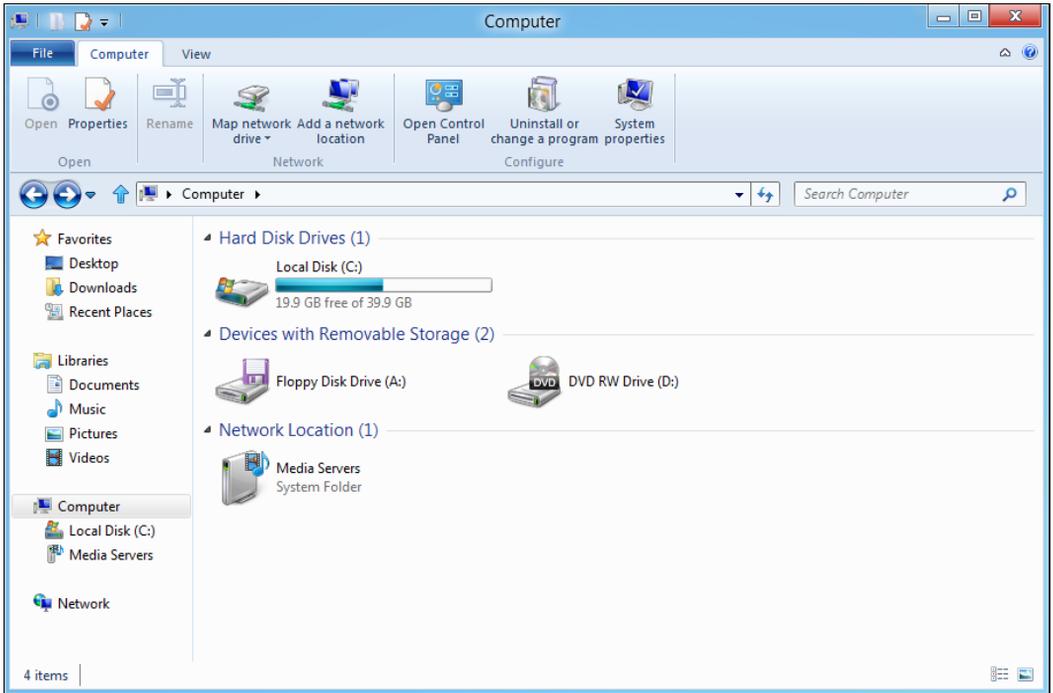


Рис. 8.5. Окно Проводника

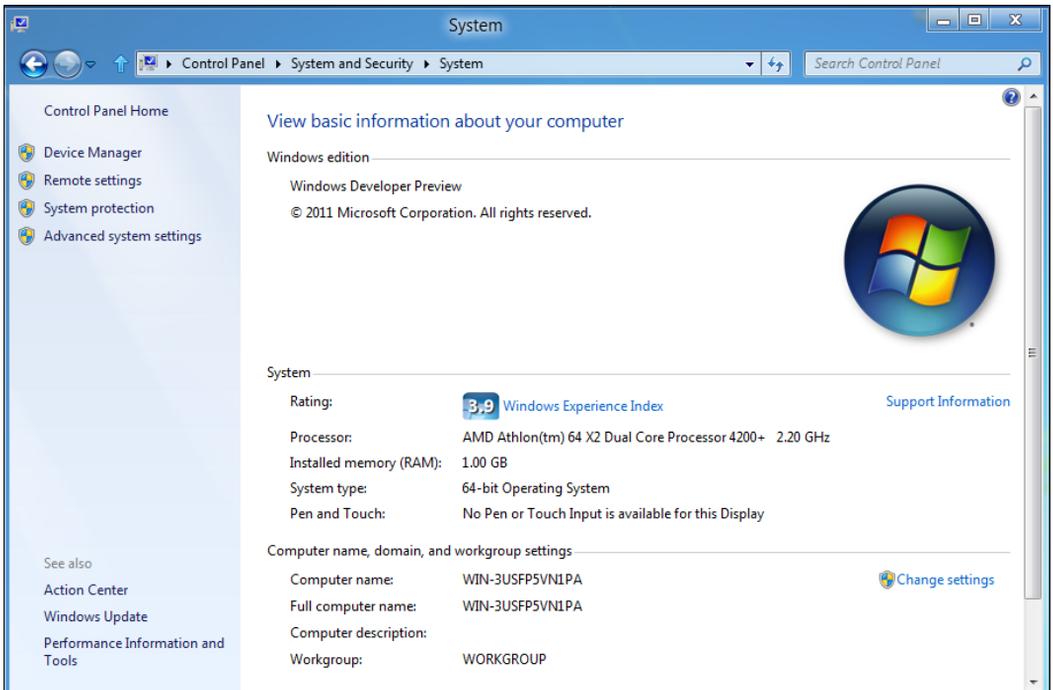


Рис. 8.6. Окно System

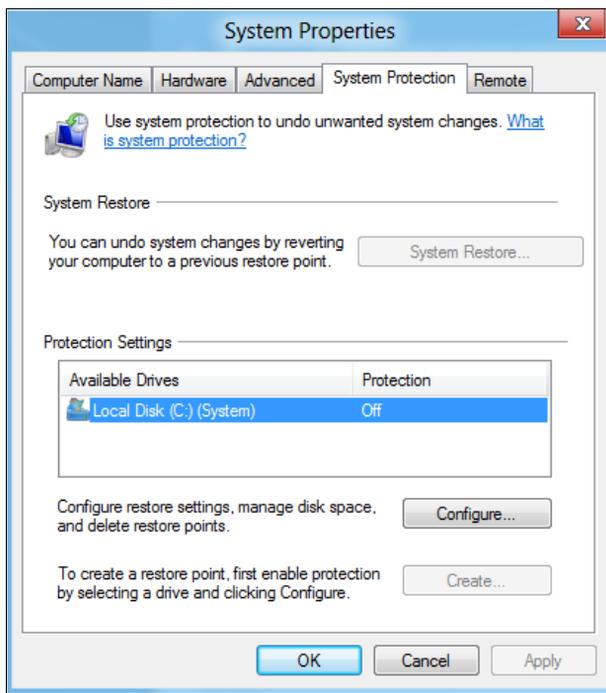


Рис. 8.7. Окно System Properties, вкладка System Protection

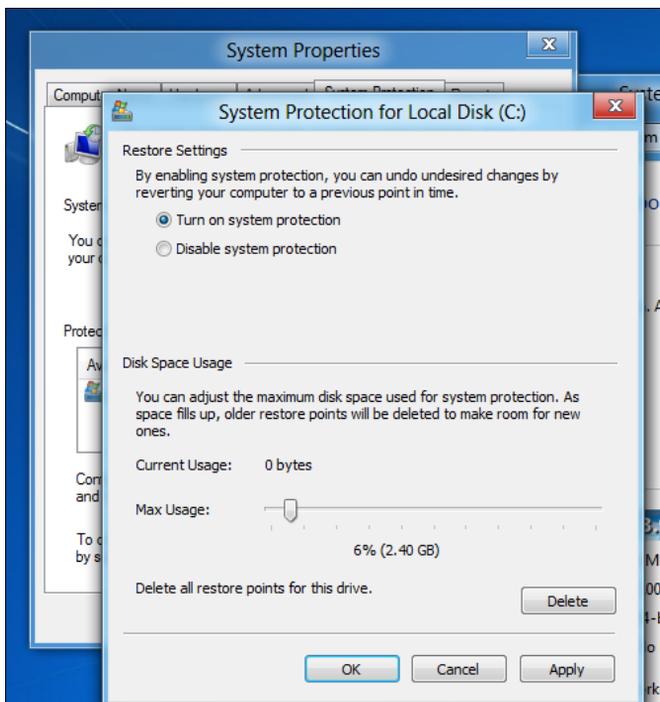


Рис. 8.8. Параметры системы восстановления

В открывшемся окне (рис. 8.8) включите защиту, установив переключатель в положение **Turn on system protection**, и определите объем дискового пространства для создания точек восстановления системы (параметр **Max Usage**). Удалить все ранее созданные для данного диска точки восстановления можно, нажав кнопку **Delete** (это на будущее, когда они будут созданы. Ведь каждая точка занимает немало места, поэтому рано или поздно их нужно удалять).

8.1.4. Создание точки восстановления

Теперь можно создать контрольную точку восстановления. Вернитесь на вкладку **System Protection** (см. рис. 8.7) и нажмите кнопку **Create**, которая станет доступной после включения системы восстановления. Система попросит ввести описание точки восстановления — введите необходимый текст и нажмите кнопку **Create** (рис. 8.9). Далее, как обычно, придется немного подождать (рис. 8.10).

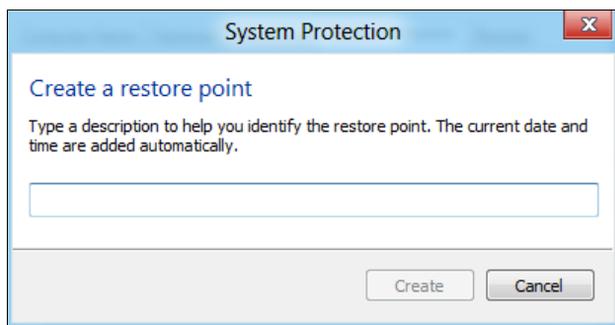


Рис. 8.9. Введите описание точки восстановления и нажмите кнопку **Create**

Кнопка **System Restore**, которая на вкладке **System Protection** (см. рис. 8.7) не активна, после создания точки восстановления станет активной и может использоваться для восстановления системы по предварительно созданной точке восстановления. При ее нажатии у вас появится возможность выбора точки восстановления (рис. 8.11) без необходимости перезагружать компьютер и пользоваться услугами загрузочного меню Windows.

8.1.5. Создание диска восстановления системы

Рассмотрим, как создать диск восстановления системы. Откройте панель управления и для параметра **View by** выберите вид **Small icons** (рис. 8.12). Запустите апплет **Recovery**.

В открывшемся окне (рис. 8.13) выберите опцию **Advanced Tools** — вы увидите команду **Create a System Repair Disc**. Выберите ее, после чего откроется окно с просьбой вставить болванку DVD для записи диска восстановления. В случае необходимости с помощью этого диска вы сможете восстановить рухнувшую систему.

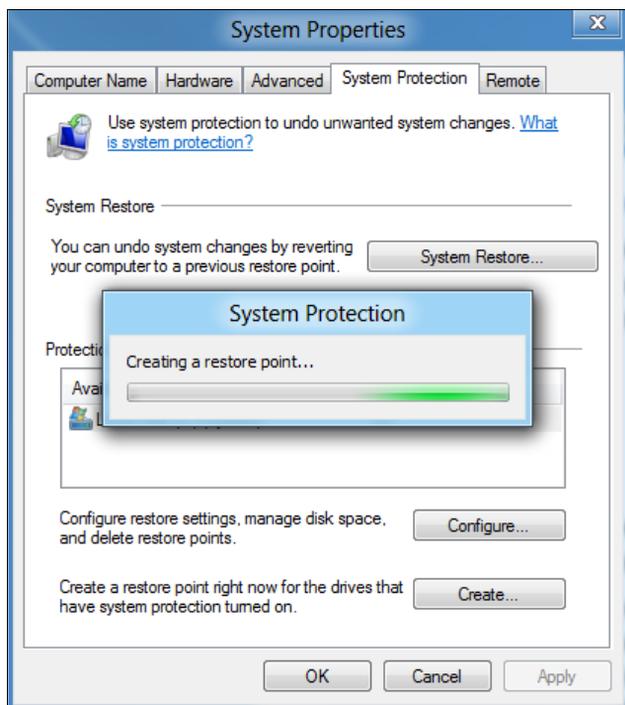


Рис. 8.10. Создание точки восстановления системы

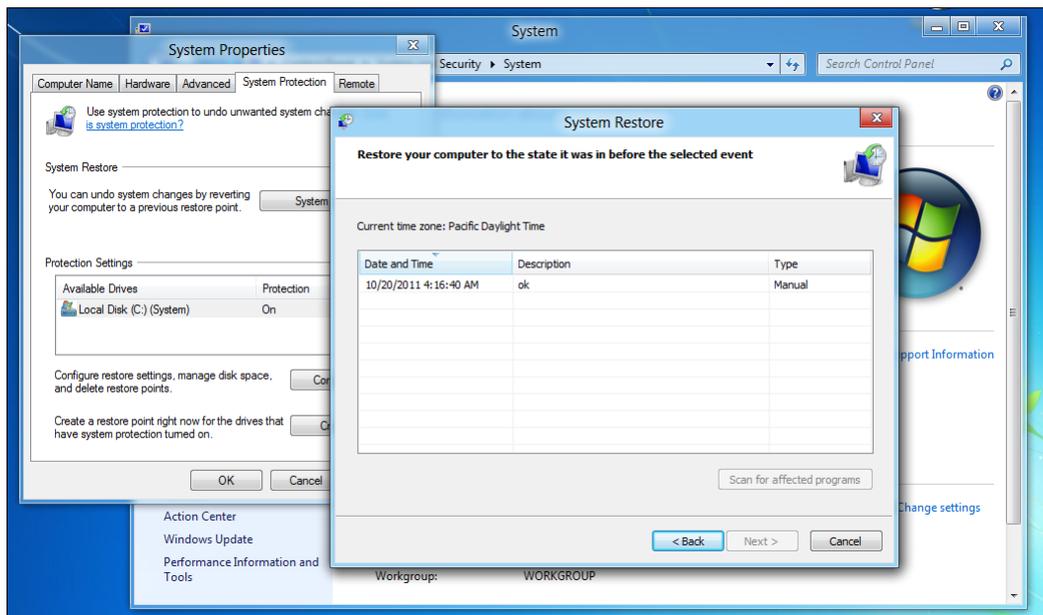


Рис. 8.11. Восстановление системы

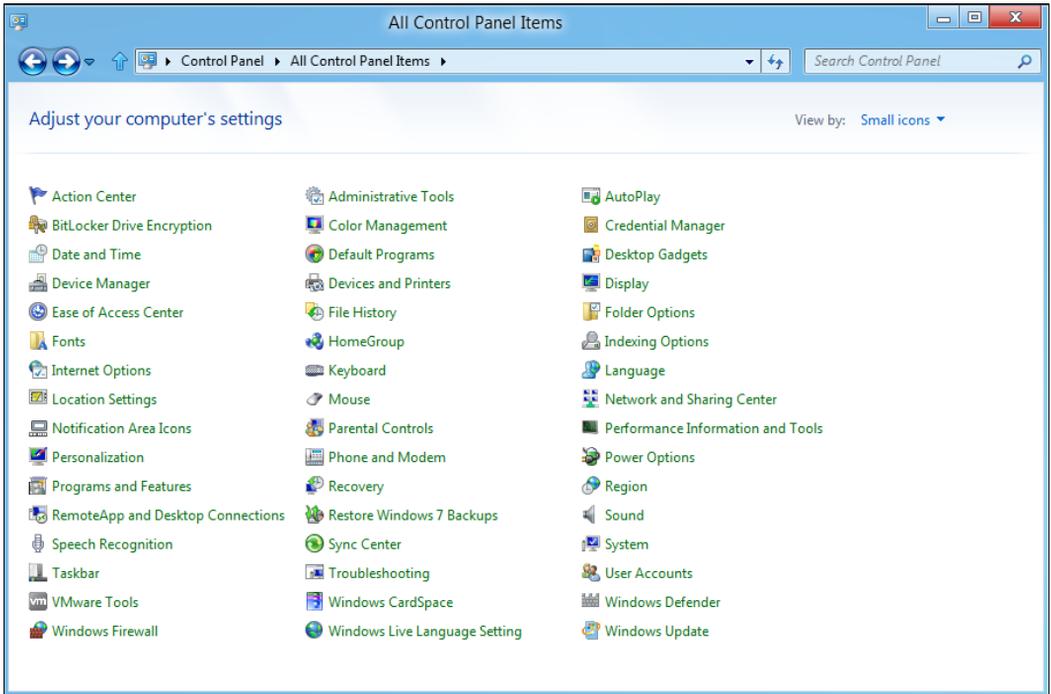


Рис. 8.12. Панель управления: маленькие значки

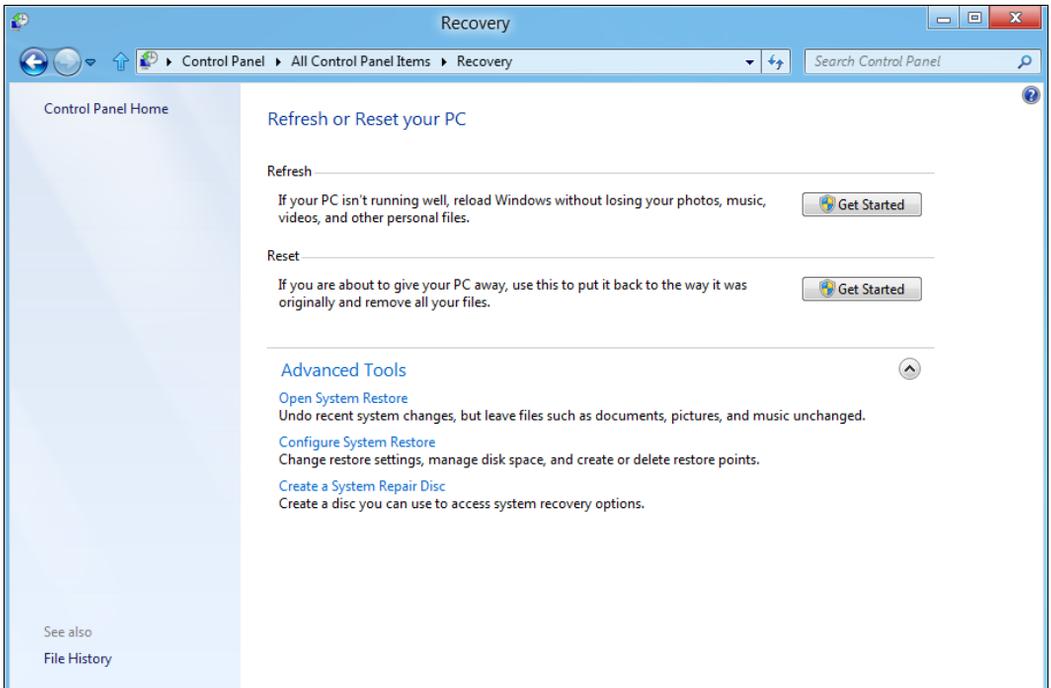


Рис. 8.13. Окно Recovery

8.2. File History: система резервирования и восстановления отдельных файлов

В Windows 8 появился аналог машины времени (Time Machine) из Mac OS X — функция File History (ранее History Vault). В Windows 7 уже имелась функция теневого копирования файлов, позволяющая восстановить содержимое файла, скажем, по состоянию на вчера или позавчера, что весьма удобно, ведь ошибочное удаление файла — явление довольно редкое, а вот внесение некорректных изменений в файл встречается гораздо чаще.

В Windows 8 эта функция усовершенствована. Теперь вы можете выбрать, из каких каталогов файлы не требуется резервировать, где следует хранить резервные копии (предполагается, что их надо хранить на внешнем жестком диске или, хотя бы, на отдельном разделе или сетевом диске), как часто делать резервные копии.

Перед настройкой File History подключите внешний жесткий диск. Затем откройте панель управления с рабочего стола. Перейдите в раздел **System and Security | Back up your data** — это и есть функция File History (почему-то при просмотре содержимого панели управления по категориям команда вызова конфигулятора называется **Back up your data**).

По умолчанию File History выключена (рис. 8.14). Для ее включения нажмите кнопку **Turn on**.

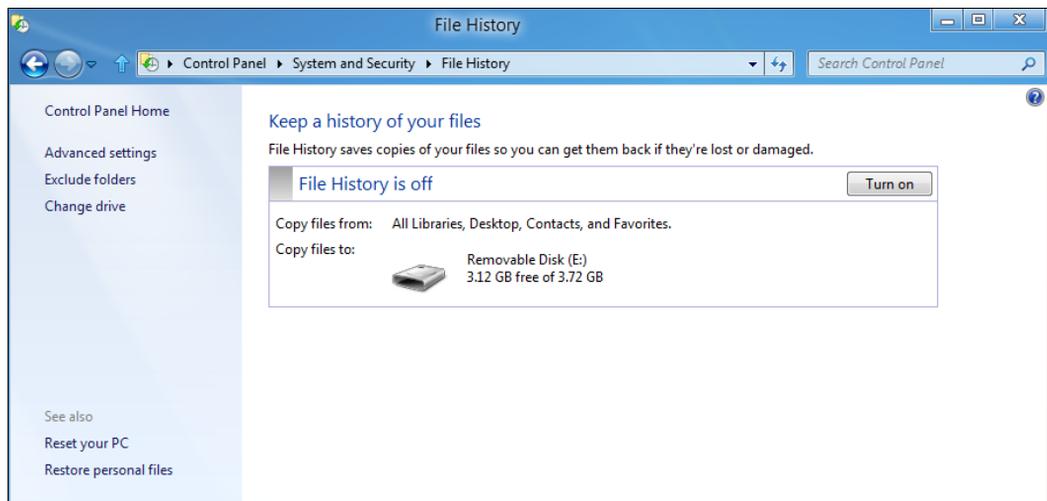


Рис. 8.14. История файлов выключена

При включении File History система спросит вас, хотите ли вы рекомендовать данный жесткий диск для резервного копирования другим членам вашей домашней группы (рис. 8.15). Это очень полезно, когда есть всего один внешний жесткий диск, а компьютеров дома — несколько. Понятно, что все остальные компьютеры должны работать под управлением Windows 8.

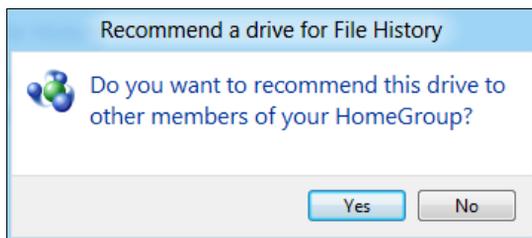


Рис. 8.15. Предоставить ли этот внешний диск другим участникам домашней группы?

Далее File History сообщит вам, что она включена, и по умолчанию на внешний диск копируются все ваши библиотеки, содержимое рабочего стола, контакты и избранное (рис. 8.16).

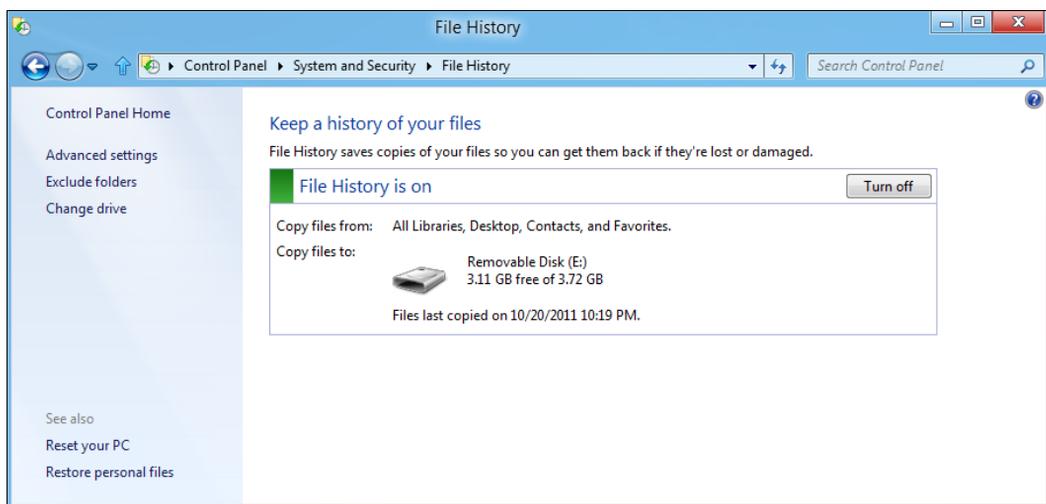


Рис. 8.16. File History включена

Теперь следует настроить функцию File History, чтобы она работала в соответствии с вашими предпочтениями. Выберите команду **Advanced settings** в левой зоне окна функции (см. рис. 8.16), откроется окно ее расширенных настроек (рис. 8.17). Здесь вы можете указать, как долго нужно хранить сохраненные резервные копии (**Keep saved versions**), как часто следует делать резервные копии (**Save copies of files**) и надо ли рекомендовать этот внешний диск другим членам домашней группы (**Recommend this drive**).

По умолчанию сохраненные резервные копии хранятся пожизненно (**Forever**) — пока не выйдет из строя внешний жесткий диск, или на нем не закончится свободное пространство. В этом случае (если резервные копии для вас так важны) вы будете вынуждены или отформатировать переполненный носитель, или купить новый взамен испорченного.

Создаются резервные копии по умолчанию каждый час (**Every hour**). Это значение рекомендуется не менять. Если же вы обеспокоены местом на внешнем диске, сле-

дует или уменьшить срок хранения копий (установить, например, срок хранения один месяц), или же исключить некоторые папки из резервного копирования. Для этого в левой зоне окна функции (см. рис. 8.16) выберите команду **Exclude folders** и в открывшемся окне (рис. 8.18) нажмите кнопку **Choose a folder** для выбора и вне-сения папки в "черный список".

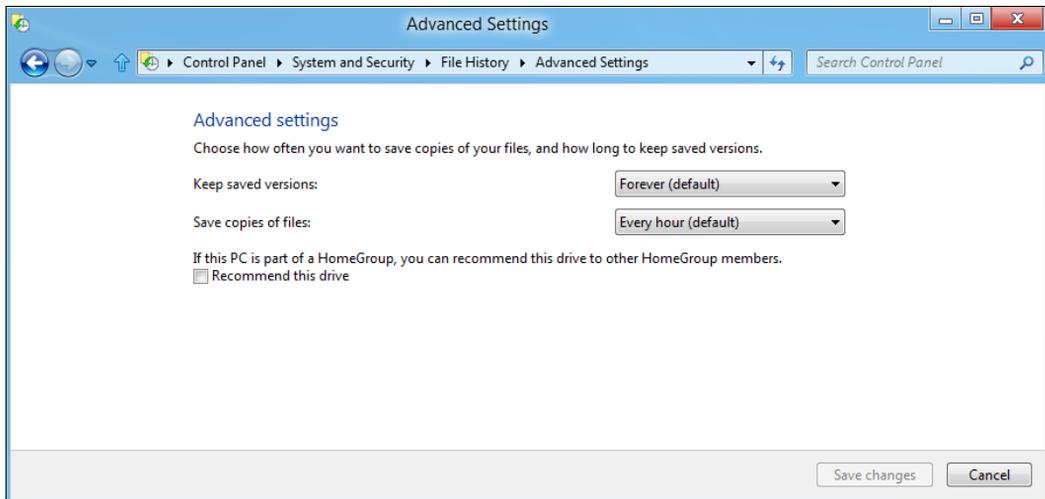


Рис. 8.17. Расширенные настройки File History

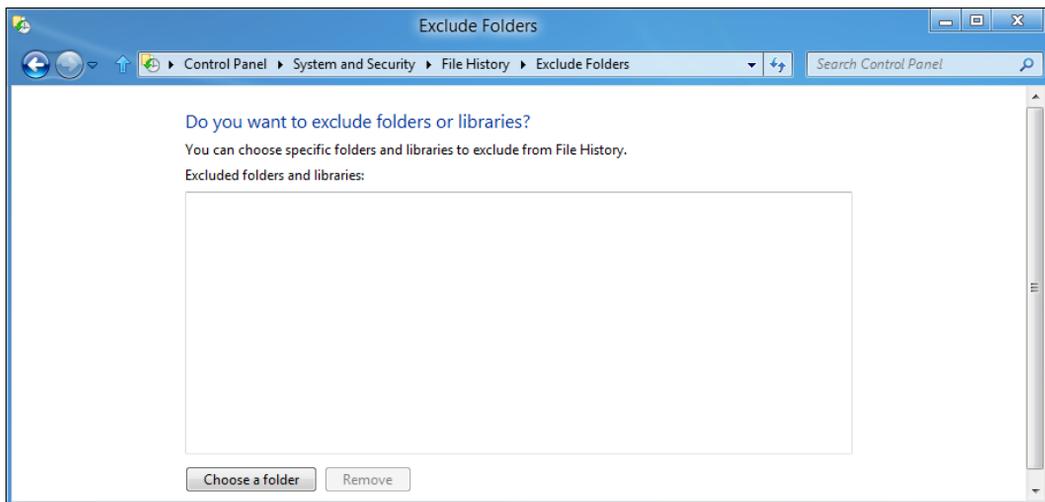


Рис. 8.18. Список исключений

СОВЕТ

Какие папки стоит исключить? Понятное дело: видео (библиотека **Videos**) и музыку (библиотека **Music**). Видео и музыка занимают на диске слишком много места, да и в случае сбоя вы всегда сможете загрузить и видео, и музыку снова из Интернета. Если

же композиции вам столь дороги, создайте их резервную копию на DVD и запрячьте их куда-нибудь в сейф, а загромождать ими резервный диск не следует. Копировать музыку и видео на внешний диск стоит лишь в одном случае — если вы их автор, и файлы эти могут у вас модифицироваться время от времени.

Осталось рассмотреть одну опцию функции File History — **Change drive** (см. рис. 8.16). С ее помощью вы можете изменить диск, использующийся для резервного копирования (рис. 8.19). Нажав кнопку **Add network location**, можно добавить сетевой диск.

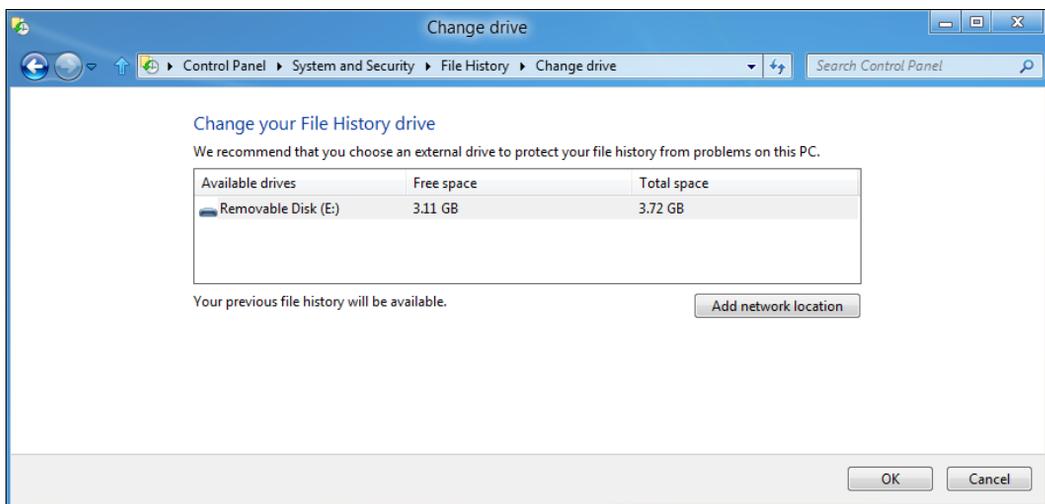


Рис. 8.19. Выбор диска для размещения резервных копий

НЕБОЛЬШОЙ ТРЮК

Чуть ранее было сказано, что можно хранить резервные копии на отдельном разделе жесткого диска, но система позволяет выбрать только или съемный, или сетевой диск. Что не так? Все правильно, File History не позволяет выбрать локальный диск для хранения копий файлов. Но можно ее обмануть. Скажем, у вас есть два раздела: C: и D:, и второй раздел (D:) вы хотите использовать в качестве диска для резервных копий. Предоставьте к нему общий сетевой доступ, а в настройках File History укажите его как сетевой диск. File History будет "думать", что сохраняет данные по сети, а на самом деле они будут физически храниться на соседнем разделе вашего жесткого диска.

Теперь о самом главном — о восстановлении данных из резервной копии. Мало создать ее, нужно знать, как восстановить файлы. Для этого откройте панель управления и в разделе **System and Security | File History** найдите команду **Restore your data or files from backup** (рис. 8.20).

Далее выберите дату резервной копии (у меня она только одна, поэтому выбирать особо не приходится) и каталоги, которые следует восстановить (на рис. 8.21 показано, что я выбрал только каталог рабочего стола). Остается только нажать кнопку **Restore** — большую синюю кнопку по центру окна под областью выбора папок и библиотек.



Рис. 8.20. Панель управления, раздел **System and Security** | **File History**

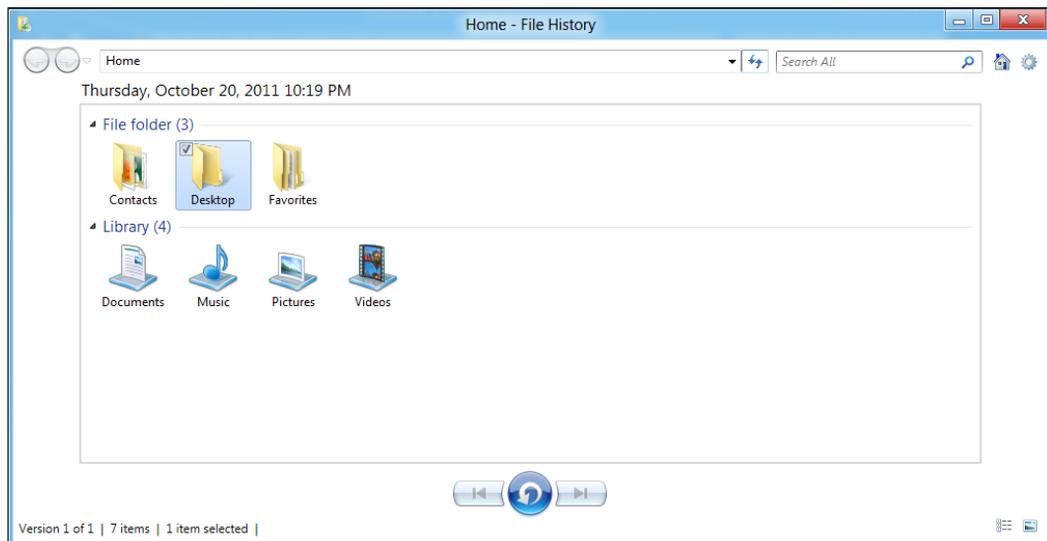


Рис. 8.21. Выберите папки и библиотеки для восстановления

Иногда требуется восстановить предыдущее содержимое папки, но не в исходное местоположение, а в другой каталог, чтобы сравнить две версии файлов: текущую и предыдущую. Для этого нажмите значок шестеренки (в правом верхнем углу окна), выберите команду меню **File** | **Restore** | **Restore to** (рис. 8.22) и укажите папку, в которую следует восстановить резервную копию.

Перейдем теперь к рассмотрению активации скрытых функций Windows 8.

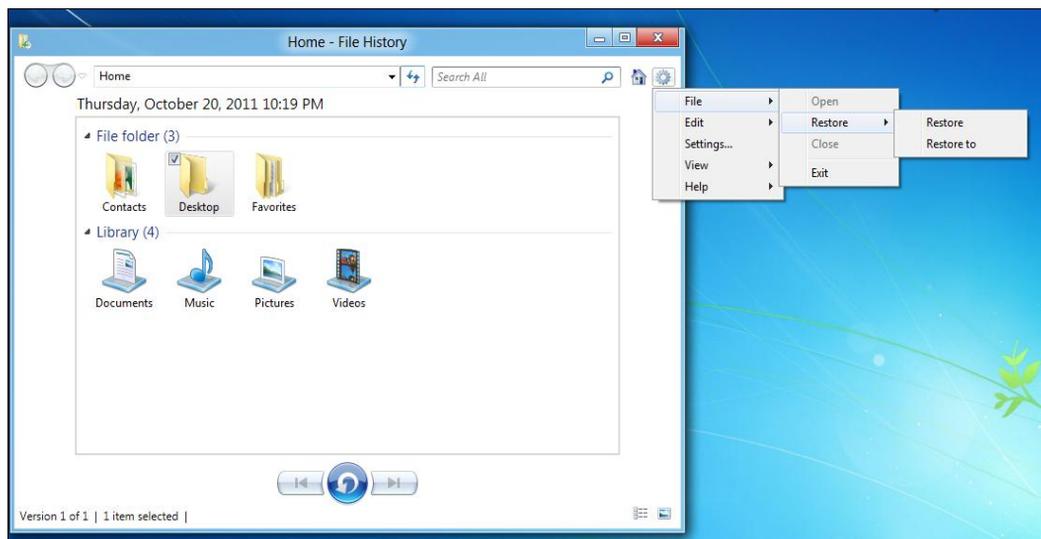


Рис. 8.22. Восстановление резервной копии в определенный каталог

8.3. Включение скрытой функции Snap

Одна из самых интересных функций, продемонстрированных на конференции WWDC 6 июня 2011 года, — разделение экрана между приложением Metro и рабочим столом (рис. 8.23, а) или между разными приложениями Metro (рис. 8.23, б). Увидеть эту функцию в динамике (видеоролик) можно также по ссылке:

<http://www.youtube.com/watch?v=p92QfW0w88I>.

Использовать эту функцию нужно так:

1. Подведите палец (если у вас планшет) или указатель мыши к середине левой части экрана, чтобы появилась миниатюра приложения, на которое можно переключиться (должно быть запущено как минимум одно приложение Metro и рабочий стол или же два Metro-приложения).
2. Ухватитесь за миниатюру и начните перетаскивать ее вправо, пока не появится разделительная полоса между миниатюрой (размер которой будет увеличен в процессе перетаскивания) и основным приложением.
3. Отпустите миниатюру — между двумя областями (правой и левой) образуется разделительная полоса, используя которую можно регулировать размер каждой части экрана.

У вас ничего не получается? Дело в том, что функция Snap по умолчанию в Developer Preview отключена. Для ее включения создайте с помощью программы regedit ключ AppPositioner в разделе реестра HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\ImmersiveShell. А в этом ключе создайте DWORD-параметр AlwaysEnableLSSnapping и установите для него значение 1 (рис. 8.24).

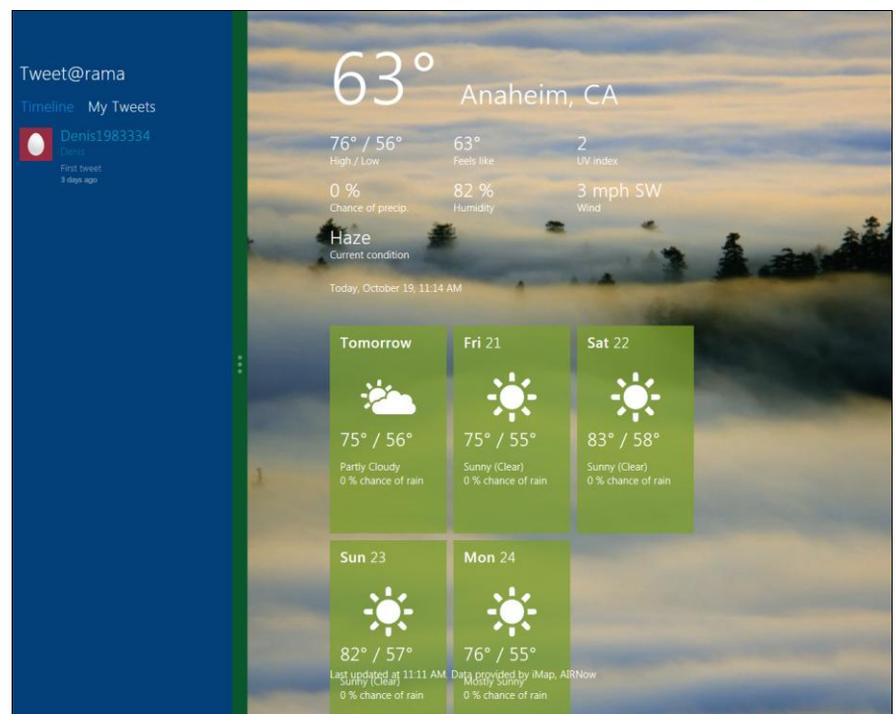
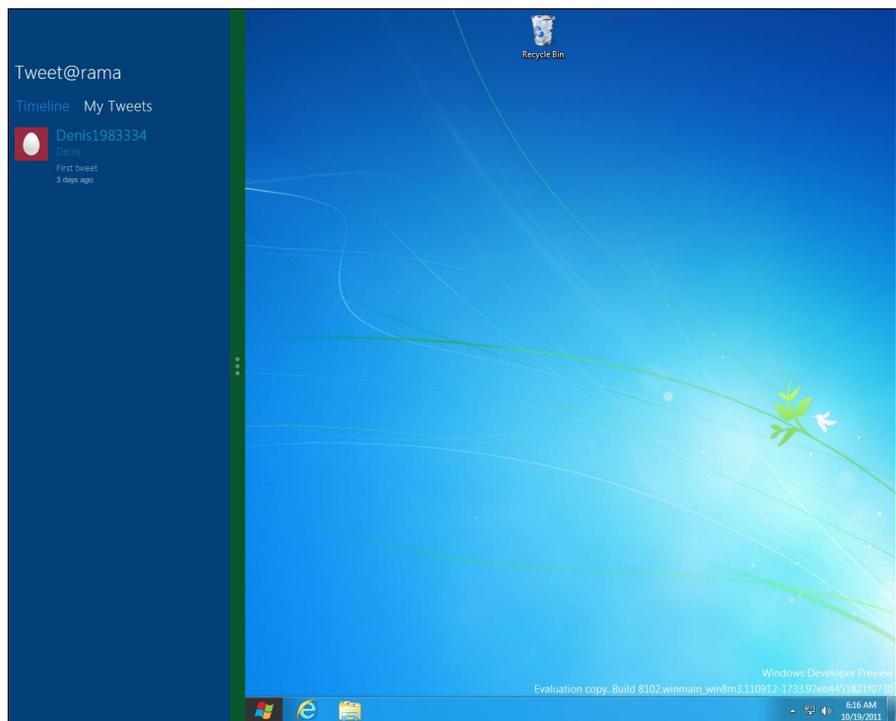


Рис. 8.23. Функция Snap в действии: а — разделение экрана между приложением Metro и рабочим столом; б — разделение экрана между двумя приложениями Metro

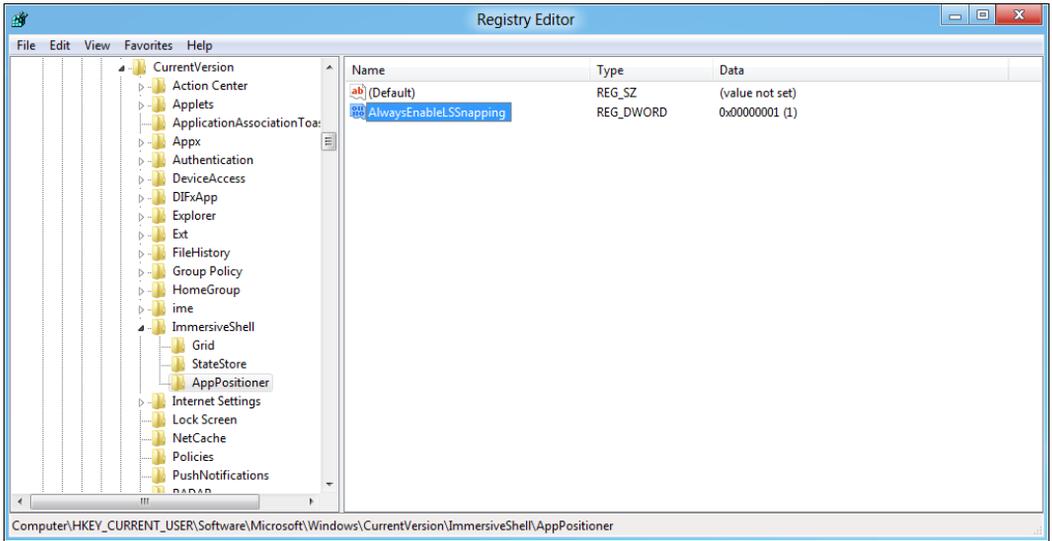


Рис. 8.24. Включение функции Snap в реестре

Подробная последовательность действий следующая:

1. Переключитесь на рабочий стол.
2. Нажмите комбинацию клавиш <Windows>+<R>, в открывшемся окне введите regedit и нажмите клавишу <Enter>.
3. Перейдите в раздел реестра `HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\ImmersiveShell`.
4. Выполните команду меню **Edit | New | Key**. Создайте ключ `AppPositioner`.
5. Перейдите в созданный раздел реестра (`AppPositioner`).
6. Выполните команду меню **Edit | New | DWORD (32-bit) Value**, создайте параметр `AlwaysEnableLSSnapping` и установите его значение в 1.

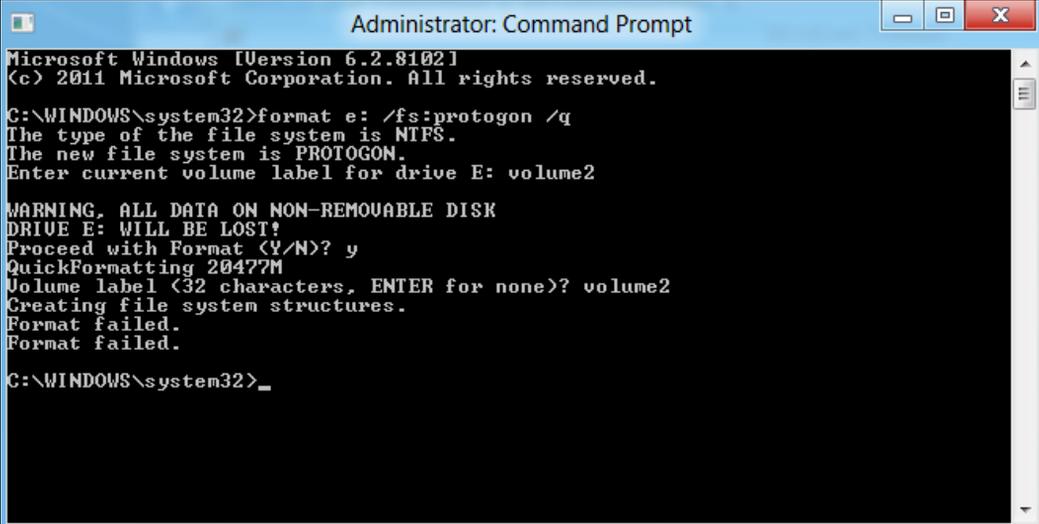
Отключить функцию довольно просто — удалите созданный параметр или установите его значение в 0.

8.4. Файловая система Protogon

В Windows 8 появилась новая файловая система Protogon. Пока информации об этой файловой системе мало, и точно не ясно, что она собой представляет. По предварительным данным Protogon следует концепции базы данных (поддерживает транзакции, курсоры и пр.) и в будущем, возможно, заменит NTFS. При этом, Protogon — не надстройка над NTFS, а совершенно новая разработка.

Информация о Protogon впервые появилась после того, как в Сеть "просочились" (полагаю, не случайно) первые выпуски новой операционной системы. Причем, в ранних выпусках Windows 8 можно было даже отформатировать диск этой файловой системой. Однако в выпуске Developer Preview утилита format распознает

новый тип файловой системы (рис. 8.25), но попытка форматирования заканчивается неудачей. Скорее всего, Microsoft отключила Protogon, пока не выйдет релиз Windows 8.



```
Administrator: Command Prompt
Microsoft Windows [Version 6.2.8102]
(c) 2011 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\WINDOWS\system32>format e: /fs:protogon /q
The type of the file system is NTFS.
The new file system is PROTOGON.
Enter current volume label for drive E: volume2

WARNING, ALL DATA ON NON-REMOVABLE DISK
DRIVE E: WILL BE LOST!
Proceed with Format (Y/N)? y
QuickFormatting 20477M
Volume label (32 characters, ENTER for none)? volume2
Creating file system structures.
Format failed.
Format failed.

C:\WINDOWS\system32>_
```

Рис. 8.25. Утилита форматирования распознала новый тип файловой системы

Вместо заключения

На форумах, посвященных Windows, некоторые пользователи высказывают мнение, что Microsoft, погнавшись за владельцами модных устройств — планшетов, потеряет основную аудиторию Windows — любителей игр. Однако это не так. Игры в Windows 8 работают. Пусть не все, но работают, и ничем не хуже, чем в Windows 7. А то, что некоторые игры пока не запускаются, это проблема их разработчиков, да и не стоит забывать, что релиз Window 8 пока не вышел, поэтому судить систему слишком рано.

Что же касается самой Microsoft, то терять огромную аудиторию она не собирается, и подтверждением тому может служить намерение встроить Xbox LIVE в Windows 8. Другое дело, что Xbox LIVE — сервис платный, а средняя игрушка стоит как... материнская плата для современного компьютера. Не верите? Тогда посетите магазин Xbox: <http://marketplace.xbox.com/ru-RU/Games/All?xr=shellnav>. Средняя стоимость игры — 1890 рублей. Так что, стоимость десяти игр равна или бюджетному ноутбуку, или вполне приличному системному блоку... Как говорится, небольшая ложка дегтя в большую бочку меда под названием Windows 8.

На этом первое знакомство с Windows 8 заканчивается. Понравится ли пользователям новая операционная система — покажет время. Мое отношение к ней довольно-таки неоднозначное. На первый взгляд "восьмерка" мне понравилась не очень...

С одной стороны, она объединяет две разные сущности: интерфейс Metro и классический рабочий стол, которые в новой операционной системе существуют параллельно и никак не пересекаются (если не считать не активную по умолчанию функцию Snap). С другой стороны, сама концепция Metro-интерфейса противоречит концепции окон. Получилась какая-то странная система — Windows без окон.

Тем не менее ко всему этому очень быстро привыкаешь и, проработав с новой операционной системой некоторое время, уже не ощущаешь какого-либо дискомфорта. Противоречия сглаживаются, новшества становятся привычными — как будто бы предыдущих версий Windows и не существовало. Скорее всего, так и задумывалось, чтобы пользователь максимально быстро адаптировался к новой системе и чтобы все новое казалось ему максимально удобным и привычным. Конечно, в интерфейсе есть некоторые просчеты, но, полагаю, в скором времени их должны исправить — ведь для этого и производятся те самые "утечки" новых версий Windows, чтобы пользователи могли сказать, что им понравилось, а что — нет.

Порадовала и скорость загрузки системы — система реально загружается довольно быстро. Общая производительность — примерно на уровне Windows 7, но загрузка и завершение работы действительно радуют глаз.

Предметный указатель

М

Metro-приложения 67

О

Outlook Express 105

W

Windows-приложения 67

А

Аккаунт Twitter 73

В

Виртуальная машина 17
Воспроизведение музыки
в формате MP3 139

Д

Диск восстановления системы 158
Диспетчер задач 85

З

Завершение работы в Windows 8 45
Загрузка Windows 8 151
Запись
◇ ISO-образа на болванку 146
◇ файлов и папок на CD/DVD 149

И

Игры и развлекательные приложения 128
Идентификатор Windows Live ID 23
Интерфейс в стиле Ribbon (Лента) 68, 73

К

Классическая панель управления 82
Кнопка завершения работы 45, 47
Комплекс программ Windows Live
Essentials 2011 105

Л

Лента новостей 131

М

Меню
◇ Charms 60
◇ Start 45, 47, 49, 52
Монтирование ISO-образов дисков 145

Н

Новая панель управления 77
Новое загрузочное меню 152

О

Оконный интерфейс IE 10 99

П

Пакет K-Lite Codec Pack 145

Панель

- ◇ Project 57, 63
- ◇ Ribbon (Лента) 112
- ◇ инструментов Проводника 68
- ◇ настроек Metro 52, 53

Пароль-картинка 77

Поиск внутри приложения 75

Полноэкранный интерфейс IE 10 96

Почта

- ◇ Windows 105
- ◇ Windows Live 105

Приложение

- ◇ Alarms 134
- ◇ Ink Pad 132
- ◇ MeasureIt 135
- ◇ NearMe 133
- ◇ News 130
- ◇ Notespace 136
- ◇ Picstream 73, 136
- ◇ Socialite 125
- ◇ Stocks 132
- ◇ Store 137
- ◇ Tweet@rama 121

Приложения для экрана блокировки 65

Программа

- ◇ Internet Explorer 10 95
- ◇ Media Player Classic 145
- ◇ Windows Live Movie Maker 140
- ◇ Windows Live Photo Gallery 143
- ◇ Windows Media Player 140

Р

Разделение файлов 73
Режим гибернации 152

С

Сервис Xbox LIVE 171

Система восстановления Windows 8 155

Стандартные приложения Windows 8 121

Стартовый экран Metro 26

Т

Точка восстановления 153, 158, 159

Традиционный рабочий стол 55

У

Установка Windows 8 17

Ф

Файловая система Protogon 168

Файловый менеджер — Проводник 68

Фрагментация памяти 152

Функция

- ◇ File History 161, 164
- ◇ ReadyBoost 139
- ◇ Snap 166

Э

Экран

- ◇ блокировки Windows 8 46, 47, 64, 65
- ◇ входа в систему 46–48, 66
- ◇ Экранная клавиатура 47

Я

Ярлык

- ◇ для перезагрузки компьютера 52
- ◇ завершения работы 45, 48